



Tävlingsregler Radiostyrd bilsport, RB 2025-2027

Gäller från och med 2025-04-01 till 2027-03-31

Detta dokument innehåller tävlingsregler för Radiostyrd bilsport.

I dokument finner du bara de specifika tävlingsreglerna för sportgrenen.
Regler som gäller för alla sportgrenar finner du i "Gemensamma regler"

OBS!

Nya regler eller tolkningar av dessa regler kommer under giltighetsperioden att publiceras som officiella meddelanden samt läggas i en ändringslogg först här nedan.
Nya regler och eventuella justeringar orsakade av tolkningsproblem införs direkt i utgåvan som ligger publicerad på <http://www.sbf.se> Inför ny regelperiod skapas en ny ändringslogg.

Ny regeltext i denna utgåva är **röd och understruken**

ÄNDRINGSLOGG (Införd 250401)

Datum	PARAGRAF/PUNKT	BESKRIVNING AV JUSTERING
2026-02-11	2.4	Justering av maximala avgifter SM/RM
2026-02-11	9.2	Användande av pokalpaket för SM.
2026-02-11	19.2.7	LCQ i 1:8OR
2026-02-11	19.1.5	Val av plats på förarställningen.

2026-02-11	21.1 & 22.1	Flytt av text
2026-02-11	28.2.x	Förtydligande tävlingsupplägg, heatracing eller kval + finaler
2026-02-11	27.2.x	Flyttning av text

Copyright © 2025 Svenska Bilsportförbundet

Alla regelverk utgivna av SBF samt publicerad information antingen tryckt eller på SBF.se skyddas av lagen om upphovsrätt.

Regelverk, licenser och annat skyddat material får inte användas utanför av SBF sanktionerad verksamhet.

INNEHÅLL

RB 1.0	Definition av sportgrenen	12
RB 1.1	Tävlingsfordonsklasser	13
RB 1.2	Reklam.....	13
RB 1.3	Tävlingens genomförande.....	13
RB 1.4	Tävlingslicens	14
RB 1.4.1	Licensuppklassning.....	14
RB 2.0	Anmälan.....	14
RB 2.1	Förarens ansvar.....	14
RB 2.1.1	Bilvändare	15
RB 2.2	Anmälan av tävlingsfordon	15
RB 2.3	Inställd eller uppskjuten tävling.....	15
RB 2.4	Anmälningsavgift (SM/RM).....	16
RB 3.0	Depå	16
RB 4.0	Administrativ incheckning.....	16
RB 5.0	Tävlingsbesiktning	17
RB 5.1	Förbesiktning.....	17
RB 5.1.1	Besiktning IC bör omfatta kontroll av	17
RB 5.1.2	Besiktning EL bör omfatta kontroll av.....	17
RB 5.2	Mellanbesiktning, slutbesiktning / efterkontroll	17
RB 5.2.1	Besiktningen IC bör omfatta kontroll av	17
RB 5.2.2	Besiktning EL bör omfatta kontroll av.....	17
RB 5.3	Reparation.....	19
RB 5.4	Mätmetoder och vägning.....	19
RB 5.5	Sändare	19
RB 6.0	Förarsammanträde	19
RB 7.0	Tävlingskörning	21
RB 7.1	Deltagande	21
RB 7.1.1	Heatsammansättning.....	21
RB 7.2	Varvräkningsförfarande	21
RB 7.3	Målgång.....	22
RB 7.4	Träning	22
RB 7.4.1	Träning inför tävling	22
RB 7.4.2	Fri träning.....	22
RB 7.4.3	Organiserad Träning.....	23
RB 7.4.4	Tidsträning	23

RB 7.5	Startupställning.....	23
RB 7.5.1	Kvalificering.....	23
RB 7.6	Finaler.....	23
RB 7.6.1	Startprocedur finaler.....	23
RB 7.6.2	Provstart.....	24
RB 7.6.3	Fördröjd Start Time Out.....	24
RB 7.6.4	Regn i kval och finaler.....	25
RB 7.7	Startsignal.....	26
RB 7.8	Tjuvstart och felaktig start.....	27
RB 7.9	Stopp på bana.....	27
RB 7.10	Startnummer.....	27
RB 7.11	Flaggor/ljussignaler.....	28
RB 7.11.1	Röd flagga.....	28
RB 7.11.2	Gul flagga.....	28
RB 7.11.3	Svart flagga.....	28
RB 7.11.4	Blå flagga.....	28
RB 8.0	Tävlingsbestraffning.....	29
RB 8.1	Förseelse/påföljd.....	29
RB 8.2	Protester.....	30
RB 8.2.1	Protester och tidsfrister under tävling.....	30
RB 9.0	Resultat.....	31
RB 9.1	Under tävling.....	31
RB 9.2	Efter tävling.....	31
RB 10.0	Ansökan om tävling.....	32
RB 11.0	Ansökan om tävlingstillstånd.....	32
RB 12.0	Tävlingsorganisation.....	32
RB 12.1	Funktionärer.....	33
RB 12.2	Tillsättande av funktionärer.....	34
RB 12.3	Befattningar.....	35
RB 12.4	Domare (Domare, Domarordförande/Jury).....	35
RB 12.5	Tävlingsledare (TL).....	35
RB 12.6	Besiktningsansvarig.....	36
RB 12.7	Varvräknare, Sekreterare (LoTS).....	36
RB 12.8	Race Controller (RC).....	36
RB 12.9	Förrarepresentanter.....	37
RB 12.10	Rekommendation till klubbar / Arrangörer.....	37

RB 13.0	Inbjudan	39
RB 13.1	Arrangörens ansvar	40
RB 14.0	Administrativ incheckning	41
RB 15.0	Tävlingsbesiktning och tekniska kontroller.....	41
RB 15.1	Tävlingsbesiktning	41
RB 15.2	Teknisk kontroll	41
RB 16.0	Säkerhet	41
RB 16.1	Om olyckan är framme.....	41
RB 16.2	Säkerhetsplan.....	41
RB 17.0	Anläggningen och Banan	42
RB 17.1	Placering av anläggning.....	42
RB 17.2	Standard	42
RB 17.3	Tävlingsområdet.....	42
RB 17.4	Förrarställning	43
RB 17.5	Varvräkning och tidtagning	43
RB 17.6	Utformning av bana	44
RB 17.6.1	Banspecifikationer / Preparering av banor	45
RB 17.7	Banbesiktning.....	45
RB 17.8	Banlicens	45
RB 17.9	Stängning av bana	46
RB 17.10	Ljudanläggning	46
RB 17.11	Hållbarhet.....	46
RB 18.0	Tävlingens avslutande	47
RB 18.1	Efter avslutad tävling	47
RB 19.0	Klassspecifika Regler – 1:8 IC Off Road	48
RB 19.1	Banbestämmelser	48
RB 19.1.1	Bana – ute	48
RB 19.1.2	Bana – inne.....	48
RB 19.1.3	Bandepå – ute	48
RB 19.1.4	Bandepå – inne	48
RB 19.1.5	Förrarställning – ute	48
RB 19.1.6	Förrarställning - inne	48
RB 19.2	Tävlingsupplägg.....	48
RB 19.2.1	Depåstopp	48
RB 19.2.2	Bilvändarsystem	49
RB 19.2.3	Regn	49

RB 19.2.4	Regn procedur.....	49
RB 19.2.5	Träning	49
RB 19.2.6	Kvalificering.....	49
RB 19.2.7	Finaler.....	50
RB 20.0	Klassspecifika Regler – 1:8 EL Off Road	51
RB 20.1	Banbestämmelser	51
RB 20.1.1	Bana – ute	51
RB 20.1.2	Bana – inne.....	51
RB 20.1.3	Bandepå – ute	51
RB 20.1.4	Bandepå – inne	51
RB 20.1.5	Förraställning – ute	51
RB 20.1.6	Förraställning - inne	51
RB 20.2	Tävlingsupplägg.....	51
RB 20.2.1	Depåstopp	51
RB 20.2.2	Bilvändarsystem	51
RB 20.2.3	Regn	51
RB 20.2.4	Regn procedur.....	51
RB 20.2.5	Träning	52
RB 20.2.6	Kvalificering.....	52
RB 20.2.7	Finaler.....	52
RB 21.0	Klassspecifika Regler – 1:8 IC Track.....	54
RB 21.1	Banbestämmelser	54
RB 21.1.1	Bana – ute	54
RB 21.1.2	Bana – inne.....	54
RB 21.1.3	Bandepå – ute	54
RB 21.1.4	Bandepå – inne	54
RB 21.1.5	Förraställning – ute	54
RB 21.1.6	Förraställning – inne.....	54
RB 21.2	Tävlingsupplägg.....	55
RB 21.2.1	Depåstopp	55
RB 21.2.2	Bilvändarsystem	55
RB 21.2.3	Regn	55
RB 21.2.4	Regn procedur.....	55
RB 21.2.5	Träning	55
RB 21.2.6	Kvalificering.....	56
RB 21.2.7	Finaler.....	56

RB 22.0	Klassspecifika Regler – 1:10 IC Touring	58
RB 22.1	Banbestämmelser	58
RB 22.1.1	Bana – ute	58
RB 22.1.2	Bana – inne	58
RB 22.1.3	Bandepå – ute	58
RB 22.1.4	Bandepå – inne	58
RB 22.1.5	Förraställning – ute	58
RB 22.1.6	Förraställning – inne	58
RB 22.2	Tävlingsupplägg	59
RB 22.2.1	Depåstopp	59
RB 22.2.2	Bilvändarsystem	59
RB 22.2.3	Regn	59
RB 22.2.4	Regn procedur	59
RB 22.2.5	Träning	60
RB 22.2.6	Kvalificering	60
RB 22.2.7	Finaler	60
RB 23.0	Klassspecifika Regler – 1:5 Touring	62
RB 23.1	Banbestämmelser	62
RB 23.1.1	Bana – ute	62
RB 23.1.2	Bana – inne	62
RB 23.1.3	Bandepå – ute	62
RB 23.1.4	Bandepå – inne	62
RB 23.1.5	Förraställning – ute	62
RB 23.1.6	Förraställning - inne	62
RB 23.2	Tävlingsupplägg	62
RB 23.2.1	Depåstopp	62
RB 23.2.2	Bilvändarsystem	62
RB 23.2.3	Regn	62
RB 23.2.4	Regn procedur	62
RB 23.2.5	Träning	62
RB 23.2.6	Kvalificering	63
RB 23.2.7	Finaler	64
RB 24.0	Klassspecifika Regler – 1:5 Touring GTs	65
RB 24.1	Banbestämmelser	65
RB 24.1.1	Bana – ute	65
RB 24.1.2	Bana – inne	65

