



# UTBILDNING JUNIOR DRAGSTER

## *Inledning*

En förarkurs för junior dragster (från det år man fyller **8** år) ställer andra krav på utbildningen än för vuxna. Man kan inte utgå från att junioren känner till och kan hantera alla reglage och är van att framföra fordonet. Därför skall stor vikt läggas vid handhavandet och själva tävlingsförarandet. Dessutom måste särskild hänsyn tas till den varierande åldern en grupp juniorer kan ha, och det faktum att ungdomar i samma ålder kan ha mycket varierande förmåga att förstå.

Tillsammans med junioren, vid själva utbildningen, bör en vuxen vara. Målsman eller den som är ansvarig för teamet vid tillfället.

## *Före kursen*

Ge föraren, eller den ansvarige vuxna, ett exemplar av "Förarkurs Junior Dragster" att läsa igenom före kursen. På papperet skall vara angivet tid och plats för kursgenomgången.

Se till att "Ansökan om licens" med tillhörande interimlicens fylls i för föraren samt att den skrivs på av målsman.

Upprätta kursdeltagarförteckning, med namn, personnummer, adress, telefon och klubbtilhörighet.

## *Genomgång av fordonet*

**Informera om att föraren alltid ska ta bort foten från gaspedalen vid start av motorn.**

Då bilen är utrustad med slirkoppling kan den åka iväg då.

Om föraren inte skulle besitta nödvändiga kunskaper är det förarutbildarens sak att lära denne.

Gör genomgång av fordonet och förarens kunskaper på en avskild plats på tävlingsområdet.

Kontrollera förarens kunskaper. Be denne förklara vilka reglage som finns och vilken funktion de har.

Kontrollera att föraren kan ta av säkerhetsselet själv. Låt denne utföra utrymningsprov (utan tidtagning).

Kontrollera förarens förmåga att behärska flera moment samtidigt. Ex vis genom att:

- Knuffa bilen runt depån och säg till barnet när det ska bromsa, så att han/hon få känsla för bromsning.
- Lär barnet signaler för gasa, bromsa, stäng av motorn.
- När du är säker på att barnet kan skilja på

höger/vänster, gas/broms - starta bilen.

- Låt barnet broms på kommando, gasa på kommando, variera kommandona för att kontrollera att barnet har koll på vänster = broms, höger = gas.
- Lär föraren att krypa fram, som för att staga in.

Om utbildaren finns det nödvändigt kan denne minska eller utöka antalet moment.

Be föraren genomföra de olika övningarna igen, tills utbildaren är övertygad om förarens förmåga att köra fordonet.

## *Genomgång av tävlingsområdet*

Gå igenom tävlingens genomförande.

Genomgången bör ske enligt stationsmodellen.

*Ta med de blivande förarna runt tävlingsområdet och visa:*

- Depån
- Frammatning
- Burnbox
- Start
- Bana
- Mål
- Avfart
- Banslut
- Returväg

*Tala om...*

- Vad och var allting är och finns.
- Vad man ska göra på varje ställe.
- Hur de ska uppträda

*Berätta om...*

- Startförfarande
- Tidtagning
- Säkerhet
- Räddningstjänst

Kom ihåg att i första hand tala till förarna i gruppen, inte de vuxna. **Om möjlighet finns visa med en demonstrationsbil.**

## *Uppkörning*

Minst tre uppkörningslöp, eller tills föraren verkar behärska tävlingsbilen.

Prata med föraren mellan varje löp och fråga hur denne tyckte det kändes.

## *Efter utbildningen*

Tävlingsledare/domare godkänner förarprov samt undertecknar licensansökan.

Förklara hur föraren skall gå till väga för att få sin licens eller gör ett gemensamt inskick av samtliga licensansökningar till SBF:s licensavdelning.

Skicka in kursdeltagarförteckningen till SBF.

Tävlingen är tillåtet vid det tillfälle där uppkörning genomförs.



