

# Nordic Endurance 1

## NE 1

### Tävlingsreglemente

#### Innehållsförteckning

1. Allmänt/Ansvar
2. Tävlingsform
3. Tävlingskalender/Tidplan
4. Förarsammanträde
5. Start
6. Genomförande
7. Incheckning & Säkerhetsbesiktning
8. Serieanmälan
9. Tävlingsavgift
10. Gallring gallringsmetod
11. Deltagare
12. Fordon
13. Körtid
14. Tidtagning
15. Depåer
16. Obligatoriska depåstopp
17. VSC (Virtual safety car)
18. Bestraffningar
19. Reklam
20. Media
21. Poängberäkning
22. Övrigt

## 1. Allmänt/Ansvar

Tävlingsserien administreras av Race4Fun och anordnas i full överensstämmelse med Svenska Bilspportförbundets nationella tävlingsbestämmelser.

Tävlingsdeltagare har genom sin anmälan att delta i tävlingsserien samtyckt till att vederbörandes personuppgifter registreras i tävlingsarrangörens dataregister samt att arrangören(Race4Fun), inom ramen för sin verksamhet, oavsett medieform, offentliggör uppgifter om team/namn och fotografier. Genom sin anmälan till denna tävlingsserie förklarar förare och anmälare att man är införstådd med att deltagandet sker på egen risk. Vidare avstår man från alla skadeståndsanspråk gentemot FIA, SBF, SDF, banbolagen, respektive arrangörsklubb, tävlingsledning och funktionärer som kan uppkomma i anledning av deltagande i ovan nämnda tävlingsserie. Race4Fun eller

arrangörsklubb kan således inte göras ansvariga för person- och/eller sakskador som under arrangemanget drabbar deltagaren.

Race4Fun har rätt att avlysa hela tävlingsserien eller delar därav, i de fall för få deltagare anmält sig, samt i händelse av uteblivet tävlingstillstånd eller force majeure. I sådant fall kommer berörda deltagare meddelas snarast, dock senast 24 timmar före säkerhetsbesiktningens början.

Anmälan (se även pkt 8) är bindande, vid förhinder kan platsen överlåtas vidare. Nytt teamnamn samt kontaktinformation måste meddelas Race4Fun snarast möjligt, senast två veckor innan start.

Anmälan som inte är komplett (inkl. tävlingsavgift) behöver Race4Fun inte acceptera.

Race4Fun har rätt att avlysa hela tävlingsserien eller delar därav, i de fall för få deltagare anmält sig, samt i händelse av uteblivet tävlingstillstånd eller force majeure. I sådant fall kommer berörda deltagare meddelas snarast, dock senast 24 timmar före säkerhetsbesiktningens början.

## **2. Tävlingsform**

Genomförs som långlopp över företrädevis sex (6) timmar samt kval på permanenta racingbanor för team med minst två (2) förare.

Tävlingsserien skall normalt omfatta fem (5) deltävlingar med målsättningen att köra på så många olika banor som möjligt. Resultat från 4 deltävlingar skall räknas.

## **3. Tävlingskalender/Tidplan - preliminär**

Tävlingskalendern meddelas via hemsida [www.ne1.se](http://www.ne1.se)

Dag före tävlingsdag:

18.00-20.00 Incheckning/anmälan öppen

18.15-20.00 Säkerhetsbesiktning öppen

Tävlingsdag:

07.30-09.00 Incheckning/anmälan och säkerhetsbesiktning öppen

08.30 Förarmöte

09.00-09.40 Test och kval

10.00-16.00 Race 6 timmar

Tidplan för aktuell tävling meddelas i PM.

## **4.Förarsammanträde**

Närvaro vid förarsammanträdet för samtliga förare är obligatoriskt. Kontroll sker med kvittenslista. Förare som ej kvitterats sin närvaro kan bli bestraffade, tävlingsledning avgör detta. Extra förarsammanträde kan påkallas, minst 1 person från varje team skall närvara.

## **5.Start**

Placering i startuppställningen bestäms av teamets bästa kvaltid, där snabbaste team startar i pole position. (oavsett klass eller förare)

Både rullande eller stående start kan förekomma, men företrädesvis rullande.

Exakt starttid samt startmetod för tävlingen kommuniceras på förarmötet.

Lineup sker på startrakan.

Det är teamens eget ansvar att ställa sig på rätt startposition. Teamen skall ställa upp en representant med väl synlig startnummerskylt på startgridden.

Om lineup tiden missas sker start från bandepå.

## **6.Genomförande**

Flest varv efter deltävlingens sluttid vinner.

Resultatet baseras på antalet varv teamen kört samt i den ordningen de passerar målflaggan/mållinjen.

Målflaggan visas först för det ledande fordonet.