RB 24.1.3	Bandepå – ute	65
RB 24.1.4	Bandepå – inne	65
RB 24.1.5	Föreställning – ute	65
RB 24.1.6	Föreställning - inne	65
RB 24.2	Tävlingsupplägg.....	65
RB 24.2.1	Depåstopp	65
RB 24.2.2	Bilvändarsystem	66
RB 24.2.3	Regn	66
RB 24.2.4	Regn procedur.....	66
RB 24.2.5	Träning	66
RB 24.2.6	Kvalificering.....	66
RB 24.2.7	Finaler.....	67
RB 25.0	Klassspecifika Regler – 1:5 FG GT.....	69
RB 25.1	Banbestämmelser	69
RB 25.1.1	Bana – ute	69
RB 25.1.2	Bana – inne.....	69
RB 25.1.3	Bandepå – ute	69
RB 25.1.4	Bandepå – inne	69
RB 25.1.5	Föreställning – ute	69
RB 25.1.6	Föreställning - inne	69
RB 25.2	Tävlingsupplägg.....	69
RB 25.2.1	Depåstopp	69
RB 25.2.2	Bilvändarsystem	70
RB 25.2.3	Regn	70
RB 25.2.4	Regn procedur.....	70
RB 25.2.5	Träning	70
RB 25.2.6	Kvalificering.....	71
RB 25.2.7	Finaler.....	71
RB 26.0	Klassspecifika Regler – 1:5 Off Road	73
RB 26.1	Banbestämmelser	73
RB 26.1.1	Bana – ute	73
RB 26.1.2	Bana – inne.....	73
RB 26.1.3	Bandepå – ute	73
RB 26.1.4	Bandepå – inne	73
RB 26.1.5	Föreställning – ute	73
RB 26.1.6	Föreställning - inne	73

RB 26.2	Tävlingsupplägg.....	73
RB 26.2.1	Depåstopp.....	73
RB 26.2.2	Bilvändarsystem.....	74
RB 26.2.3	Regn.....	74
RB 26.2.4	Regn procedur.....	74
RB 26.2.5	Träning.....	74
RB 26.2.6	Kvalificering.....	74
RB 26.2.7	Finaler.....	75
RB 27.0	Klassspecifika Regler – 1:10 4WD EL Touring	76
RB 27.1	Banbestämmelser.....	76
RB 27.1.1	Bana – ute.....	76
RB 27.1.2	Bana – inne.....	76
RB 27.1.3	Bandepå – ute.....	76
RB 27.1.4	Bandepå – inne.....	76
RB 27.1.5	Förraställning – ute.....	76
RB 27.1.6	Förraställning - inne.....	77
RB 27.2	Tävlingsupplägg.....	77
RB 27.2.1	Depåstopp.....	77
RB 27.2.2	Bilvändarsystem.....	77
RB 27.2.3	Regn.....	77
RB 27.2.4	Regn procedur.....	77
RB 27.2.5	Träning.....	77
RB 27.2.6	Kvalificering.....	78
RB 27.2.7	Finaler.....	79
RB 28.0	Klassspecifika Regler – 1:10 FWD EL	80
RB 28.1	Banbestämmelser.....	80
RB 28.1.1	Bana – ute.....	80
RB 28.1.2	Bana – inne.....	80
RB 28.1.3	Bandepå – ute.....	80
RB 28.1.4	Bandepå – inne.....	80
RB 28.1.5	Förraställning – ute.....	81
RB 28.1.6	Förraställning - inne.....	81
RB 28.2	Tävlingsupplägg.....	81
RB 28.2.1	Depåstopp.....	81
RB 28.2.2	Bilvändarsystem.....	81
RB 28.2.3	Regn.....	81

RB 28.2.4	Regn procedur.....	81
RB 28.2.5	Träning	81
RB 28.2.6	Kvalificering.....	82
RB 28.2.7	Finaler.....	84
RB 29.0	Klassspecifika Regler – 1:10 EL Off Road	85
RB 29.1	Banbestämmelser	85
RB 29.1.1	Bana – ute	85
RB 29.1.2	Bana – inne.....	85
RB 29.1.3	Bandepå – ute	85
RB 29.1.4	Bandepå – inne	85
RB 29.1.5	Förraställning – ute	85
RB 29.1.6	Förraställning - inne	86
RB 29.2	Tävlingsupplägg.....	86
RB 29.2.1	Depåstopp	86
RB 29.2.2	Bilvändarsystem	86
RB 29.2.3	Regn	86
RB 29.2.4	Regn procedur.....	86
RB 29.2.5	Träning	86
RB 29.2.6	Kvalificering.....	87
RB 29.2.7	Finaler.....	87
RB 30.0	Klassspecifika Regler – 1:12 EL Track	89
RB 30.1	Banbestämmelser	89
RB 30.1.1	Bana – ute	89
RB 30.1.2	Bana – inne.....	89
RB 30.1.3	Bandepå – ute	89
RB 30.1.4	Bandepå – inne	89
RB 30.1.5	Förraställning – ute	89
RB 30.1.6	Förraställning - inne	89
RB 30.2	Tävlingsupplägg.....	89
RB 30.2.1	Depåstopp	89
RB 30.2.2	Bilvändarsystem	89
RB 30.2.3	Regn	89
RB 30.2.4	Regn procedur.....	90
RB 30.2.5	Träning	90
RB 30.2.6	Kvalificering.....	90
RB 30.2.7	Finaler.....	91

RB 31.0	Klassspecifika Regler – 1:8 GTe.....	92
RB 31.1	Banbestämmelser	92
RB 31.1.1	Bana – ute	92
RB 31.1.2	Bana – inne.....	92
RB 31.1.3	Bandepå – ute	92
RB 31.1.4	Bandepå – inne	92
RB 31.1.5	Förrarställning – ute	92
RB 31.1.6	Förrarställning - inne	92
RB 31.2	Tävlingsupplägg.....	92
RB 31.2.1	Depåstopp	92
RB 31.2.2	Bilvändarsystem	92
RB 31.2.3	Regn	92
RB 31.2.4	Regn procedur.....	92
RB 31.2.5	Träning	93
RB 31.2.6	Kvalificering.....	93
RB 31.2.7	Finaler.....	94

Tävlingsregler Radiostyrd bilsport, RB

Detta avsnitt beskriver reglerna och rutiner för dig som tävlande, som tävlande är det ditt ansvar att följa:

- Bilsportens gemensamma regler
- Bilsportens styrande dokument
- Sportgrenens tävlingsregler, en klassspecifik regel gäller före en generell regel
- Sportgrenens tekniska regler, en klassspecifik regel gäller före en generell regel
- Arrangörens inbjudan, slutinstruktion och PM

RB 1.0 Definition av sportgrenen

- Inom Sverige är tävling med radiostyrda bilar (Radiostyrd Bilsport, RB) en del av SBF och leds av utskottet för RB på liknande sätt som övriga bilsportgrenar.
- Eftersom bilarna är radiostyrda med speciella typer av motorer och inte i fullskala hanteras tekniska frågor inom RB-utskottet liksom myndighetskontakter med Post och Telestyrelsen när det gäller sändare och frekvenser.
- Internationellt inom Europa organiseras Radiostyrd Bilsport av EFRA (European Federation of Radio operated model Automobiles). EFRA ingår som ett av de fyra blocken (EFRA, FEMCA, ROAR och FARMAC) vilka bildar den världsomspännande organisationen I.F.M.A.R (International Federation of Model Auto Racing).

Tävlingar för Radiostyrd Bilsport är uppdelat på fyra nivåer:

- Internationellt
- Riks
- Distrikt
- Lokalt

RB 1.1 Tävlingsfordonsklasser

- Samtliga radiostyrda bilar som håller de mått beskrivna under det tekniska reglementet är tillåtna.
- Vid lokal tävling kan även andra typer av radiostyrda bilar tillåtas.
- Samtliga radiostyrda bilar som håller de mått beskrivna under det tekniska reglementet är tillåtna. Tekniska regler skall vara enl. EFRA och IFMAR regler.
- Om något mått saknas så skall detta vara måtten från EFRA eller IFMAR regelbok. Saknas det någon regel så kan man söka stöd i dessa regler.

Skala	Drivning	Motor	Karosser	Underlag
1:5 Touring	2WD	23 cm ³ 1 cylinder 2 -4 taktmotor	Touring cars	Asfalt
1:5 Touring GTs	2WD	23 cm ³ 1 cylinder 2 -4 taktmotor	Touring cars	Asfalt
1:5 Off Road	2WD 4WD	23 cm ³ 1 cylinder 2 -4 taktmotor	Buggy	Grus/Gräs/jord/ konstmaterial
1:8 IC Track*	4WD	3,5 cm ³ glödstiftsmotor	Sports cars	Asfalt
1:8 IC Off Road*	4WD	3,5 cm ³ glödstiftsmotor	Buggy	Grus/Gräs/jord/ konstmaterial
1:8 EL Off Road	4WD	EL-motorer	Buggy	Grus/Gräs/jord/ konstmaterial
1:8 GTe	4WD	EL-motor	Touring cars	Asfalt
1:10 IC Touring*	4WD	2.11 cm ³ glödstiftsmotor	Touring cars	Asfalt
1:10 EL Track	4WD	EL-motor	Touring cars	Asfalt/Nålfilt
1.10 EL Off-Road	2WD 4WD	EL-motor	Buggy	Grus/jord/gräs, konstmaterial
1:12 EL Track	2WD	EL-motor	Sports cars	Nålfilt/Asfalt

* IC står för INTERNAL COMBUSTION

Regler för icke redovisade klasser, kan hämtas från tidigare regelböcker eller EFRA Handbok.

RB 1.2 Reklam

Se Gemensamma Regler.

- Vid EFRA-sanktionerade tävlingar gäller EFRA:s regler för reklam.
- Vid EFRA-sanktionerade tävlingar och landskamper ska förare, som representerar SBF, bära landslagsdräkt (jacka eller motsvarande), om SBF så föreskriver.
- Den tävlande äger rätt att placera reklam på bilens karosseriytor.

RB 1.3 Tävlingens genomförande

- Tävlingens genomförande ska anges i inbjudan
- Tävlingen består normalt av träning, kval och finaler i varierande längd beroende på om det är EL- eller bränslebilar som kör.

RB 1.4 Tävlingslicens

Licens	Krav för licens	Licens gäller för
Utbildningsintyg	Utbildningsintyg erhålls efter introduktion/utbildning och gäller för EN tävling.	Kan användas på alla tävlingar i RB i Sverige med undantag av Mästerskaps- eller Statustävlingar.
Debutantlicens	Vid godkänt utbildningsintyg, skickas det till SBF licensavdelning för uppklassning.	RB-tävlingar i och utanför Sverige, dock inte EFRA- sanktionerade tävlingar. Licensen gäller endast för ett kalenderår och kan inte förnyas. Debutantlicens uppklassas automatiskt till Nationell licens år två.
Nationell licens	Debutantlicens uppklassas automatiskt till Nationell licens vid årsskiftet.	RB-tävlingar och EFRA GP i och utanför Sverige.
Prova Bilsport licens	Kan köpas i appen "Svensk Bilsport" oavsett om föraren är medlem i en klubb.	En specifikt tävling/event.
Engångs licens	Föraren skall ha haft licens tidigare.	En specifikt tävling.

RB 1.4.1 Licensuppklassning

Forcerad uppklassning från debutant till nationell licens kan ansökas om hos utskottet om föraren tidigare haft nationell licens.

RB 2.0 Anmälan

- Anmälan kan göras enligt tävlingsinbjudan.
- Besked om plats erhållits eller inte bör erhållas från arrangör på samma sätt som anmälan gjorts, minst tre dagar före tävling.