# FÖRARKURS JUNIOR DRAGSTER

Läs igenom noga och fråga om allt du inte förstår.

Genomgång

Tid:.....

Plats:.....

## ALLMÄNT

**Dragracing.** Dragracing är en accelerationstävling på rak bana. Den körs med två bilar i taget från stillastående start. För Junior Dragster är tävlingssträckan 1/8 engelsk mile (201,17 m). Kortare sträckor kan förekomma.

En dragracingtävling består av en kvalificering och en utslagning (eliminering). Vid kvalificeringen placeras förarna ut i ett schema, en elimineringsstege, för att dela i utslagning. Vid utslagningen startar man parvis och den som först passerar mållinjen har vunnit, oavsett tid, och går vidare till nästa omgång.

**Förarlicens.** För att tävla krävs förarlicens. Licensen gäller i ett år och kräver godkänd kurs och praktiskt prov (uppkörning) första gången. Denna licens måste du som förare skaffa dig.

**Försäkringar.** Varje förare är försäkrad genom sin tävlingslicens. Försäkringen gäller även mekaniker i förarens team. Vilka mekaniker som ingår i teamet måste anmälas då du kommer till tävlingsplatsen. Om någon skadas anmäl genast detta till arrangören eller domarordföranden.

**Övriga handlingar.** Som du måste visa upp är: Skriftligt tillstånd från målsman för att få ta förarlicens och medlemskort i en förening ansluten till Svenska Bilsportförbundet.

## JUNIOR DRAGSTER

**Klasser.** Stock. Helt otrimmade motorer. Förare från och med det år man fyller 8 år. Modified. Modifierade motorer. Förare från och med det år man fyller 12 år.

**Tävlingsform.** Det finns två sätt att köra Junior Dragster: 1. Handikapp-start och individuellt break out (dial in). 2. Heads up-start och förutbestämt break out.

**Handikapp.** Skillnaden mellan två olika bilars tid. Den långsammare bilen får starta före den snabbare, så att båda har samma chans att vinna.

**Heads up.** Båda bilarna startar samtidigt.

**Break out.** Break out innebär att man inte får köra fortare än en viss tid. Har man individuellt break out (dial in – idealtid) bestämmer föraren själv vilken tid denne vill ha som break out. Förutbestämt break out – då gäller samma tid för samtliga fordon. Kör man fortare än break out har man förlorat heatet.

**Vem vinner?** – Om båda bilarna kör långsammare än break out, vinner den som är först över mållinjen.

– Om någon av de tävlande kör snabbare än break out, förlorar denne alltid.

– Om en av de tävlande kör under sin idealtid förlorar denne, oavsett vem som är först i mål.

– Om båda bilarna kör under sina idealtider på 1/1000-dels när, vinner den som passerat mållinjen först.

– Om idealtiden underskrids under sololöp saknar det betydelse.

## FÖRARE, FÖRARUTRUSTNING

**Klädsel.** Stock: Minimikrav: Jacka av nöthärdigt material med långa ärmor, långbyxor, skor, strumpor, handskar, hjälm och nackkrage.

**Modified:** Föraroverall enligt SFI SPEC 3.2A/1 alt enlagers FIA-overall med undertröja, handskar, skor av läder, hjälm och nackkrage.

## TÄVLINGSBILEN

Regler om tävlingsbilen framgår av Regelbok Dragracing, i avsnittet Junior Dragster.

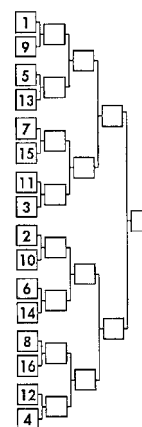
## TÄVLINGSFÖRFARANDE

**Elimineringsstege.** Stegar ser olika ut beroende på antal tävlande. Så här ser en stege för 16 bilar ut:

Den som kvalat in på 1:a plats kör mot 9:e kvalbil, och de tävlar om vem som går vidare o s v,

Om endast 2 bilar kvalat in, möts dessa i bäst av tre lopp, s k matchrace.

