



FÖRARKURS DEBUTLICENS FÖRARKURS JUNIOR 16 år - 16,00sek

Låt den blivande föraren få ett exemplar av "Förarkurs Debutlicens" att läsa innan genomgången. På den skall arrangören ha fyllt i tid och plats för genomgången.

Ansökan förarlicens Debutlicens

Gäller klasserna Stock, Super Street, Super Gas och ET långsammare än 10 sek.

Ansökan om licens fylls i av föraren och lämnas till A-licensierad tävlingsledare/domare, för godkännande efter genomförd tävling.

Debutlicens löses efter första tävlingstillfället – kan endast användas under en förars "debutsäsong" – efterföljande säsong löses nationell licens, utan att föraren behöver göra förarprov.

Junior 16 år - 16.00 sek

Ansökan om licens fylls i av föraren samt skrivs på av målsman och lämnas till tävlingsledare/domare, för godkännande efter genomförd tävling.

Genomgång

Gå igenom tävlingens genomförande. Genomgången bör ske enligt stationsmodellen.

Ta med de blivande förarna runt tävlingsområdet och visa:

- Anmälningsskretariat
- Besiktning
- Depå
- Frammatning
- Burnbox
- Start
- Bana
- Mål
- Avfart
- Banslut
- Returväg

Tala om...

- Vad och var allting är och finns.
- Vad de ska visa för handlingar och utrustning.
- Vad man ska göra på varje ställe.
- Hur de ska uppträda

Berätta om...

- Startförfarande
- Tidtagning
- Säkerhet
- Räddningstjänst

Om möjlighet finns visa med en demonstrationsbil.

Betona vikten av att titta på andra tävlande samt lyssna på och fråga funktionärer vid tveksamheter. Svara på frågor.

Före tävling

Eftersom uppkörningen sker under pågående tävling görs automatiskt tekniskt kontroll. Därutöver skall blindfoldtest/förarplatsorientering och evakueringstest göras.

Då körkort inte längre krävs vid tävlingar på bana - är det kontrollande tävlingsledare/domares uppgift att försäkra sig om att föraren klarar av att köra fordonet.

Om tävlande sker i standardbetonad bil kan blindfoldtest och evakueringstest utgå.

Under tävlingen

B-licensierad tävlingsledare/domare iakttar den nya föraren och kontrollerar hur denne klarar sig under tävlingen och för anteckningar enligt särskilt uppställda kriterier.

För att kunna godkänna en förare måste denne kört minst tre godkända repor under tävlingen. (Dessa kan ske på kval, i eliminering, som matchrace eller träningsrepor, här finns inga begränsningar.)

Läs också "Anvisningar för uppkörning" och använd befintligt "Protokoll för uppkörning A4, B4-licens" för dina anteckningar.

Efter tävlingen

Om tävlingsledare/domare bedömer att föraren uppträtt väl och hanterat sitt fordon på ett bra sätt godkänner denne genom att signera licensansökan.

Följ sedan instruktioner på ansökningsblanketter vad gäller att skicka in den till Svenska Bilsportförbundet för att erhålla licensen.



FÖRARKURS DEBUTLICENS

Läs igenom noga och fråga om allt du inte förstår.

Genomgång

Tid:.....

Plats:.....

ALLMÄNT

Dragracing. Dragracing är en accelerationstävling på rak bana. Den körs med två bilar i taget från stillastående start. De standardiserade tävlingssträckorna är 1/4 engelsk mile (402,33 m) och 1/8 mile (201,17 m). Kortare sträckor kan förekomma.

En dragracingtävling består av en kvalificering och en utslagning (eliminering). Vid kvalificeringen placeras förarna ut i ett schema, en elimineringsstege, för att delta i utslagning. Vid utslagningen startar man parvis och den som först passerar mållinjen har vunnit, oavsett tid, och går vidare till nästa omgång.

Doping/alkohol/läkemedel. Precis som i all övrigt idrott är doping förbjudet inom dragracing. Bruk av alkohol och vissa mediciner är också förbjudet.

Förarlicens. För att tävla krävs förarlicens. Det finns två varianter: Debutlicens: Gäller under en persons "debutsäsong". Efterföljande säsong löses nationell licens utan förarprov. Gäller klasserna Stock, Super Street, Super Gas och ET långsammare än 10 sek. Nationell licens: Licensen gäller i ett år och kräver godkänd kurs och praktiskt prov (uppkörning) första gången.

Försäkringar. Varje förare är försäkrad genom sin tävlingslicens. Försäkringen gäller även mekaniker i förarens team. Vilka mekaniker som ingår i teamet måste anmälas då du kommer till tävlingsplatsen. Om någon skadas anmäl genast detta till arrangören eller domarordföranden.

Övriga handlingar. Som du måste visa upp är: Om förarens är omtydlig krävs skriftligt tillstånd från målsman för att få ta förarlicens (Junior 16 år). Medlemskort i en förening ansluten till Svenska Bilsportförbundet.