RB 2.1 Förarens ansvar

Förare ansvarar själv för att:

- Det finns transponder i bilen och att transponder är ansluten och monterad enligt tillverkarens anvisning samt avsedd att kommunicera med arrangörens varvräkningssystem.
- Kontrollera att rätt nummer på transponder är inlagd i varvräkningssystemet.
- Någon hämtar och stänger av bilen när heat eller final är slut.
- Följa förarens ansvar angående miljöregler finns i [G 6](#).
- Gäller i delar som är tillämpligt för RB.
- Siffror placeras på karossen enligt Tävlingsledningens beslut. OBS siffror får inte klippas ner, hela etiketten skall vara intakt för att underlätta för racecontroller (RC) att se siffrorna under pågående race.
- Bil endast får köras från förarställningen och aldrig framföras mot banans körriktning.
- Bil inte framförs för egen motor i mekanikerdepå eller utanför banans avspärrningar.

- Under pågående heat/final får förare inte lämna förarställningen, med eller utan sändare, utan tillstånd från Race Controller, Tävlingsledare eller Domare.

RB 2.1.1 Bilvändare

- Bilvändaren ska placera bilen i körriktningen. Om föraren, bilvändaren, inte gör detta ska denna förare, bilvändaren, bestraffas med en "Time Penalty" på 10 sekunder i sitt nästa heat eller final.
- Efter avslutat heat placerar föraren eller mekanikern bilen på anvisad plats och föraren intar sin position som bilvändare i kvalheatet efter sitt eget. I första kvalheatet ska sista kvalheatets förare vara bilvändare.
- Om en förare har en permanent fysisk funktionsnedsättning som gör att han inte kan vara bilvändare, ska dispens sökas hos utskottet eller tävlingsledningen. Är det annan orsak kan dispens ges av Tävlingsledningen. När det gäller tillsättande av ersättare ligger ansvaret gemensamt på arrangör och tävlande.
- Arrangören bör emellertid tillhandahålla minst 2 personer som kan vara bilvändare om något oförutsett inträffar. Dessa två personer behöver inte vara förare.
- Bilvändarnas närvaro kontrolleras av Tävlingsledaren eller av honom utsedd person och Race Controllern en minut före start av respektive heat eller final.
- Om en förare uteblir som bilvändare bestraffas han enligt RB 8.0.
- Bilvändare ska av arrangören förses med synlig väst, handskar och eventuellt hörselskydd. Bilvändare bör också ha skor som är avpassade för ändamålet (minimum med hälrem).
- Att organisera bilvändarsystemet är arrangörens ansvar.
- Bilvändarnas platser ska numreras 1 – 10 eller så många som behövs på banan och vara skyddade för bilarna samt jämnt fördelade runt banan. Bilvändarplatserna ska vara strategiskt valda och förarnas sikt får inte skymmas av bilvändarna.
- Inga andra personer än bilvändarna får beträda banområdet under pågående heat eller final.
- Använder man systemet "Running Marshals" d.v.s. löpande bilvändare för hämtning av bilar får inte mekaniker beträda banområdet.
- Om arrangören tillhandahåller bilvändare vid hela tävlingen behöver dessa inte vara förare men måste vara erfarna vid bilarna eller utbildade för det speciella tillfället. I detta fall tillåts inga förare eller mekaniker vara bilvändare.
- Barn under 12 år får inte vara bilvändare. Ersättare för dessa bör vara t.ex. målsman eller annan lämplig person. Ersättaren ska vara godkänd av tävlingsledning.
- Alla förare skall vara närvarande vid banan även om bilvändaren inte har en uppmärkt plats.
- Ingen tankning eller användande av verktyg ute på banan efter start.

RB 2.2 Anmälan av tävlingsfordon

- En och samma bil får starta i mer än en klass under förutsättning att mellanbesiktning sker.
- Endast en bil per förare får anmälas i respektive klass.

RB 2.3 Inställd eller uppskjuten tävling

- Enligt inbjudan eller Force majeure.

RB 2.4 Anmälningavgift (SM/RM)

Tävling SM/RM	Anmälningavgift
SM och RM	max 500 SEK
SM och RM-serie per deltävling	max 450 SEK
2025	Max 600 SEK
2026	Max 650 SEK
2027	Max 700 SEK
2028	Max 750 SEK
2029	Max 800 SEK

- ~~Lika avgift ska sättas för samtliga tävlingsklasser.~~
- ~~Av varje anmälningavgift, vid SM/RM, ska arrangören till SBF inbetala 30 SEK senast 1 vecka efter tävlingens genomförande.~~
- ~~Är inte avgifterna inbetalda i tid tillkommer en förseningsavgift på 2000 SEK.~~
- Anmälda förare som uteblir från tävling utan att ha meddelat återbud inom angiven tid, ska vid anmodan erlægga angiven anmälningavgift. I händelse att förare inte efterkommer anmodan kan han/hon vägras att starta i efterföljande tävlingar intill det att avsedd avgift är erlagd.

RB 3.0 Depå

- Med depå menas den yta som är avsedd för mekanikerdepå och bandepå.
- Specifikationer finns i respektive klassregel.

RB 4.0 Administrativ incheckning

- För förare har tävlingen startat när registreringen öppnar.
- För bilen har tävlingen startat efter att bilen godkänts vid besiktning.
- Man kan köra första träning med mer än en bil och sedan bestämma vilken som ska besiktigas in.

Registrering av förare måste omfatta:

- Kontroll av licens samt eventuell Anmälarlicens för team eller företag.
- Utdelning av annan för tävlingen nödvändig information.
- Blankett för frivillig ifyllande av mekanikeranmälan för att extra försäkring ska gälla. Blankett finns på SBF:s hemsida.
- Förare som uppgivit anmälarlicens för team eller företag ska uppvisas denna vid registrering på tävlingsplatsen. Kan föraren inte uppvisa sådan men ändå vill starta i tävlingen får han delta mot erläggande av ytterligare en anmälningavgift som tillfaller klubben.
Detta gäller inte utländska förare.

RB 5.0 Tävlingsbesiktning

RB 5.1 Förbesiktning

- Bilar måste lämnas för besiktning på begäran av Race Controller, Tävlingsledare eller besiktningsman.
- Under besiktning får, utöver tävlingsfunktionärer, bara föraren och en av förarens mekaniker vara närvarande.
- Besiktning innebär en noggrann genomgång av bilen.

RB 5.1.1 Besiktning IC bör omfatta kontroll av

- Motor
- Tillgänglig bränslevolym (ska alltid göras enligt specifik mätprocedur. Inga andra mätprocedurer är tillåtna).
- Ljuddämpare enligt EFRA-lista om inte annat anges i inbjudan eller cupregler.
- Mått och vikt (höjd, bredd, längd). Beträffande vikt, se respektive klassreglemente.
- Chassiplattan på bilar som godkänts i besiktning ska märkas på lämpligt sätt.
- Enbart en bil accepteras per förare och klass.
- Klassspecifika däckregler.

RB 5.1.2 Besiktning EL bör omfatta kontroll av

- Motor
- Ackumulatorer
- Mått och vikt (höjd, bredd, längd). Beträffande vikt, se respektive klassreglemente.
- Chassiplattan på bilar som godkänts i besiktning ska märkas på lämpligt sätt.
- Enbart en bil accepteras per förare och klass om inte klassspecifika reglerna säger annat.
- Klassspecifika däckregler.

RB 5.2 Mellanbesiktning, slutbesiktning / efterkontroll

- Besiktningsmannen kan begära mellanbesiktning av en bil när som helst under tävlingen utan att ange skäl för detta.
- Efter delfinaler bör alla bilar kontrolleras. Samma gäller alla bilar i finalen. Om bil inte uppfyller kraven vid mellanbesiktning eller efterkontroll ska resultat i senast körda heat/final inte räknas.
- Läs alltid klass- och cupregler för mer detaljer.
- Bilen skall kontrolleras såsom om den är hel.

RB 5.2.1 Besiktningen IC bör omfatta kontroll av

- Motor
- Tillgänglig bränslevolym (ska alltid göras enligt specifik mätprocedur. Inga andra mätprocedurer är tillåtna).
- Ljuddämpare enligt EFRA-lista om inte annat anges i inbjudan eller cupregler.
- Kontroll av chassimärkning.
- Mått och vikt (höjd, bredd, längd). Beträffande vikt, se respektive klassreglemente.
- Klassspecifika däckregler.

RB 5.2.2 Besiktning EL bör omfatta kontroll av

- Motor

- Ackumulatorer, kontroll inkoppling och enligt klassreglemente.
- Kontroll av chassimärkning.
- Mått och vikt (höjd, bredd, längd) Beträffande vikt se respektive klassreglemente.
- Klassspecifika däckregler.

RB 5.3 Reparation

- Den märkta delen på bilen, normalt chassiet, får bara bytas efter godkännande av Tävlingsledaren och den ursprungligen märkta delen måste lämnas hos arrangören tills tävlingen är slut (om inte Tävlingsledaren beslutar annorlunda). Under inga omständigheter får hela bilen bytas ut.
- Arrangörens besiktningsutrustning ska vid alla skäligen tidpunkter under tävlingens genomförande vara tillgänglig vid besiktningsplatsen för de tävlande.

RB 5.4 Mätmetoder och vägning

Endast arrangörens besiktningsutrustning på tävlingsplatsen gäller.

- Vikten ska kontrolleras på körklar bil, se respektive klassregler, och bör mätas på digital våg.
- Bredden ska mätas genom att placera bilen på en platta med två 20 mm höga sidoribbor med avstånd emellan enligt reglemente och placerade så att bilen kan rulla fritt emellan. Plattan och ribborna ska vara gjorda av material så att de inte kan svikta. Bilen måste rulla fritt mellan ribborna med styrningen rakt oberoende av fjädringsvinkel eller hur mycket fjädringen är nedtryckt.
- Bilens längd och höjd ska mätas i en box byggd på liknande sätt med innermått enligt reglemente. Boxen ska vara försedd med anordning för att mäta maxhöjden.
- Mätning av hjulbas kan göras genom ett enkelt mått av avståndet mellan axlarnas mitt med fjädringen i godtyckligt läge men arrangören ska vara beredd att göra mer noggrann kontroll i tveksamma fall eller i händelse av protest.
- Förslagsvis tas hjulen av och hjulspindlarna placeras stadigt i V-formade block medan noggranna mätningar görs. Det är förarens ansvar att se till att bilen överensstämmer med reglementet när den är på banan och arrangören kan besiktiga bilen när som helst under tävlingen.
- Om bilens mått överstiger gränserna omedelbart efter ett heat kan diskvalificering undvikas om det kan visas att det beror på oföretsedd skada som uppstått under heatet eller delfinalerna.

RB 5.5 Sändare

- Sändare får aldrig tas in på banan under pågående heat.

RB 6.0 Förarsammanträde

- Ett förarsammanträde måste hållas före varje tävling. Detta måste vid internationella tävlingar hållas på svenska och åtminstone på engelska.
- Tävlingsledaren kallar alla förare till förarsammanträdet.
- Såväl Domarordförande (SM/RM), Race Controller som chefsfunktionärer måste också närvara.
- Förarsammanträdet ska vara avslutat senast 15 - 20 minuter före start av kvalificeringsomgångar.

