

Inbjudan och mästerskapsregler SM Esport Racing Formel 4 2024

Rev 1

1. DEFINITION AV TÄVLINGSMOMENT

- Mästerskapet består av tre onlinebaserade kvalificeringstävlingar mellan 23:e januari och 6:e februari samt en på-plats-final under SM-veckan i Luleå i 25:e mars.

1.1. TÄVLINGSNAMN

- Tävligen benämns SM Esport Racing Formel 4

1.2. TÄVLINGSSTATUS

- Tävligen i mästerskapet arrangeras som rikstävling.

1.3. TÄVLINGSARRANGÖR

- Luleå Motorsällskap

1.4. TÄVLINGSAVGIFTER

- Inga tävlings-/anmälningsavgifter

1.5. TÄVLINGSLEDNING

- Tävlingsledning består av följande personer

Namn	Mail	Befattning
Niklas Falk	niklas.falk@sbf.se	Tävlingsledare
TBA		
TBA		

- Frågor kan skickas till niklas.falk@sbf.se

1.6. TÄVLINGSLICENS

- Tävlende behöver inneha en för tävlingen giltig licens:
 - Tävlingslicens för Esport
 - Se följande information:
<https://www.sbf.se/sportgrenar/esport/licensinformation>
 - Prova-På-licens för BilSport
 - Denna införskaffas i Svensk Bilsports mobilapp som finns till Android och Iphone

1.7. ANSLAGSTAVLA

- - Officiell anslagstavla (där all officiell information kommer läggas ut och publiceras) finns på SBFs hemsida samt länkat på VGPs discordserver

2. ANMÄLAN

2.1. ANMÄLAN

- Anmälan görs i Questback här:
<https://response.questback.com/svenskabilsportfrbundet/t7rzofakqz>
- För att kunna delta i deltävling behöver förare skicka in namn, Lots-ID och Customer ID
- Anmälan måste ske 24 timmar innan racestart
- Anmälan är giltig för hela tävlingen

2.2. WILDCARDS

- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att utse wildcards till förkval samt till finalen

3. TÄVLINGSUPPLÄGG

3.1. ALLMÄNT UPPLÄGG

- Bilen som används är iRacings FIA F4-bil
- Cupen består av tre kvalificeringstävlingar som i sin tur kvalificerar förarna att delta i finalen
- Slutställningen i enbart på-plats-finalen avgör mästerskapet
- Heat startas alltid med stillastående start utan formationsvarv
- Öppen setup (Open)
- Omvänd startordning på topp 8 inför heat 3
- I varje kvalificeringstävling kommer 24 bilar att delta
- I på-plats-finalen kommer 12 förare att delta

3.1.1.1. SERVERINSTÄLLNINGAR

- Server: DE-Fra
- Incident Limit: 12x sen Drive Trough, 21x DQ
- Qualifying Conduct Scrutiny: Lenient
- Hardcore level: Disallow all driving aids (Clutch Assist OK)
- Temperature: 78°F
- Humidity: 55%
- Wind: N,3 km/h
- Cloud: Partly Cloudy
- Fast Repairs: 0
- Practice Starting Track State 15% (Carry over)
- Time of Day: Noon
- Datum som kommer användas i iRacing är 15 Maj

3.2. FÖRKVAL

- Ett öppet förkval kommer löpa innan samtliga kvalificeringstävlingar
- Förkvalet nyttjar iRacings Time Attack-läge
- Varje förkval kommer köras mellan fredag 0:00 UTC och söndag 24:00 UTC
Utifrån förkvalets resultat kommer topp 24 ha garanterad plats

3.3. FÖRARMÖTE

- Innan varje förkval kommer tävlingsledningen hålla ett förarmöte på plattformen Discord
- Detta kommer ske på följande server, i röstkanalen vid namn "iRacing" under iRacing:
<https://discord.gg/6mzjf3GfRs>
- Frånvaro från förarmöte resulterar i bestraffning, om ej giltig anledning påvisas
- Under finalen i Luleå kommer mötet hållas muntligt på plats i anslutning till tävlingslokalen

3.4. TIDSKÖRNING

- Varje deltävling kommer ha en tidskörning till första racet som avgör startposition
- Tidskörningen kommer vara 5 minuter och endast de 2 första varvens tider räknas