Om 3 bilar kvalat in möts dessa i en 4-bilsstege.



**Frammatning.** Vid uppkörning/tävling ska bilen ställas i frammatningskön innan starten. Detta sker enligt ett tidsschema eller på uppmaning av en funktionär. Missar man detta är chansen förbi. Se därför till att det alltid finns någon vid bilen. När bilen väl står i frammatningskön måste alltid föraren vara där.

**Val av bana.** Enligt funktionärs anvisning.

**Burn out.** Innebär att föraren spinner med bakdäcken för att värma dem och få bättre fäste. Starlinjen får inte överskridas under burn out.

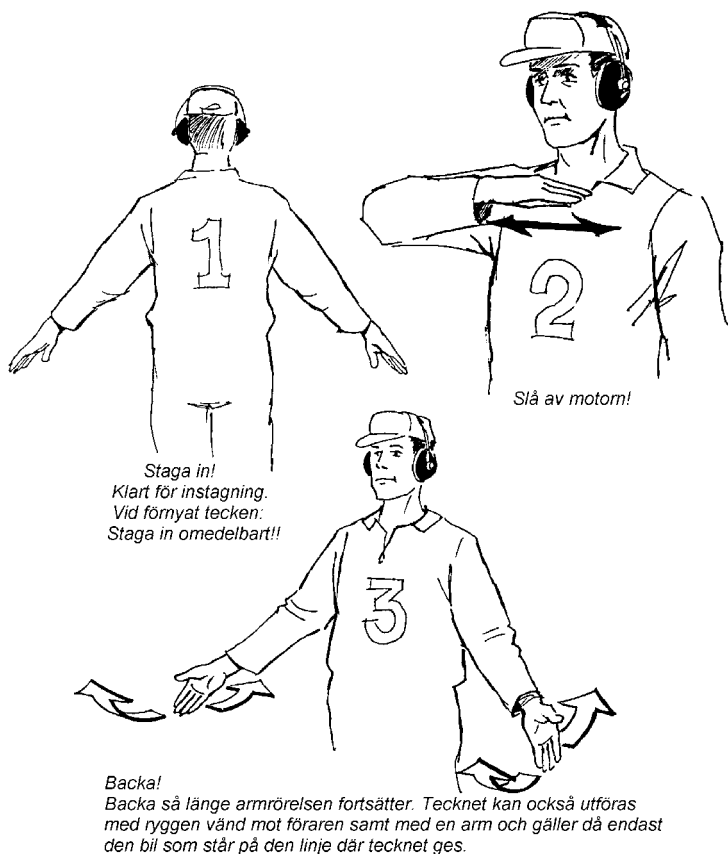
**Start.** Det är startern som bestämmer när du får gå in i startposition. Iaktta noga startens tecken.

1. Staga in! Klart för start. Vid förnyat tecken: Staga in omedelbart. Detta tecken gör startern när han vill att du ska köra fram och ställa dig i startposition.



2. Slå av motorn! Detta tecken används när något hänt, antingen med bilen eller på banan, som gör att starten måste avbrytas.

3. Backa! Backa så länge armrörelsen fortsätter. Tecknet kan också utföras med ryggen vänd mot föraren samt med en arm och gäller då endast den bil som står på den sida där tecknet ges. Detta tecken kan användas då starten av någon anledning avbrutits och bilarna måste flyttas undan, eller om bilen kommit för långt fram och måste göra om instagningen.



Staga in!  
Klart för instagning.  
Vid förmyt tecken:  
Staga in omedelbart!!

Slå av motorn!

Backa!  
Backa så länge armrörelsen fortsätter. Tecknet kan också utföras med ryggen vänd mot föraren samt med en arm och gäller då endast den bil som står på den linje där tecknet ges.