Följande punkter ska tas upp

- En inkluderande (En schystare) bilsport.
- Presentation av huvudfunktionärer och domare.
- Ändringar i organisation eller genomförande och eventuella regelavsteg.
- Säkerhetsaspekter.
- Startprocedur med förklaring.
- Disciplinära frågor.
- Hållbarhet.
- Finns det Utbildnings- eller Debutantförare.
- Om alla har mekaniker (gäller i första hand 1:8 IC OR).
- Minst en (1) förarrepresentanter per klass ska utses.
- Övriga frågor från de tävlande.
- En inkluderande (En schystare) bilsport.

En inkluderande (En schystare) bilsport

Alltid

- Behandla dina medtävlare som du själv bli behandlad!
- Uppmuntra i stället för att kritisera!
- Uppmärksamma det som är bra!
- Granska kritiskt på ett positivt sätt
- Behandla alla lika oavsett kön, ålder, etniskt ursprung, sexuell läggning och funktionsnedsättning
- Respektera andras synpunkter och åsikter
- Respektera motståndare, team-kamrater, funktionärer, tekniker, domare och tävlingsledare

Aldrig

- Mobba
- Ta droger
- Fuska
- Hota
- Tala illa om varandra
- Skylla på enskild medlem eller utskott
- Använda sociala medier för att förtala, mobba, trakassera medlemmar inom SBF.
- Ovanstående punkter gäller så väl Före – Under – Efter tävling/arrangemang.

RB 7.0 Tävlingskörning

RB 7.1 Deltagande

- För att räknas som att ha startat i tävlingen och därmed bli placerad i finalstegen måste föraren ha ett kvalresultat på minst 1 varv. Om en förare inte lyckas med detta under kvalen kan Tävlingsledaren, om det föreligger särskilda skäl, ändå ge honom en plats sist i finalstegen.

RB 7.1.1 Heatsammansättning

- Vid sammanställning av heat måste arrangören ta hänsyn till varje förares förmåga.
- Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma kvalheat. Undantag gäller där speciella serie- eller cupregler anger annat.
- Förare med N-licens ska om möjligt, i kvalheat, särskiljas från förare med D-licens. Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat.
- I syfte att ge förarna likvärdiga chanser under kvalificeringen kan arrangören flytta förare till ett mer passande heat under kvalen.
- I övrigt bör arrangör enbart ändra heatsammansättningen om man har ett allvarligt och uppenbart problem som inte kan lösas på annat sätt.
- Insortering av efteranmälda görs med hänsyn till förarens förmåga.

RB 7.2 Varvräkningsförfarande

- Varvräkning ska göras med hjälp av ett automatiskt varvräkningssystem och transpondrar monterade i bilarna.
- Det är förarens ansvar att före första träning anmäla sitt transpondernummer till tävlingsledningen.
- Föraren ska ha egen transponder, som är avsedd att kommunicera med arrangörens varvräkningssystem, monterad och ansluten i bilen.
- Föraren ansvarar själv för att transpondern har rätt nummer i varvräkningssystemet, att den är monterad och ansluten på ett säkert sätt till en strömkälla med tillräcklig kapacitet, samt är anpassad till banans system.
- Transpondern är förarens ansvar och är likt övriga delar av bilen förarens utrustning och ansvar.
- Tävlingsledningen måste meddela förare som har dåliga transponderträffar omgående.
- Om Tävlingsledaren uppmanar föraren att ändra transponderns placering i bilen, på grund av t.ex. störningar i varvräkningssystemet, är föraren skyldig att rätta sig efter detta.
- Det är varje förares ansvar att försäkra sig om att ingenting i hans tävlingsutrustning stör varvräkningen. Om störning bevisligen uppstår kan Tävlingsledaren uppmana föraren att åtgärda utrustningen. Om detta inte är möjligt kan föraren tävlingsbestraffas, se RB 8, Tävlingsbestraffning.
- Vid justering av heatresultat skall dessa fastställas av tävlingsledningen. Tävlingsledare och / eller Racecontroller med signatur och klockslag för justering.
- Justering skall sedan annonseras.
- Tid för sista varv bör vara "normal" varvtid x 2, om inte annat anges i klassreglerna.

RB 7.3 Målgång

- Alla heat och finaler körs enligt principen att vid målgång efter tiden för heat eller finalslut löpt ut erhåller föraren det antal varv han kört under heatet eller finalen samt den tid föraren tar på sig för att passera mållinjen efter tiden för heat- eller finalslut, t.ex. 8 varv och tiden 5.12.07 som betyder 5 minuter, 12 sekunder och 7 **hundredels** sekunder.
- Vid gemensam start t.ex. Le Mans-start ska ljudsignal ges eller speaker meddela när heat eller finaltiden är ute. För varje förare ska därefter målflagga "vinkas/flaggas" när bilen passerar mållinjen för att visa målgång. Finns det ingen med hörselnedsättning i startfältet går det att göra detta med signal och utrop.
- I tveksamma fall t.ex. om bilen befinner sig väldigt nära mållinjen när ljudsignal ges ska föraren köra ytterligare ett varv. Huruvida bilen vid ljudsignalen var över linjen eller inte är en fråga för varvräkningen och kan inte ifrågasättas av föraren.
- Vid individuell start i kvalheat anges "FINISH" på varvräkningssystemets bildskärm för varje bil efterhand som den kört färdigt "sitt heat". Speakern ska meddela förarna omgående efter målgång, t.ex. " bil nr. X. finish " o.s.v. Bilar som fått "FINISH" ska snarast köra in i bandepån i oförändrad hastighet för att inte hindra andra bilar som fortfarande tävlar.
- När bil körts in i bandepån ska alla funktioner i bilen omedelbart stoppas (motor, styrning och liknande), mottagare och sändare ska stängas av. Bilen ska efter heatet lämnas till efterbesiktning på vid förarsammanträdet angiven plats, om inget annat meddelats vid förarsammanträdet.
- När ljudsignal givits vid heat eller finalslut får bil, som tagits till arbets eller bandepå för reparation eller omstart av motor, inte köra ut på banan igen. Detta gäller endast vid kvalheat och finaler med gemensam start.

RB 7.4 Träning

- Se även G 3.10

RB 7.4.1 Träning inför tävling

- Klubbar som genomför SBF-sanktionerade tävlingar ska ge förare från andra klubbar möjlighet att träna på banan under ordinarie öppethållande fram till ordinarie stängning av bana inför tävling.
- Klubben får ta ut en "trackfee" av gästande förare. Rimlig nivå sätts till max 250:-/heldag eller 160:-/halvdag.
- Med ordinarie öppethållande menas när någon kan köra på banan, både helger och kvällar.

RB 7.4.2 Fri träning

- Fri träning kan, av arrangören, tillåtas till 30 min före första start. Detta är inte obligatoriskt.
- Bortsett från träning i tidsschema är träning mellan första start och målgång i finalen förbjuden för alla tävlande, t.ex. under lunchpaus etc. Undantag kan beviljas av Tävlingsledaren.

RB 7.4.3 Organiserad Träning

- Organiserad träning innebär träning enligt heatindelning. Vid SM/RM, d.v.s. vid flerdagarstävling, kan organiserad träning tillämpas vid första dagens träning innan tidsträning börjar.
- Heatträningen kan köras med officiell start och tidtagning med resultat som anslås som vid ett tävlingsheat.
- Heatträningen ska ses som ett sista prov och test både för arrangören och förarna och därför ska reglementet följas.
- Träningsheat ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5, o.s.v. i varje omgång.

RB 7.4.4 Tidsträning

- Enbart tidsträning i heat är tillåtet.
- Tidsträningen kan vara seedningsgrundande.
- Träningsheatet med de högst rankade förarna ska vara det sista heatet i träningsomgången.

RB 7.5 Startupställning

RB 7.5.1 Kvalificering

- Start får inte ske förrän alla bilvänderplatser är bemannade. Gäller för de klasser där bilvänderare är ett krav.
- Olika sorters startprocedur kan tillämpas i de olika klasserna t.ex. individuell start, Le Man start eller F1-start. Vad som gäller framgår av respektive klassreglemente, se inbjudan.
- Det måste gå minst tre minuter mellan att ett heat avslutats (heattid för första startande förare) till start av nästa heat. Från det att tävlingsledningen/speaker meddelat tre minuter till start.
- Tidsinformation via högtalare ska ges i lämplig omfattning. Ex. vid tre minuter, vid en minut, vid 30 sekunder och vid 10 sekunder, till start. Dock bör skylt användas om det finns tävlande med hörselnedsättning.

RB 7.6 Finaler

RB 7.6.1 Startprocedur finaler

- Start får inte ske förrän alla bilvänderplatser är bemannade. Gäller för de klasser där bilvänderare är ett krav.
- Olika sorters startprocedur kan tillämpas i de olika klasserna, t.ex. individuell start, Le Man start eller F1-start. Vad som gäller framgår av respektive klassreglemente.
- Det måste gå minst tre minuter mellan att ett heat avslutats till start av nästa heat. Från det att tävlingsledningen/speaker meddelat tre minuter till start måste förarna ha tillgång till sina sändare i minst två minuter innan starten får gå.
- Tidsinformation via högtalare ska ges i lämplig omfattning. Ex. vid tre minuter, vid en minut, vid 30 sekunder och vid 10 sekunder, till start.
- Vid 30 sekunder till start stängs bandepåutfarten. Den bil som inte har lämnat bandepån vid 30 sekunder till start, ska starta från bandepån efter att starten gått. Finns det tävlande med hörselnedsättning bör skyltar användas.
- Vid 10 sekunder till start höjer startern flaggan.
- Från 10 sekunder till tre sekunder till start sker nedräkning sekund för sekund.

- Vid fem sekunder sänker startern flaggan och vid tre sekunder ska flaggan vara nere i marken. Då ska mekanikern släppa bilen och kliva ca 1 meter tillbaka. Bilarna måste stå kvar på sina platser.
- Vid fyra sekunder slutar nedräkningen och startsignal ges mellan 2 och 6 sekunder efter att nedräkning slutat.
- Om startern inte är nöjd med starten kan han begära omstart och börja nedräkningen från 30 sekunder till start.
- Om ingen förare har hörselnedsättningar kan signalstart användas istället för flagga.

RB 7.6.2 Provstart

- Det rekommenderas att göra en provstart för att upptäcka eventuella problem med varvräkning och kontroll av transpondrar.
- Provstarten sker alltid under gulflagg. Tävlingsledaren ska på förarsammanträdet informera om reglerna för gulflagg.

RB 7.6.3 Fördröjd Start Time Out

- Fram till meddelande "30 sekunder till start" får en förare i en semifinal eller final begära 10 minuter Time Out, för att reparera sin bil. Denna begäran kan bara göras i semifinal eller final.
- Under den fördröjda starten får mer än en förare begära Time Out så länge det ryms inom de ursprungliga 10 minuterna. Endast förare som begär Time Out har rätt att ta bilen till mekanikerdepå.
- Den som begär Time Out ska starta med början på nr 11/13 eller från bandepå i den ordning Time Out är begärd beroende på vad som beslutas på förarsammanträdet.
- Om orsaken till fördröjd start, Time Out, är kollision under uppvärmning avgör tävlingsledningen om fler bilar får tas till mekanikerdepån.
- Begäran av "time out" endast tillåten i en av A-finalerna.