KLASSER/TÄVLINGSFORMER

Junior 16 år, 16,00 sek. Gäller bilar av Street-typ enligt regler för ET Racing (se även Svenska Bilsportförbundet Regelbok Dragracing DR 1.1) Åldergräns: fr.o.m det år föraren fyller 16 år till 18 år 9 mån. Juniorklassen körs med ett breakout på 16.00 sek (10.50 sek vid 1/8 mile).

Stock. Handikappstart mot givna index. Bilarna förs in i elimineringsstegen enligt bästa tid gentemot index.

Super Street. Heads up med pro start, break out 10.90 sek (6.90 vid 1/8 mile)

ET Racing. Handikappstart och individuellt break out (dial in) eller heads up-start och förutbestämt break out.

Handikapp. Skillnaden mellan två olika bilars tid. Den långsammare bilen får starta före den snabbare, så att båda har samma chans att vinna.

Heads up. Båda bilarna startar samtidigt.

Break out. Break out innebär att man inte får köra fortare än en viss tid. Har man individuellt break out

(dial in – idealtid) bestämmer föraren själv vilken tid denne vill ha som break out. Förutbestämt break out – då gäller samma tid för samtliga fordon. Kör man fortare än break out har man förlorat heatet.

Vem vinner? – Om båda bilarna kör långsammare än break out, vinner den som är först över mållinjen.

– Om någon av de tävlande kör snabbare än break out, förlorar denne alltid.

– Om en av de tävlande kör under sin idealtid förlorar denne, oavsett vem som är först i mål.

– Om båda bilarna kör under sina idealtider på 1/1000-dels när, vinner den som passerat mållinjen först.

– Om idealtiden underskrids under sololöp saknar det betydelse.

FÖRARE, FÖRARUTRUSTNING

Klädsel. Heltäckande. Kläderna skall vara av naturmaterial, ex ylle eller bomull. Konstgjorda material, typ nylon, är förbjudna. Läderskor med lädersula eller läderbindsula, flamsäkra handskar. Godkänd föraroverall rekommenderas.

Hjälm. Hjälm är obligatorisk. Den ska vara varudeklarerad och godkänd. Hjälmens bör vara i gott skick och ej vara för gammal.

TÄVLINGSBILEN

Säkerhetsbälte. Trepunktsbälte är obligatoriskt och skall vara fast monterade, de skall inte kunna glida uppåt eller framåt. Bältet ska kunna lösgöras med ett enkelt handgrepp. Fyrpunktsbälte rekommenderas.

Skyddsååge. Är bilen en cabriolet skall den vara försedd med skyddsååge.

Svånghjulsskydd. Vissa bilar skall vara försedda med svånghjulsskydd för kopplingen, se regelboken för detaljer.

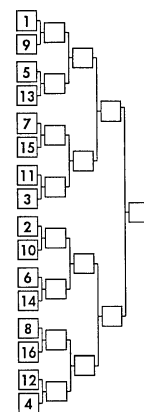
Tävlingsnummer: Bilen skall alltid ha ett tävlingsnummer. Har du inget fast nummer får du ett tillfälligt tilldelat av arrangören.

Besiktning. Säkerhetsbesiktning av bilen skall alltid ske. Föraren måste vara närvarande. Då kontrolleras: Bilens allmänna kondition; Styr- och bromsorgan; Bilens överensstämmelse med de tekniska reglerna; Säkerhetsbälten; Tävlingsnummer; Förarens personliga utrustning.

TÄVLINGSFÖRFARANDE

Elimineringsstege. Stegar kan se olika ut beroende på antal tävlande. Så här ser en stege för 16 bilar ut:

Den som kvalat in på 1:a plats kör mot 9:e kvalbil, och de tävlar om vem som går vidare o s v. Om endast 2 bilar kvalat in, möts dessa i bäst av tre lopp, s k matchrace. Om 3 bilar kvalat in möts dessa i en 4-bilsstege.





Förarkurs Debutlicens – Dragracing

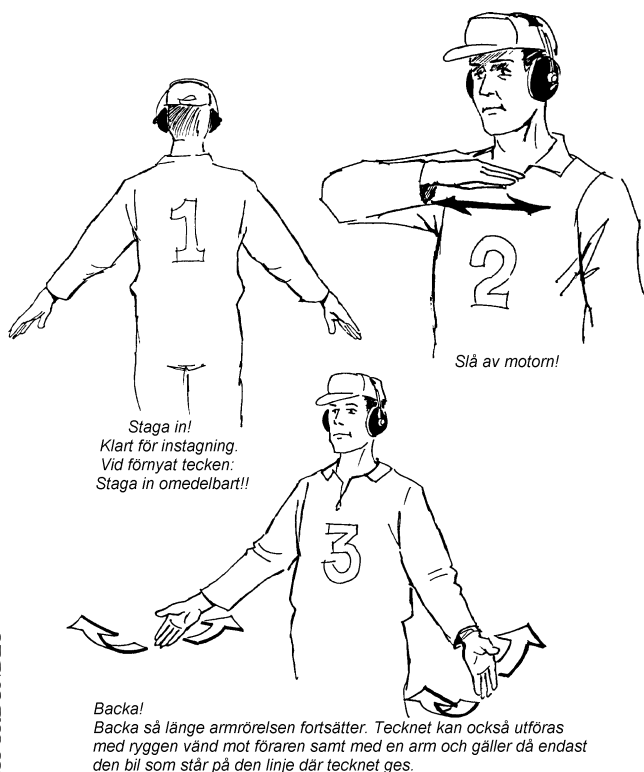
Frammatning. Vid uppkörning/tävling ska bilen ställas i frammatningskön innan starten. Detta sker enligt ett tidsschema eller på uppmaning av en funktionär. Missar man detta är chansen förbi. Se därför till att det alltid finns någon vid bilen. När bilen väl står i frammatningskön måste alltid föraren vara där.