3.5. RACEHEAT

- Varje deltävling består av tre heat
- Varje heat är 10 minuter

3.6. TIDSUPPLÄGG

- Tidsuppläget för samtliga förkval ser ut enligt följande:

Tid	Moment	Längd
19:45	Förarmöte	-
20:15	Tidskörning	5 min
20:20	Heat 1	10 min
Ca 20:35	Heat 2	10 min
Ca 20:50	Heat 3	10 min

Tidsupplägg för på-plats-finalen kommer i PM

3.7. KALENDER

- Kalender ser ut enligt följande:

Datum	Vecka	Bana	Layout
2024 01 23	4	Laguna Seca	Full Course
2024 01 30	5	Oulton Park	Intl w/out Hislop
2024 02 06	6	Virginia International Raceway	Full Course
2024 03 25	13	Rud Bull Ring	Grand Prix

3.8. POÄNGINDELNING

Poäng kommer delas ut efter varje heat enligt följande tabell

Slutposition	Mästerskapspoäng
1	25
2	20
3	16
4	13
5	11
6	10
7	9
8	8
9	7
10	6
11	5
12	4
13	3
14	2
15	1

3.9. SÄRSKILJNING

- Vid lika poäng så avgör antal förstaplatser, sen antal andraplatser o s v

4. REKLAM/LIVERIES

- Fritt under kvalificeringstävlingar
- Trading Paints-mjukvaran kommer att användas under förkval
- Teamkläder tillåtna
- På-plats-finalen i Luleå sänds av SVT, så ingen reklam eller logotyper är tillåtna på liveries men teamfärger är ok
- SVT ser gärna att förarens namn står tydligt på bilarna
- Mer information kring på-plats-finalen kommer i PM

5. TÄVLINGSKÖRNING

5.1. ALLMÄNT

- Varje deltagare skall alltid framföra sitt fordon under kontrollerade omständigheter
- Se dokument Tävlingsregler Virtuellt Bilspport
- Se även iRacings Sporting Code

5.2. BANBEGRÄNSNINGAR

- Enligt iRacings regler
- Annars enligt VB 7.2

5.3. OMKÖRNINGAR

Enligt FIA Sporting Code Appendix L Kapitel 4 Artikel 2. Ett utdrag med förtydligande finns nedan:

- En förare får inte lämna banan utan en berättigad anledning
- Försvarende tävlande får endast andra körriktning en gång för att försvara en position
- En förare som flyttar sig tillbaka mot racinglinjen efter att tidigare ha försvarat sin position skall lämna en bilbredd mellan bankanten och bilen när man närmar sig kurvan
- För att undvika tvivel så definieras bankanten av en vit linje som anses en del av banan, men kerbs är inte det.
- Det är ej tillåtet att bromstesta bakomvarande tävlande
- Påkörning bakifrån för att flytta framförvarande tävlande ur spår är ej tillåtna
- Tävlande får ej försöka "fösa" undan snurrade bilar utan måste släppa av och tillåta dessa att återfå kontroll på sin bil
- Utöver Appendix L så förtydligar vi att under omkörning har förare endast rätt att försvara sin position om inte omkörande bil har framaxeln i linje med bakaxeln på försvarande bil
- Utöver Appendix L lägger vi till att tävlande kan förmildra samt undgå bestraffning genom att vänta in tävlande som påverkats av regelbrott

5.4. ÅTERINTRÄDE PÅ BANAN

- Enligt FIA Sporting Code Appendix L Kapitel 4 Artikel 2
- Tävlande som varit av banan oavsett anledning får återinträda på banan
- Detta får huruvida endast göras när det är säkert och utan att skaffa en fördel
- En förare anses ha lämnat banan när ingen del av bilen är i kontakt med banan

5.5. AVBRUTEN SESSION

- Tävlingsledning förbehåller sig rätten att avbryta och/eller starta om sessioner om tekniska problem uppstår enligt VB 7.5
- Avbruten tränings-session startas ej om och kommer fortsätta enligt tidigare tidsschema
- Vid avbruten kvalsession kommer denna startas om ifall
 - Alla tävlande ej fått chans att sätta kvalvarv
 - Vissa tävlandes kvalvarv ej sparats