För EL-klasser gäller:

- Begäran av "time out" endast tillåten i en av A-finalerna.

För 1:8 IC/EL Off Road gäller:

- Bilar ska placeras i "Parc Ferme" i bandepån och banan hållas stängd under Time Out tiden. Bilarna får inte röras av förare eller mekaniker.
- Tävlingsledaren skall ge förarna/mechaniker tillåtelse att få värma sina motorer 7 min in i timeouten.
- Upplysningen "3 minuter till start" ges när de 10 minuterna är till ända. Förare som har begärt Time Out har rätt att köra ett varv på banan under Time Out tiden.

För 1:5 Touring & GTs gäller:

- Banan är öppen

För 1:10 Nitro Track och 1:8 Track gäller:

- Banan är öppen för den/de förare som begärt Time Out, övriga bilar placeras i Parc Fermé.

Förtydligande:

Time Out följer grundtanken med just Time Out, det är den som begär Time Out som har rätt att justera sin bil och köra på banan. Om fler förare vill göra det måste även dessa begära timeout med påföljden av justerad startposition i den ordning Time Out har begärts. Tider för Time Out, 10 minuter är från ordinarie Heat-start. Begärs Time Out exempelvis 2 minuter före ordinarie heat-start så blir totala tiden 12 minuter. När Time Out tiden är slut gäller ordinarie uppvärmningstid för klassen och heatet

Samtliga övriga klasser:

- Upplysningen "3 minuter till start" ges när de 10 minuterna är till ända. Förare som har begärt Time Out har rätt att köra ett varv på banan under Time Out tiden

RB 7.6.4 Regn i kval och finaler

- Tävlingsledningen avgör när banan räknas som våt, varvtiderna bör vara ca 20% långsammare än tidigare.
- Tävlingsledaren tillsammans med Race Controllern och förarrepresentanterna fattar beslut om tillfälligt avbrott på grund av regn ska göras.
- Tävlingsledare och Racecontroller är tillsammans ansvariga för beslut att tillfälligt stoppa tävling i händelse av ogynnsamma väderleksförhållanden.
- Om ett sådant beslut fattas fortsätter tävlingen när vädret tillåter med det som stod i tur att köras när tävlingen avbröts. - Tävlingsledningen måste göra allt för att återställa banan till ursprungligt skick innan tävlingen fortsätter.
- Om situationen bedöms som omöjligt att fortsätta tävlingen kan Tävlingsledningen tillsammans med domaren avbryta tävlingen. Om så är fallet sammanställs en resultatlista enbart baserad på fullbordade kvalomgångar. Om ingen kvalomgång är fullbordad förklaras tävlingen som ogiltig

Kval:

- Om tävlingen inte kan återupptas inom rimlig tid kan det tas beslut om att stryka kvalomgångar. Beslut om detta görs genom att det kallas till ett extra förarsammanträde där förarna genom ett majoritetsbeslut avgör hur man ska göra. Vid lika röster är det Tävlingsledaren som tar det slutliga beslutet.

Räkning av kvalificeringsomgångar:

Antal körda omgångar	Antal räknade omgångar
5 (utgångsläge)	3 (utgångsläge)
4	2
3	2
2	1
1	1
0 (inställd tävling)	0 (inställd tävling)

- Endast färdigkörda kvalificeringsomgångar räknas
- Beslut kan tas om att flytta kvalificeringsomgångar från lördag till söndag
- Kan inga kvalificeringsomgångar köras ställs tävlingen in

Finaler:

- Vid avbrott i finaler där man inte kan erhålla ett komplett finalresultat så räknas enligt nedan.
- Vi särskiljning beroende på ej avslutad tävling gäller alltid kvalresultat.
- I finaler där både A-och B-stegar är körda i respektive final räknas resultaten i finalerna i slutresultatet.
- I finaler ovanför, där man inte kunnat köra kompletta steg räknas kvalresultatet.

Final	Steg A	Steg B	
Final	Ej körd	Ej körd	Kvalresultat räknas
Delfinal X	Ej körd	Ej körd	Kvalresultat räknas
Delfinal X-1	Körd	Ej körd	Kvalresultat räknas
Delfinal X-2	Körd	Körd	Resultat räknas

RB 7.7 Startsignal

Den officiella startsignalen under delfinal och final ska vara någon av nedanstående:

- Svenska flaggan som manövreras av startern och är signal till både förarna och varvräkningen.
- Ljudsignal, kan kompletteras med ljussignal, typ trafikljus, och de ska vara synkroniserade såväl inbördes som med start av varvräkningen.

RB 7.8 Tjuvstart och felaktig start

- Tjuvstart (om någon del av bilen vidrör startlinjen) eller felaktig start bestraffas med "Time Penalty" på min 10 sekunder eller upp till ett varv eller "Stop and Go". Vilken tid som kommer att användas ska redovisas på förarsammanträdet.
- Straffet utdelas av Tävlingsledare eller Race Controllern och måste annonseras direkt efter start.
- Straffet ska anges på resultattavlan.
- Vid individuell start bestraffas inte försumbar tjuvstart.
- Heat/delfinaler/final får under inga omständigheter avbrytas på grund av tjuvstart.
- Starter, Race Controller eller Tävlingsledare får bara avbryta heat/delfinal/final och begära omstart i den händelse han anser att startförfarandet inte genomfördes korrekt.

RB 7.9 Stopp på bana

- Under uppvärmningen inför ett heat, kval, delfinal/final, eller under pågående heat, är det förbjudet att avsiktligt gena eller stanna bilen på banan förutom i bandepå eller annan anvisad plats av tävlingsledningen. Om detta sker ska föraren bestraffas med "Time Penalty" på max 10 sek under heatet, eller kommande heat om förseelsen sker under uppvärmning. Upprepade förseelser ska leda till diskvalificering.
- Det är okej att gena på utvarvet för att sprida fältet.

RB 7.10 Startnummer

- Alla bilar ska ha tävlingsnummer på minst tre ställen så att de är väl synliga framifrån och från båda sidorna.
- Tävlingsnumren för 1:8 IC måste vara min. 40 mm höga, på en vit eller gul bakgrund 55x55 mm eller 55 mm diameter. Siffrorna för Large Scale, 1:4, 1:5 och 1:6, måste vara min. 80 mm höga, på en vit eller gul bakgrund 70x98 mm. För övriga bilar kan siffran vara min 30 mm på en vit yta på 40x45 mm eller 45 mm i diameter.
- Enda tillåtna fonterna är:
- Avant Garde Gothic medium/demi/bold
- DIN 1451 Traffic sign numbers
- Futura Demi bold/bold
- Ingen övrig text utöver siffran tillåts inom den angivna vita eller gula ytan. Utanför detta område kan arrangörsreklam anbringas.
- Siffrorna tillhandahålls av arrangören och får inte klippas ner, utöver angivna mått.
- Saknade siffror på bil medför strykning ur heatet/final.

RB 7.11 Flaggor/ljussignaler

- Se även G 5.2.

Endast följande flaggor användas:

- Startflagga
- Målflagga
- Röd flagga
- Gul flagga
- Svart flagga
- Blå flagga

Alla flaggor kan meddelas föraren verbalt.

RB 7.11.1 Röd flagga

- Heatet stoppat.
- Alla bilar ska omedelbart stanna i bandepå eller anvisad plats.

RB 7.11.2 Gul flagga

- Fara finns på banan.

RB 7.11.3 Svart flagga

- Förare utesluten ur heat.
- Den svarta flaggan hanteras av startern som får sina instruktioner från antingen Tävlingsledaren eller Race Controller.
- Startern får under inga omständigheter använda flaggan på eget bevåg.

RB 7.11.4 Blå flagga

- Vid hindrande av bil vid passering i varvtidskval och varvning i finaler.
- Avsiktligt hindrande kan leda till bestraffning i form av Stop and Go.
- Att inte åttlyda blå flagga snarast (ca 3 kurvor) leder till tävlingsbestraffning, se RB 8.0 Tävlingsbestraffning.

RB 8.0 Tävlingsbestraffning

- Se även [G 15.0](#)
- Vid internationell tävling i Sverige gäller de internationella bestraffningsreglerna. Nationellt lopp, i en internationell tävling, följer reglerna i detta avsnitt.
- Tidstillägg kan ges i form av:

Påföljd	Innebörd
Stop and Go	<p>Bilen ska stanna i bandepån eller i Stop and Go rutan på banan och starta igen utan uppmaning av Race Controllern.</p> <p>Bilen får INTE röras av mekaniker under Stop and Go.</p> <p>Ej tagen Stop and Go inom 3 varv ger svartflagg (kan ges muntligt).</p> <p>Tre Stop and Go i samma heat ger uteslutning ur heatet.</p> <p>Om förseelsen inträffar på de tre sista varven och straffet inte tas ska ett tidstillägg göras på 5 sekunder inomhus eller 10 sekunder utomhus.</p>
Time Penalty	<p>Vid allvarligare förseelse utdöms "Time Penalty".</p> <p>Bilen körs in i bandepån eller Stop & go ruta på banan och startar igen på uppmaning av Race Controllern.</p> <p>Vid behov får mekaniker endast lyfta upp bilen.</p> <p>Ej tagen Time Penalty inom tre varv ger svartflagg (kan ges muntligt).</p> <p>Tre Time Penalty i samma heat ger uteslutning ur heatet.</p> <p>Om förseelsen inträffar på de tre sista varven och straffet inte tas ska ett tidstillägg göras på 10 sekunder inomhus eller 20 sekunder utomhus.</p>

Om utdömd bestraffning inte ger effekt under pågående heat/final kan svartflagg utdömas vilket ger uteslutning ur heat/final.

RB 8.1 Förseelse/påföljd

Gällande bestraffningsskala:

Förseelse	Bestraffning	Påföljd
Tekniska kontroller		
Felaktigt bränsle	Enl. TK regler	Uteslutning ur tävlingen
Förarsammanträde, ej närvarande		Uteslutning ur tävlingen
Start		
Försenad start p.g.a. bilvärdare		Starta sist i nästa delfinal/final
Utebliven bilvärdare	Enligt RB 2.1.1	5 sek tillägg på totalt snabbaste kvalresultat
Utebliven bilvärdare andra ggr	Enligt RB 2.1.1	15 sek tillägg

Utebliven bilvärdare tredje ggr	Enligt RB 2.1.1	Uteslutning ur tävlingen
Utebliven bilvärdare i semi- eller A-final	Enligt RB 2.1.1	Uteslutning ur tävling
Bryter mot intentionerna i En schysstare bilsport	Enligt G 15.0	Uteslutning ur tävlingen, rapportering till disciplinnämnden
3 stycken varningar bestraffningar i samma heat		Svartflagg (uteslutning ur heat)

RB 8.2 Protester

- Se G 15.2

RB 8.2.1 Protester och tidsfrister under tävling

Protest gällande	Inlämnas senast
Medtävländes behörighet	En timme före första tävlingsheat.
Tävlingens genomförande	En timme före första tävlingsheat.
Fel och oegentligheter efter genomfört tävlingsheat	15 minuter efter fastställt och signerat delresultat i tävlingsheat.
Placering i startuppställning/resultatlista	Delresultat 20 minuter och slutresultat 20 minuter efter offentliggörandet av preliminära resultatlistan.