Prisutdelning efter teknisk efterkontroll och protesttidens utgång.

Deltävlingens pristagare, ska obligatoriskt delta i prisutdelningsceremonin klädda i knäppt föraroverall. (Teamchef i teamuniform)

## **7.Incheckning och Säkerhetsbesiktning**

Före säkerhetsbesiktningen görs incheckning. Samtliga förare och mekaniker registrerar sig. Förare visar upp godkänd förarlicens. Ev. startnummer hämtas ut samt transpondernummer anmäls om inte detta redan gjorts i anmälan.

Samtliga deltagande bilar och förares kompletta personliga utrustning ska säkerhetsbesiktigas före start. Missad tid för säkerhetsbesiktning innebär att säkerhetsbesiktning sker efter tävlingens start. Alla bilar ska uppvisa en vagnbok utfärdad av SBF.

## **8.Serieanmälan**

Se hemsida [www.ne1.se](http://www.ne1.se)

## **9.Tävlingsavgift**

Se hemsida [www.ne1.se](http://www.ne1.se)

## **10. Gallring och gallringsmetod**

Vid eventuell gallring gäller anmälningsdatum.  
Betalning av deltagaravgift bekräftar anmälan.

## **11. Deltagare**

Förare: minst SBF debutlicens i racing (eller motsvarande enligt tävlandes land)

Identifiering av förare:

Varje bil skall ha en ficka festsatt på insidan av bakre sidoruta (både vänster och höger), passande en ca 10x10 cm stor skylt med svart bokstav på vit botten för identifikation av förare. Vilken sida skylten skall visas på bestäms av respektive arrangörsklubb. Bokstäverna skall börja på A, B, C och skall svara mot den föraridentifikation som finns i anmälan till resp. deltävling.

## **12. Fordon**

Bilar: enligt NE1 Tekniska reglemente

En uppsättning startnummerskyltar erhålls av Race4Fun vid första tävlingen.

Vid förlust av skyltar under säsongen finns nya att köpa av Race4Fun till självkostnadspris.

## **13. Körtid**

Alla klasser: En förare får köra max 90 minuter. Efter totalt körda 90 minuter måste föraren vila minst 60 minuter innan nytt körpass får påbörjas. Om förare kör längre tid än totalt 90 minuter straffas teamet med 10min Stop & Go.

Körtiden räknas från hans/hennes första passering ut ur bandepå (pit out), till dennes sista passering över inpassering (pit in) till bandepå. Tid för stillastående i depån räknas in i körpassets längd.

## **14. Tidtagning**

Varje team skall ha en egen tidtagningstransponder AMB/Mylaps

TranX260/TR2/X2 fast monterad på sitt tävlingsekipage enligt AMB/Mylaps instruktioner. Har man ingen egen transponder går det att hyra av tidtagaren dock bör detta meddelas i god tid före race.

## **15. Depåer**

**Parkeringsdepå:**

Varje team ansvarar för sin depåplats och skall lämna den väl städad. Då bilen står i parkeringsdepå skall det finnas matta/presenning under bilen hela tiden.

Varje team skall ha en godkänd brandsläckare (en eller flera) på sin depåplats om minst 9kg.

Varje team skall tydligt märka upp sin plats med startnummer.

Hastighet i parkeringsdepå är ”gånghastighet” för alla typer av fordon.

Eltillgång med 1eluttag 220V 10A skall finnas till varje team från det att anläggningen öppnar för teamens inpassering.

### **Bandepå:**

Maxhastighet i ”Fastlane” är 30km/h

I samband med tävlingsstart får inga obehöriga personer vistas vid balken mot banan.

Inga kemiska/tekniska vätskor får påfyllas i bandepå, dock kan avvikelser bestämmas i samråd med arrangörsklubb/tävlingsledning.

Åldersgräns i bandepån är minst 15år. Vistelse i bandepå sker på egen risk.

Rökning och öppen eld är absolut förbjuden i bandepå.

### **Tankdepå:**

Arrangörens brandpersonal med utrustning skall finnas i tankdepå under hela tävlingsheatet. Rökning och öppen eld är absolut förbjuden inom tankdepån.

Max hastighet i tankdepå är ”gånghastighet”.

Teamens tankpersonal skall vara klädda i heltäckande kläder i icke flambart material, d.v.s. minst bomullsoverall, balaklava och heltäckande handskar och heltäckande skor.

Vid tankning får max 2 personer plus förare få vistas i tankdepå.

En person från teamet skall vara beredd med pulverbrandsläckare om minst 6 kg vid allt arbete i tankdepå.

Innan tankning får påbörjas skall förare vara ur bilen, dörr stängd och huvudbrytare avstängd.