Val av bana. Bäst kvalificeringsplats väljer bana.

Burn out. Innebär att föraren spinner med bakdäcken för att värma dem och få bättre fäste. Startlinjen får inte överskridas under burn out. Endast en vatten-burn out och en torrdragning.

Start. Det är startern som bestämmer när du får gå in i startposition. Iaktta noga startens tecken.

1. Staga in! Klart för start. Vid förnyat tecken: Staga in omedelbart. Detta tecken gör startern när han vill att du ska köra fram och ställa dig i startposition.
2. Slå av motorn! Detta tecken används när något hänt, antingen med bilen eller på banan, som gör att starten måste avbrytas.
3. Backa! Backa så länge armrörelsen fortsätter. Tecknet kan också utföras med ryggen vänd mot föraren samt med en arm och gäller då endast den bil som står på den sida där tecknet ges. Detta tecken kan användas då starten av någon anledning avbrutits och bilarna måste flyttas undan, eller om bilen kommit för långt fram och måste göra om instagningen.



Startträdets. På starterns tecken åker du sakta fram till startlinjen, iaktta startträdets, övre vita lampa (pre stage). Denna tänds när framhjulens bryter första fotocellen. Rulla därefter sakta fram ytterligare 15 cm – tills andra vita lampan tänds (stage). Om den övre lampan släcks igen har du rullat fram för långt. Kör då

fram tills även andra lampan släcka, backa sedan helt ur innan du börjar om instagningsproceduren.

Det är under inga omständigheter tillåtet att backa in i rätt stage. När båda lamporna är tända är bilen på plats, klar för start. Vid kvalificering och träning har tjuvstart ingen betydelse. Tid och hastighet registreras alltid.

Blå linje. 60 cm före startlinjen finns en blå linje, när bilen passerat den får ingen röra bilen.

Uteslutning. Man blir utesluten ur tävlingen i följande fall:

Att inte följa säkerhetsbestämmelser; Osportsligt uppträdande; Varmkörning utan förare i bilen.

Man blir utesluten ur heatet i följande fall:

Ändringar som rör klassen (gjorda efter besiktning); Klarar inte att gå i stage för egen maskin; Korsar mitt- eller sidomarkeringar med något av hjulen; Sprider vätska, karosseri- eller motordelar på banan; Kör snabbare än break out; Tjuvstart.

Ju högre upp i listan på dessa uppräknings, desto allvarligare. Under kvalificering ger samtliga felaktigheter, förutom tjuvstart, underkänd kvaltid.

Mål. Innan mållinjen finns en fartfälla, där mäts sluthastighet. Eftermålgång åk tillbaka till din plats i depån.

Mer detaljerad beskrivning om hur själva tävlandet går till får du vid genomgången.

BANA OCH PERSONAL

Depå. För varje tävlingsklass finns en särskilt uppställningsplats som arrangören anvisar. I depån finns särskilda ställen att lämna oljespill och skräp.

Sjukvård: Under tävlingen finns alltid läkare och ambulans på platsen.

Brand. Brandutrustning och utbildad brandpersonal finns vid tävlingsbanan. I depån finns även brandsläckare uppställda att användas vid behov.

ÖVRIGT

Bestraffningar. Olika slag av bestraffningar finns beroende på vad det rör sig om. Det finns varning, uteslutning ur heat, tävlingsböter samt uteslutning ur tävlingen. Se uppräkningsen under Uteslutning, den gäller även vid varning och tävlingsböter. Se även Regelbok Dragracing, DR 2.8.

Protester. Det finns möjlighet att protestera mot en medtävlades ev behörighet, fel och oegentligheter, beslut som arrangör/funktionär gjort, startordning och placering i resultatlista. Det finns olika tidsgränser för när detta skall göras innan det är för sent. En protestavgift skall också betalas, får man rätt så får man tillbaka sina pengar. Men får inte protestera av "illvilja" då kan den protesterande själv bli bestraffad.

Överklagan. Det finns möjlighet att överklaga domarjurys beslut om man tycker beslutet är felaktigt.

Läs mer. Läs mer i Svenska Bilsportförbundet Regelbok Dragracing, som du kan hämta på SBF:s hemsida www.sbf.se eller beställa hos: Svenska Bilsportförbundet. Tel 08-626 33 00.

**Välkommen till vår sport
och lycka till med ditt tävlande!**