Med delresultat menas resultatet efter tidsskörning eller heat och slutresultat avser resultatlistan efter final.

RB 9.0 Resultat

RB 9.1 Under tävling

- Arrangören ska upprätta en preliminär resultatlista och anslå den på angiven tid och plats enligt inbjudan, slutinstruktion eller PM.

RB 9.2 Efter tävling

- Se även Gemensamma Regler.
- Framtaget pokalpaket skall användas vid SM. Vid RM rekommenderas att samma pokalpaket används.
- Alla som kör A-final skall få en pokal.

Juniormästare

- Bäst placerad junior i totalresultatet är Juniormästare. Som Junior räknas den/de som fyller max 16 år under tävlingsåret.

Plus 40 mästare

- Bäst placerad Plus 40 i totalresultatet är Plus40mästare. Som Plus40 räknas den/de som fyller 40 år under tävlingsåret.

- **Förtydligande:** Dessa två mästare skall hämtas ur totalen efter huvudfinalen. Skulle de två grupperna få köra varsin extra final före huvudfinalen så skulle det innebära extra träning som övriga deltagare inte får tillgång till.

Arrangera tävling Radiostyrd bilsport, RB

Detta avsnitt beskriver reglerna och rutiner för dig som arrangör av tävling, arrangörens ansvar är att ha full kunskap och följa:

- Bilsportens gemensamma regler.
- Bilsportens styrande dokument.
- Sportgrenens tävlingsregler.
- Sportgrenens tekniska regler.

RB 10.0 Ansökan om tävling

- Tävlingen skall ansökas hos SDF eller SBF beroende av status av tävlingen.
- Ett villkor för att få tävlingstillstånd är att banan har en giltig banlicens eller dispens från utskottet.
- Tillfälliga banor besiktas endast av tävlingsledaren och behöver sådelse ingen giltig banlicens eller dispens.

RB 11.0 Ansökan om tävlingstillstånd

Se G 20.0

- Ansökan, intresseanmälan om SM/RM skall vara inne hos RB utskottet senast 1 oktober året innan tävlingen. 31 juli för EM 2 år innan och VM 3 år innan.
- För framtida datum, se årshjulet från RB-Utskottet.

RB 12.0 Tävlingsorganisation

Se G 20

Organisationen skall minst bestå av:

- Domare / Domarordförande
- Tävlingsledare
- Racecontroller
- Varvräknare / Administrativ chef / Sekreterare, sätts i LoTS som tävlingssekreterare
- Miljöansvarig
- Besiktningsansvarig
- Säkerhetsansvarig
- Vid mästerskapstävlingar SM/RM, NoM skall befattningar enligt 0 vara besatta av unika personer, inga dubbleringar tillåtna.

Domare / Domarordförande

Får ej vara medlem i arrangerande klubb.

Skall vara på plats under hela tävlingen när tillståndsgivaren är SBF.

Domare/Domarordförande behöver inte vara närvarande på tävlingsplatsen om tävlingens tillståndsgivare är SDF, men måste finnas lätt anträffbar under tävlingens genomförande i händelse av protest.

Dispens från Domare/Dommarordförande på plats kan ansökas hos utskottet minst 3 veckor för tävlingen när tillståndsgivaren är SBF.

Tävlingsledare

Skall vara på plats under hela tävlingen. Kan kombineras med varvräknare på distrikt och lokal tävling.

Racecontroller

Skall vara på plats under seedningsgrundande träning, kval och finaler.

Varvräknare / Administrativ chef / Sekreterare

Skall vara på plats under hela tävlingsdagen / dagarna. Kan kombineras med tävlingsledare på distrikt och lokal tävling.

Miljöansvarig

Kan dubblera med besiktningsansvarig på lokal och distriktstävling. Kan vara förare på distrikt och lokal tävling.

Besiktningsansvarig

Kan dubblera med miljöansvarig på lokal och distriktstävling.

Säkerhetsansvarig

Skall finnas vid mästerskapstävlingar VM, EM, SM/RM, NoM. Kan vid övriga tävlingar delegeras till annan chefs funktionär. [Se G 23.0](#)

RB 12.1 Funktionärer

Se även Gemensamma regler.

- Alla funktionärer bör ha en funktionärslicens och måste vara tillräckligt utbildade för sin uppgift, ha god kunskap om reglementet och vara erfarna i RB-sportgrenen.
- Ingen funktionär får delta i en tävling där han har en funktionärsbefattning. Undantag kan beviljas för Miljöchef, samt de under RB 12.2 angivna förutsättningarna vid flerdagarstävling.
- Funktionärer bör tydligt kunna skiljas från tävlande och åskådare genom väst, bindel eller liknande.
- Funktionärslicens finns av olika klass, se G 21.0 Funktionärslicenser.
- Uppklassningspoäng får även räknas vid lokala tävlingar för funktionärer (C till B).

RB 12.2 Tillsättande av funktionärer

- En Domarordförande, Tävlingsledare och Race Controller krävs vid alla nationella och internationella tävlingar. Vid internationella tävlingar krävs dessutom att Domarordförande och domarna samt Tävlingsledaren och Racecontroller behärskar engelska.
- Vid EFRA-sanktionerade tävlingar utses Domarordförande av EFRA.
- Vid tävlingar såsom SM, RM och NoM utses Domarordförande, Race Controller, Tävlingsledare och Varvräknare av arrangör i samråd med RB-utskottet. Ingen funktionär får dubblera på dessa poster, alla poster skall vara besatta med unika personer.
- Vid tävling som pågår mer än en dag äger tävlande rätt att vara funktionär efter det att den egna klassen är slutförd, alternativt inte påbörjad och under förutsättning att funktionärsarbetet inte kan påverka det egna tävlingsresultatet. Undantagna från denna möjlighet är: Tävlingsledare och Domare.
- Vid lokalt tävlingstillstånd kan tävlingsledaren också vara förare. Vid beslut gällande den tävlande tävlingsledaren tar racecontrollern beslutet.
- Domare, Domarordförande får inte ha funktionärslicens utfärdad i den arrangerande klubben.
- Vid nationella tävlingar utgörs Domarjuryn av Domarordförande (Domare).
- Domare, Tävlingsledare Race Controller och Varvräknare äger rätt att begära skälig ersättning för sina kostnader från arrangören.

Typ av funktionär	Utses av/godkänns av	Krav för licens
EFRA styrelse	EFRA:s årsmöte	
RB utskott	Förbundsstyrelsen	
EFRA-domare	EFRA + RB utskottet	Behärska engelska + Funktionärslicens A + Meriter
A-licensierad	Klubb + SDF + SBF	Se G21
B-licensierad	Klubb + SBF	Se G21
C-licensierad	SBF	Se G21

RB 12.3 Befattningar

Befattning	EFRA	Riks	Distrikt	Lokal
Domare	EFRA-domare	A	B	C
Racecontroller	EFRA-domare	B	C	C
Tävlingsledare	A	A	C	C
Varvräkning	C	C	C	
Besiktningsansvarig	C	C		
Miljöansvarig	C	C	C	C

Lokal tävling (G 3.4)

- Bredd tävlande under enkla former.
- Begränsningar kan beslutas av sportgrensutskott, distrikt och/eller förening.
- Arrangör avgör om tävling ska sökas som lokal tävling eller distriktstävling.
- SDF kan besluta att tävling som sökts som lokal tävling ska genomföras som distriktstävling.
- Max 5st klubbar och max 60st deltagare.

RB 12.4 Domare (Domare, Domarordförande/Jury)

- Se till att tävlingen genomförs enligt SBF:s och EFRA bestämmelser.
- Före tävlingen granska tävlingshandlingarna och tävlingsinbjudan i koncept.
- Behandla inlämnad protest.
- Vid behov anmäla till förbundsbestraffning.
- Vid personskada fylla i skaderapport och snarast insända denna till SBF.
- Kan vid andra tävlingar än SM/RM, NoM delegeras till Tävlingsledaren.

RB 12.5 Tävlingsledare (TL)

- Tävlingsledaren är ansvarig för tävlingen och att den genomförs enligt reglementet.
- På anslagstavla anslå tillstånd, inbjudan, eventuella PM och övriga beslut.
- Tillsammans med Race Controller kontrollera banan före tävling.
- Förvissa sig om att tävlingsfunktionärerna fått sina tävlingsinstruktioner och befinner sig på sina platser.
- Genomföra förarsammanträde tillsammans med Race Controllern och klubbens representant (när det gäller välkomnande till tävling, säkerhetsfrågor och liknande).
- Vid behov utdela bestraffning för osportsligt uppträdande av förare, mekaniker eller funktionär.
- Kan avvisa personer som uppför sig på ett sätt som strider mot En schysstare bilsport.
- Från tävlingsfunktionär insamla och motta rapporter och övriga uppgifter.
- Informera Domare/Domarordförande om händelser av vikt.
- Ta emot protester med tillhörande avgift och snarast lämna eller informera om protesterna till Domare/Domarordförande för behandling.
- Underteckna resultatlista och tävlingsrapport. (PDF-fil från varvräkningsprogram saknar signatur).

RB 12.6 Besiktningansvarig

- Vara förare/mekaniker behjälplig om de vill kontrollera sin utrustning.
- Kontrollera att förarens bil uppfyller det tekniska reglementet och dokumentera det i personligt besiktningkort för tävlingen.
- Omedelbart göra anmälan till Tävlingsledaren om förarens utrustning bil inte uppfyller det tekniska reglementet eller andra krav för deltagande i tävlingen.
- På order av RC eller Tävlingsledare genomföra uppmätning av tillgänglig bränslevolym i bilen, alternativt mäta batterier före start.
- Vid behov genomföra mellan- och efterbesiktning och därefter ansvara för bilarna i Parc Fermé.
- Inte, till utomstående, meddela resultat eller iakttagelser från besiktning eller efterbesiktning.

RB 12.7 Varvräknare, Sekreterare (LoTS)

- Senast i samband med förarsammanträdet upprätta aktuell deltagarförteckning.
- Organisera tidtagningen.
- Fastställa varje förares varv/tid resp. placering i heat/final.
- Göra utskrift av resultat efter avslutat heat/final.
- Upprätta resultatlista efter tävlingens avslutande.
- Iordningställa, underteckna och till Tävlingsledaren överlämna resultatlistor efter tävlingens slut.