Förarbyte är tillåtet efter avslutad tankning. Förvaring av bränsle får endast ske på anvisad plats.

Endast godkänd tankningsutrustning (tanktorn eller dunkar) tydligt uppmärkt med startnummer får användas. Jordkabel mellan tankutrustning och bil skall finnas under tankning.

Ett uppsamlingskärl för bränslespill under tankning är obligatoriskt.

### **Depåtystnad:**

Depåtystnad enligt lokala lagar och föreskrifter 20.00 – 08.00.

Det är inte tillåtet att under denna tid starta och köra tävlingsbilar om inte tävlingsledningen bestämmer annorlunda. Det är inte heller tillåtet att med privatbil eller annat fordon köra ovarsamt på eller i närhet av parkeringsdepåområdet.

## **16.Obligatoriska depåstopp**

Varje team måste under tävlingen (start till mål) genomföra minst 3 tidsbestämda stopp (tankstopp) om minst 4 min. Tiden räknas från pit in till pit out om banan har transponderslingor vid in och utfart eller så bestämmer tävlingsledningen hur tiden räknas. Dessutom måste minst 2 taktiska stopp (ej tidsatta) göras att utnyttja för exv. förarbyte eller service. Vid förarbyte ska 'inkommande' förare ut ur bil och dörr stängas innan ny förare får fortsätta.

## **17.VSC(Virtual Safety Car)**

Företrädesvis används VSC under tävlingen vid incidenter som kräver arbete på banan, exempelvis bärgning eller andra tjänstefordon. Under VSC ska alla bilar sänka farten till max 60 km/h och behålla avstånden mellan bilarna. Detta kontrolleras även med resp. tävlingsbils varvtid under VSC. Safety Car kan användas om omständigheterna så kräver.

## **18.Bestraffningar**

Tävlingsledningen utdömer bestraffningar enligt SBF G- och RA-regler

Även tidstillägg och varvavdrag kan utdömas som bestraffning.

Omkörning under gul flagg:

-första gången: Stop & Go

-andra gången: Stop & Go i 2 minuter

-tredje gången: Stop & Go i 5 minuter

-vid upprepade förseelser kan bestraffningen bli uteslutning.

Körning mot svart eller teknisk flagg:

-Team som fått svart eller teknisk flagg och inte kör i depå inom stipulerat antal varv, bestraffas enligt tävlingsledares bedömning.

Övriga förseelser:

-ojust körning, tankspill, överskriden hastighet i depåer, överskriden körtid, bestraffas enligt tävlingsledningens bedömning med Stop & Go i minst 10 minuter.

## **19.Reklam**

Race4Fun äger rätten till vindrutestreamer & kofångare-hörnen bak & fram samt nummerplattan.

## **20.Media**

Tävlingarna livesänds på följande mediaplattformar:

- Svenska bilsportsförbundets plattform
- Facebook
- Youtube.

Liveuppdatering av varvtider finns att följa via app eller webbsida. Mer information finns på [www.ne1.se](http://www.ne1.se)

All sändning, inspelning, kabel, satellit, digital och video samt rättigheterna till alla media i NE1-evenemang är ensamt Race4Fun egendom.

Alla inspelande sändningar av NE1-evenemang, återsändning eller reproduktion av material utan tillstånd från Race4Fun är inte tillåtet.

Frågor om rätten till material för sponsorer, annonsörer och för annat kommersiellt syfte, skall ställas till Race4Fun.

Genom anmälan till tävling eller tävlingsserie godkänner de tävlande och deras team att medverka och hjälpa till i marknadsföringen av NE1-evenemang.

Varje team tillåts att installera sina egna fästen för ombordkameror, vilka måste godkännas av Race4Fun, Teknisk chef och/eller förbundstekniker samt eventuellt utvalda produktionsbolaget.

Beslut om vilken/vilka team som ska ha produktionsbolagets ombordkamera ägs helt av produktionsbolaget.

Kamera ska monteras enligt SBF TR 5.23, externt monterad kamera är ej tillåtet. Filmmaterial från egna ombordkameror kan inte användas som underlag eller bevis i tävlingsledarärenden, domarärenden, protester och överklaganden eller liknande.

## **21.Poängberäkning**

I varje klass utdelas poäng enligt följande

1:an =20 poäng

2:an =17 poäng

3:an =15 poäng

4:an =13 poäng

5:an =11 poäng

6:an =10 poäng

Osv ner till

15:de = 1 poäng

## **22.Övrigt**

Beslut om tolkningar och eventuella ändringar av detta tävlingsreglemente tas av SBF's Racingutskott efter remiss/utlåtande av Race4Fun. Om text inte klart och tydligt specificerar vad som får göras, gäller principen att det inte är tillåtet.