**Startträdets.** På starterns tecken åker du sakta fram till startlinjen, iaktta startträdets, övre vita lampa (pre stage). Denna tänds när framhjulen bryter första fotocellen. Rulla därefter sakta fram ytterligare 15 cm – tills andra vita lampan tänds (stage). När båda lamporna är tända är bilen på plats, klar för start. **Om den övre vita lampan släcks igen har du rullat fram för långt. Släpp gasen och bromsa du är klar för start, du har då ställt dig i en så kallad deepstagnation som är tillåten att göra i Juniordragster klassen. Om den nedre vita lampan slocknar har du rullat för långt och då är du utesluten ur heatet.** Vid kvalificering och träning har tjuvstart ingen betydelse. Tid och hastighet registreras alltid.

**Uteslutning.** Man blir utesluten ur tävlingen i följande fall:

Att inte följa säkerhetsbestämmelser; Osportsligt uppträdande; Varmkörning utan förare i bilen.

Man blir utesluten ur heatet i följande fall:

Ändringar som rör klassen (gjorda efter besiktning); Klarar inte att gå i stage för egen maskin; Korsar mitt- eller sidomarkeringar med något av hjulen; Sprider vätska, karosseri- eller motordelar på banan; Kör snabbare än break out; Tjuvstart.

Ju högre upp i listan på dessa uppräknings, desto allvarligare. Under kvalificering ger samtliga felaktigheter, förutom tjuvstart, underkänd kvaltid.

**Mål.** Innan mållinjen finns en fartfälla, där mäts sluthastighet. Eftermålgång åk tillbaka till din plats i depån.

**Mer detaljerad beskrivning om hur själva tävlande går till får du vid genomgången.**

### BANA OCH PERSONAL

**Depån.** För varje tävlingsklass finns en särskilt uppställningsplats som arrangören anvisar. I depån finns särskilda ställen att lämna oljespill och skräp.

**Sjukvård:** Under tävlingen finns alltid läkare och ambulans på platsen.

**Brand.** Brandutrustning och utbildad brandpersonal finns vid tävlingsbanan. I depån finns även brandsläckare uppställda att användas vid behov.

### ÖVRIGT

**Bogsering.** Du måste sitta ner i bilen. Inga passagerare är tillåtna. Junior Dragster får inte köras i depån, upp- eller nedring eller andra ställen förutom på själva tävlingsbanan. Undantag i de fall då speciella instruktioner lämnas av tävlingsledningen. Rekommenderas: En vimpel på en 150 cm pinne monteras på dragstern, så att den syns lättare.

**Besträffningar.** Olika slag av bestraffningar finns beroende på vad det rör sig om. Det finns varning, uteslutning ur heat, tävlingsböter samt uteslutning ur tävlingen. Se uppräknings under Uteslutning, den gäller även vid varning och tävlingsböter. Se även Tävlingsbestämmelser för Dragracing. DR 2.8 Tävlingsbesträffningar.

**Protester.** Det finns möjlighet att protestera mot en medtävlades ev behörighet, fel och oegentligheter, beslut som arrangör/funktionär gjort, startordning och placering i resultatlista. Det finns olika tidsgränser för när detta skall göras innan det är för sent. En protestavgift skall också betalas, får man rätt så får man tillbaka sina pengar. Men får inte protestera av "illvilja" då kan den protesterande själv bli bestraffad.

**Överklagan.** Det finns möjlighet att överklaga domarjurys beslut om man tycker beslutet är felaktigt.

**Läs mer.** Läs mer i Svenska Bilsportförbundet Regelbok Dragracing, som du kan hämta på SBF:s hemsida [www.sbf.se](http://www.sbf.se) eller beställa hos: Svenska Bilsportförbundet. Tel 08-626 33 00.

**Välkommen till vår sport  
och lycka till med ditt tävlande.**