RB 12.8 Race Controller (RC)

- Race Controllers huvuduppgift är att övervaka att tävlingskörning genomförs på ett regelmässigt korrekt sätt och för detta måste han/hon erbjudas en plats varifrån hela banan, förarna och banandepån kan överblickas.
- Race Controller måste kunna utdela bestraffningar eller instruktioner när som helst under tävlingen och ska ha tillgång till mikrofon.
- En monitor kopplad till varvräkningssystemet skall tillhandahållas av arrangören vid race controllers plats. Eventuellt kan en separat ljudanläggning för Race Controllers information till förarna på förarställningen tillhandahållas.
- Race Controller ska också kunna ha direktkontakt med varvräkning och tävlingsledning, lämpligtvis med fungerande walkie-talkie eller annat fungerande system.
- Race Controller måste vara på plats när seedande träning, kval och finaler pågår.
- Race Controller skall vara väl utbildad och ha stor erfarenhet av vad som kan ske under tävlingsmomentet.
- Race Controller tillhör tävlingsledningen.
- Tillsammans med Tävlingsledaren kontrollera banan före tävling.
- Genomföra förarsammanträde tillsammans med Tävlingsledaren.
- Övervaka tävlingsmomentets genomförande.
- Tillsammans med Tävlingsledaren se till att de tävlandes rättigheter uppfylls.
- Vid behov utdela erforderliga bestraffningar.
- Bestrafva tävlande avseende osportsligt uppträdande, En schysstare bilsport eller regelbrott.
- Informera Tävlingsledare och Domare/ Domarordförande om händelser av vikt.

Att bevaka

- Dålig sportsmannaanda under tävling till exempel att hindra andra förare, avsiktligt invänta en annan bil, avsiktligt köra på en annan bil, avsiktlig gening och vårdslös körning i allmänhet.
- Felaktig in och utfart i depå.
- Att reparation av bil eller påfyllning av bränsle inte sker ute på tävlingsbanan.
- Bilar som, vid start eller under körning (till exempel tappad kaross eller för hög ljudnivå på grund av tappad eller skadad ljuddämpare), inte uppfyller reglementet.
- Bilar som är okörbara eller farliga på grund av skada eller annat fel.
- Startförfarande d.v.s. notera tjuvstarter och om så krävs rapportera till ansvarig för varvräkningen om tidstillägg ska göras.

RB 12.9 Förarrepresentanter

- Som förarrepresentant(er) skall du vara förarnas kontakt med tävlingsledningen och tävlingsledningens kontakt med förarna.
- Som förarrepresentant skall du agera opartiskt för ALLA förares bästa enligt vad majoriteten av förarna tycker.
- Förare skall gå med sina frågor till förarrepresentanterna, inte till tävlingsledningen.
- Får inte tillhöra arrangerande klubb.
- Förarrepresentant(er) måste vara myndig.

RB 12.10 Rekommendation till klubbar / Arrangörer

Klubben bör ha en tävlingssamordnare som hanterar följande:

- Inhämta erforderliga myndighets- och tävlingstillstånd.
- Göra tävlingsinbjudan och eventuella PM.
- Till Domare/Domarordförande i god tid före tävlingen översända samtliga tävlingshandlingar.
- Registrering av förare, licenskontroll, kontroll av ev. anmälarlicens, insamling av avgifter och utdelning av annan för tävlingen nödvändig information.
- Anslå resultat.
- Se till att all mätutrustning är reglementsenslig.
- Arrangören ska tillhandahålla för sin uppgift erfarna varvräknings- och dataansvariga och ett för ändamålet lämpligt och avskilt utrymme för dessa personer.
- Använda tidtagnings- och varvräkningsutrustning inklusive fungerande skrivare som är lämplig för tävlingen.
- Kontrollera säkerheten och sjukvårdsberedskapen.
- Organisera besiktningen.
- För bränsle drivna bilar gäller att efterbesiktning, tankmätning, avskärmas för utomstående.
- Varvräkningsutrustning bör vara dubblerad på statustävlingar SM/RM, NoM, batteribackup skall då finnas.
- Fyller i tävlingsrapporten i LoTS.

Utrymme för Racecontroller

- För att kunna bedöma eventuella situationer utifrån förarnas perspektiv är det lämpligt att platsen anordna på förarställningen.

- Platsen ska vara avskild från förarna för att tillförsäkra Race Controller en lugn och ostörd arbetsplats.
- Platsen bör utrustas med stolar och bord.
- Platsen ska vara avsedd för och ha tillräckligt med utrymme för att RC ska kunna utföra sitt jobb (stol, bildskärm och bord).

RB 13.0 Inbjudan

- Tävlingsinbjudan och PM för mästerskap ska godkännas av RB-utskottet.
- Eventuella avsteg från RB eller RB-T reglementet specificeras i inbjudan.
- Tävlingsinbjudan ska distribueras via LOTS, minst tre veckor före sista anmälningdag.
- Tävlingsinbjudan ska även finnas publicerad på sbf.se.
- Om arrangören vill tillåta utländska deltagande skall arrangören ansöka om dispens för tävlingen i samband med att tävlingsinbjudan godkännes av utskottet. Utländska deltagare kan ej bli SM/RM mästare utan får endast delta i tävlingen.
- Uppgifter som inte kan tas med i inbjudan ska meddelas de tävlande i slutinstruktion eller PM. Alla PM skall dateras, numreras och undertecknas av tävlingsledaren.

Nr.	Uppgifter om
1	Tävlingsarrangör, ort och datum Organisationskommitté
2	Tävlingsledare, namn och telefonnummer Biträdande tävlingsledare
3	Domarordförande Domare Teknisk kontrollant Teknisk chef Ev. Faktafunktionär Miljöchef Säkerhetsansvarig
4	Tävlingsform, tävlingens längd (heat, varv)
5	Tävlingsplats, ort, bana, telefonnummer under tävlingen
6	Tidsplan: Administrativ incheckning Besiktning Fri träning Förarsammanträde Officiell träning Första start Resultatlistan anslås, var officiell anslagstavlan finns placerad Prisutdelning
7	Deltagare, licensklasser, antal och eventuell gallringsmetod, antal ordinarie förare och eventuella reserver
8	Tillåtna bilklasser, startordning, startupställning och eventuell sammanslagning, startmetod, startupställning och gallringsmetod
9	Anmälningavgift
10	Anmälan (dag och tid), eventuell efteranmälan
11	Avlysning Kameraövervakning, placering av kameror
12	Ev. utnyttjande av utrymme för förbunds/arrangörsreklam samt möjlighet till friköp
13	Priser, poängberäkning, särskiljning, prisutdelning
14	Upplysningar, telefonnummer
15	Återbud

- 16 Tävlingens genomförande
- 17 Ev. media-/PR-ansvarig, namn och telefonnummer
- 18 En inkluderande (En schystare) bilsport

Vid tävling om RF:s mästerskapstecken (SM, JSM, DM, JDM) gäller kapitel 9 § 2 i SBF:s stadgar.

RB 13.1 Arrangörens ansvar

- Uppfylla de åtaganden som gjorts i inbjudan.

RB 14.0 Administrativ incheckning

Vid incheckningen ska kontroll ske av:

- Klubbtilhörighet
- Licens
- Ev. anmälarlicens

RB 15.0 Tävlingsbesiktning och tekniska kontroller

Enl. tävlingsledarens beslut.

RB 15.1 Tävlingsbesiktning

Tävlingsledaren beslutar vad, när och hur mellanbesiktning skall göra.

RB 15.2 Teknisk kontroll

Tävlingsledaren beslutar för teknisk kontroll.

RB 16.0 Säkerhet

RB 16.1 Om olyckan är framme

[Se Gemensamma Regler.](#)

Första hjälputrustning:

- Åtminstone en förbandslåda ska finnas. I förbandslådan ska utöver ordinarie utrustning finnas utrustning för ögonsköljning
- Första hjälp:
- En ansvarig för förstahjälpen ska finnas vid större evenemang där stora åskådarmassor väntas.
- En vattenslang, tydligt markerad, bör finnas.
- Brandsläckare och brandfilt ska finnas.

RB 16.2 Säkerhetsplan

- Åskådarnas säkerhet är mycket viktig och måste beaktas när bana och åskådarplatser byggs.
- Säkerheten för funktionärer, tävlande och andra inblandade är lika viktig men det förutsätts att dessa är mer medvetna om tänkbara risker.
- Åskådare, tävlande, mekaniker och funktionärer måste effektivt skyddas mot tävlingsbilarna med lämpliga avspärningar.
- Om s.k. "tallrikar" används som avgränsning för att hindra att förarna genar måste dessa placeras så att bilar som träffar en tallrik i full fart inte kan flyga in i publiken.

RB 17.0 Anläggningen och Banan

RB 17.1 Placering av anläggning

Åtkomlighet

- Framkomlighet med bil och möjlighet för person med funktionsnedsättning att transportera sig och parkera i direkt anslutning till tävlingsområdet.
- Parkering för tävlande ska finnas inom rimligt avstånd från depån.

Hotell och camping

- Information om hotell och camping till acceptabla priser bör finnas tillgängliga på rimligt avstånd från banan. Möjlighet till camping vid banan bör finnas.

Åskådarplatser

- Avspärrning måste avskilja åskådarna från bana och mekanikerdepå.

RB 17.2 Standard

Bekvämlighetsinrättningar

- Vatten och toaletter måste finnas för både tävlande och åskådare. Minst en toalett bör vara tillgänglig för fysiskt funktionshindrade personer.

Mat och dryck

- Ett ställe för detta bör finnas. Om möjligt bör separat "lucka" för förare och mekaniker ordnas.

RB 17.3 Tävlingsområdet

Sändande utrustning, med undantag av den utrustning som används av arrangören och förarens radioutrustning samt mobiltelefon, är inte tillåten inom tävlingsområdet. Dock är det tillåtet att använda följande utrustning mellan förare och mekaniker.

- Endast publiktillåtna frekvensband samt en maximal signalstyrka på 500mW är tillåtet.
- Radiokommunikation får endast användas utav föraren och dennes mekaniker då föraren är i förartornet och race pågår.
Ljud från kommunikation får inte "läcka ut" till andra förare.
Får endast användas i klasser där tankning sker under kval och finaler.
Undantaget är träning.
Kontrollera alltid med klass- och cupregler före användande.
- Det är alltid förarens ansvar att höra vad racecontrollern säger även om föraren använder hörselskydd, kåpor, radiokommunikation med mekaniker eller liknande.
- All utrustning måste vara i enlighet med svenska och lokala bestämmelser för radiokommunikation.
- Radioutrustningen får inte användas vid annat tillfälle, än det som beskrivs i B.
- Tävlingsledningen har rätt att testa och/eller neka radioutrustning med omedelbar verkan utan frågor.

Rökförbud gäller på förarställning och depå.

EL: 230 V för i första hand laddning av batterier och lödkolv etc. måste finnas tillgängligt i mekanikerdepån. Arrangör kan tillåta användande av annan elektrisk utrustning t.ex. kompressorer om effekten i arrangörens elnät anses vara tillräcklig.

Mekanikerdepå måste rymma alla förare, bör vara utrustad med mekbord och skyddad vid utomhustävling. Man måste kunna komma till förarställningen direkt från mekanikerdepån. För att skydda såväl förare, mekaniker som deras utrustning bör ban- och mekanikerdepåområdet vara avspärrat för obehöriga personer.

Brandkår, polis, ambulans och annan räddningspersonal måste enkelt kunna nå tävlingsområdet.