- Vid avbruten racesession gör Tävlingsledaren individuell bedömning av situationen ifall session skall startas om eller inte

5.6. GULFLAGG

- Varje tävlande är skyldig att vara extra försiktig när man kör in i en gulflaggszon
- Vårdslös körning i gulflaggszon kommer att anses som en försvårande omständighet vid en krasch och bestraffningar kan appliceras på tävlande som anses involveras i påbörjade kollisioner som ett resultat av oaktsamhet

5.7. UPPFÖRANDE EFTER AVSLUTAT HEAT

- Efter avslutat heat rekommenderas det att köra hela invarvet innan tävlande stannar och lämnar till menyn
- Avåkningar och kontakt med andra tävlande efter avslutat heat är ej tillåtna

5.8. UPPFÖRANDE VID SIDAN AV BANAN

- Alla tävlande förväntas uppträda enligt Bilsportens Gemensamma regler samt dess Fair Race-policy
- Alla kränkande eller nedlåtande yttranden om motståndare, tävlingsledning, publik eller andra parter är strängt förbjudna

6. TÄVLINGSBESTRAFFNING

- Bestraffningar görs av tävlingsledning under eller i anslutning till racet

6.1. FÖRETELSER OCH PÅFÖLJDER

- Bestraffningar delas ut enligt följande tabell eller enligt tävlingsledningens bedömning

Förseelse	Bestraffning	Bestraffning
All form av mobbning, rasistiska, religionskränkande, könstillhörighets relaterade beteende i skrift/tal	Enligt G 2.0	Diskvalifikation & förbundsansmälan
Upprepade tillfällen av påverkan/distrahering av annan tävlande	Enligt VB 7.1	Diskvalifikation
Ojust/vårdslösa manövrar		5 sekunder tidstillägg per förseelse
Grov Ojust/vårdslösa manövrar		10 sekunder tidstillägg per förseelse
Upprepad körning utanför banbegränsningar	Enligt iRacing	Enligt tävlingsledningens bedömning
Blockering av varvande tävlande		-10 sekunder
Otillåtet antal kursändringar för att försvara position		-5 sekunder per förseelse

Avträngning av motståndare utanför bankant		-10 sekunder
Hindring av mottävlande under återinträde på tävlingsbana		Upp till diskvalifikation
Annan onormal förändring av körriktning		Enligt tävlingsledningens bedömning
Omkörning utanför banbegränsningar		-5 sekunder
Allmän vårdslös/okontrollerad körning		-5/10 sekunder
Överdrivet långsam eller oförutsägbar körning		-5/10 sekunder
Påkörning vilket ej orsakar positionsförlust		Varning
Påkörning vilket orsakar positionsförlust		-10 sekunder
Ovilja att följa tävlingsledning	Enligt VB 7.4	Diskvalifikation
Blockering vid "slow down"		-5 sekunder

- Andra bestraffningar för icke ovannämnda regelbrott kan delas ut enligt Tävlingsledningens bedömning
- Dessa regler gäller även på exempelvis sociala medier och i iRacings chattfunktion, m.fl.

6.2. STRAFF FRÅN IRACING

- Straff från iRacing kan ej överklagas

6.3. PROTESTER

- Tävlände kan lämna protest mot annan tävlände för regelbrott under samtliga sessioner
- En protest skall lämnas in per incident
- Protest ska skickas till tävlingsledningen
- Protesten måste innehålla en beskrivning på händelseförloppet samt tidstämplar
- En protestavgift på 3500kr betalas till arrangerande klubb och återfås om protesten går igenom

6.3.1.1. TIDSFRISTER

- För protester under förkval skall dessa skickas till tävlingsledningen senast 2 timmar efter sista heatet

6.4. ÖVERKLAGAN AV BESTRAFFNING

- Enligt G 15

7. ÄNDRING AV REGLER

- Mindre uppdateringar på detta reglemente kommer löpande. Ifall ändringar sker kommer dessa nämnas i nedanstående logg
- Större ändringar/tillägg till detta reglemente utfärdas i form av PM. I fall PM utfärdats står regler i PM över regler i detta dokument