Om camping förkommer inom tävlingsområdet ska all uppställning av husvagnar, husbilar och bilar ske så att evakuering underlättas, se RB:s hemsida under Information/Allmänt.

RB 17.4 Förarställning

- Förarställningen måste rymma minst 10st (12st 1:8 OR) förare, minst 15st förare vid VM, med minst 90 cm utrymme för varje förare. Den bör dessutom vara anpassad så att det finns tillräckligt med utrymme för minst en rullstolsburen förare. På förarställningen ska särskilt utrymme finnas som är avsett för Race Controller. Om möjligt bör förarställningen vara centralt placerad i förhållande till bansträckningen.
- Förarställningen måste vara minst 1,25 m djup.
- Förarställningens golv skall minsta vara 2m upphöjt över markplanet. Uppgången till förarställningen måste vara en fast, säker och ramp minst 1,20m bred anpassad för personer med funktionsnedsättning. Ett kraftigt skyddsräcke är obligatoriskt.
- Förarställningen måste vara täckt eller kunna täckas vid dåligt väder.
- Förarställningen måste placeras så att alla förare, oberoende av placering, får lika bra överblick över banan under träning och tävling. Utsikten får inte skymmas av någonting t.ex. pelare, flaggstång, andra förare o.s.v. Avståndet från förarställningens främre kant till banans närmaste del måste vara mellan 2,5 och 4 meter.
- Vid tillfälliga banor kan avsteg från ovan punkter göras.
- Vid inomhusbanor får avsteg från detta förekomma efter rådande förutsättningar.

RB 17.5 Varvräkning och tidtagning

- Tidtagning och varvräkning bör utföras på ett långsamt avsnitt av banan med bra överblick för varvräkningsansvarig. Bilarnas nummer måste vara läsbara under minst två sekunder från varvräkningsområdet.
- Tillräckligt utrymme måste avsättas för varvräkningsfunktionärer. Området måste vara skyddat mot dåligt väder.
- Tidtagnings- och varvräkningsområdet bör inte kunna nås av tävlande eller åskådare och varvräkningsfunktionär får inte kunna störas av förare eller mekaniker.
- En resultatavla måste placeras på ett lämpligt ställe nära tidtagnings- och varvräkningsområdet och åtkomligt för alla tävlande.
- Resultatavlan måste skyddas mot regn och blåst.
- Vid mästerskapstävlingar bör Scoreboard användas.
- Två kompletta varvräkningssystem bör användas vid SM/RM/NoM och rankinggrundande serier.
- Ett av systemen ska vara huvudsystem och ha en backupplösning i händelse av att strömavbrott inträffar. Lämplig lösning för detta kan vara bärbar dator eller

avbrottsfri kraft (UPS). Varvräkningsslingans placering ska vara utmärkt med en heldragen mållinje. Slingan bör också placeras på så sätt att eventuella bilar som startar från bandepån inte missar första varvet.

- Det ska i inbjudan anges vilken version av dekoder som används.

RB 17.6 Utformning av bana

- Banan måste innehålla såväl höger som vänsterkurvor och minst en raksträcka. Inga föremål på banområdet får skymma sikten från förarställningen till någon del av banan. Maximala avståndet från förarställningens mitt till banans mest avlägsna punkt är 60 meter (40 meter för 1:10 skalan).
- En bandepågata ska finnas som ger en säker in- respektive utfart till banan. Depågatan ska vara avskärmd från banan med en säker barriär på både ut- och insida för att avskilja depågatan från bandepån. Detta ger mer plats för de bilar som ska tanka. In- och utfart från bandepån ska vara konstruerad så att den förhindrar hög fart genom depågatan.
- All tankning och reparation av bilar ska göras innanför den inre barriären och inte i depågatan eller ovanför denna. Det är tillåtet att ställa bilarna för tankning och reparation på den inre barriären om den konstruerats så att bilarna står stabilt och säkert.
- För icke permanenta banor (t.ex. inomhus) får anpassningar göras efter de rådande omständigheterna. Lämpliga avspärningar utanför banan måste stoppa bilen effektivt om en förare missar en kurva eller tappar kontrollen över bilen. När man väljer avspärningar är det viktigare att skydda åskådarna än bilarna. Avspärningens höjd ska utomhus vara minst 90 cm och inomhus minst 30 cm.
- Inre avspärningar ska försvåra gening och att bilar kommer över på andra delar av banan. Avspärningen ska placeras och dimensioneras så att bilarna hindras från att flyga över avspärningarna in i publiken. Avspärningarna måste vara mjukt formade. Curbs bör vara utformade på ett sådant sätt att de inte skadar bilarna.
- Inga avspärningar får placeras närmare än 20 cm från banbeläggningen.
- Beläggningen innanför och utanför banan måste vara gräs eller annat lämpligt material. Syftet med dessa beläggningar är att bromsa upp en bil som hamnar där. Bilen måste kunna ta sig in på banan själv för att minimera behovet av bilvändare.
- Numrerade positioner för bilvändare ska vara jämnt fördelade runt banan på strategiska platser där man inte skymmer sikten för förarna. Om bilvändarplatsen är på en farlig del av banan, t.ex. rakan eller i en snabb kurva, måste platsen vara försedd med skydd för bilvändaren i exempelvis en vall, ett däck eller ett nät.
- Bandesignen bör vara utformad så att man inte kan köra förbi slingan utanför banan. Hinder för detta får inte vara utförda så att bilarna skadas.
- En start/mållinje måste finnas målad tvärs över banan vid slingan. Den första startplatsen måste vara minst 10 meter från nästa kurva.
- Den sista startpositionen i finalerna ska vara placerad i närhet till depåutfarten så att förare som måste starta från depån kan ansluta till startfältet utan att förlora ett varv på övriga förare. Se bildexempel nedan:



- Tankområde och bandepån ska vara tydligt avgränsad från själva banan och vara så nära förar-ställningen som möjligt. In och utfart från bandepån bör vara på en långsam del av banan.
- Vilken typ av start som ska användas och avståndet mellan boxarna, beskrivs i respektive klass-regler.

RB 17.6.1 Banspecifikationer / Preparering av banor

- Banpreparering får endast ske med miljöanpassade medel enligt lokala rekommendationer. Tävlingsinbjudan skall innehålla upplysning om banpreparering.
- Tävlingsledaren kan egenhändigt besluta om reparation av banan under pågående tävling om tävlingsledningen anser att banan är farligt.

RB 17.7 Banbesiktning

- Distriktens sportgrensansvariga, SGA, är ansvariga för regelbunden kontroll av banorna i det egna distriktet avseende säkerhet, miljö m.m.
- Det finns oftast minst en(1) banbesiktigare i varje distrikt, kontakta din SGA.
- Banbesiktning ska alltid göras när banan är ny eller vid om- eller tillbyggnad av bana, förarställning och andra byggnader gjorts som påverkar banans status. Banbesiktningsprotokoll ska fyllas i och sända till RB-utskottet. RB-utskottet utfärdar efter godkännande en banlicens. Undantag kan göras om man ändrar slingans dragning eller flyttar hopp.
- Banbesiktningsprotokoll finns på RB:s hemsida.

RB 17.8 Banlicens

- Banlicens är ett intyg som anger att en bana är besiktigad och godkänd av SBF, som fastställer villkoren för dess användningssätt och vilka kategorier av bilar och tävlingar som är tillåtna.
- Banlicensen baseras på ett banbesiktningsprotokoll. Banlicensen är endast giltig för verksamhet i och av SBF-an slutna klubbars regi.
- SBF eller dess sportgrensutskott kan, av säkerhetsmässiga skäl besluta om indragning av banlicens eller om förändringar som i sådana fall skall godkännas av berörd banbesiktare.
- Berörd banbesiktare kan, i de fall anmärkningar inte åtgärdats, besluta att banlicensen inte längre är giltig.

RB 17.9 Stängning av bana

- Banan kan, av olika skäl, behöva vara stängd för träning och tävling en viss tid innan tävlingsdagen.
- Arrangören avgör om han vill stänga av banan och hur länge denna ska vara stängd; dock maximalt 10 dagar.
- Om banan ska vara stängd, är den stängd för samtliga; såväl klubbmedlemmar som andra förare.
- Om banan stängs ska detta tydligt framgå i tävlingsinbjudan, där även datum för eventuell öppning och stängning meddelas.

RB 17.10 Ljudanläggning

- En ljudanläggning ska finnas för information från varvräkningen för information inför start, för allmän information från Tävlingsledare och eventuellt från Race Controller om denne inte använder separat ljudanläggning på förarställningen för information till förarna.
- Ljudanläggningen ska vara av god kvalitet och ljudet ska i första hand nå ut till förarställning, bandepån och mekanikerdepån, gemensamma mekplatsen/mekdepån och i annat fall alla mekplatser inom banområdet. Vid ett stort antal deltagare ska ljudet även nå ut till de som har mekplatser strax utanför banområdet.

RB 17.11 Hållbarhet

[Se även G 24.1](#)

- Arrangör ansvarar för att lämplig utrustning för att omhänderta spill finns på en markerad plats på tävlingsplatsen.
- Tävlade ansvarar för att allt miljöfarligt avfall, på lämpligt sätt, tas omhand.
- Vid tävling ska finnas lämplig utrustning för hantering av:
 - Batterier
 - Bränslerester
 - Oljor
 - Däcksoppa
 - Tomma kärl
 - Förorenat material
- Särskild plats för slipning av däck

RB 18.0 Tävlingens avslutande

RB 18.1 Efter avslutad tävling

- Arrangören är skyldig att ta väl hand om kvarglömd utrustning. Det är dock ägaren som ansvarar för och bekostar eventuell transport av utrustningen.
- Omedelbart efter tävling ska arrangören eller Tävlingsledaren insända tävlingsrapport, resultatlistor och övriga handlingar till tillståndsgivaren (SBF/SDF).
- Resultatlistor som presenteras digitalt eller på annat sätt skickas ut från tävlingen till andra än tillståndsgivaren, får enligt GDPR inte innehålla förarens personnummer.

RB 19.0 Klassspecifika Regler – 1:8 IC Off Road

RB 19.1 Banbestämmelser

RB 19.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen får bestå av konstgjort material. Dock bör man sträva efter att underlaget är så naturligt som möjligt för att bibehålla andemeningen med Off Road-körning. Förutom höger- och vänsterkurvor bör finnas nivåskillnader, hopp och andra svårigheter.
- Minimilängden är 200 meter dock rekommenderas längden vara 240 - 300 meter.
- Minimibredden bör vara 4 meter, kan vara smalare i chikaner, hårnålar och liknande, maximala bredden 6,5 meter.
- Det bör finnas en raksträcka på ca 45 meter. Maximala avståndet från förarställningens mitt till banans mest avlägsna punkt är 60 meter.
- Det ska finnas minst tretton numrerade platser i kanten av banan i 20 - 45 graders vinkel mot banan och med minst 2 och högst 4 meter emellan. På redan befintliga banor ska avståndet hållas så nära dessa mått som möjligt.

RB 19.1.2 Bana – inne

RB 19.1.3 Bandepå – ute

- Varje förare får ha två mekaniker på plats i bandepån under kvalen och två mekaniker under finalerna.
- Om numrerade boxar finns i bandepån måste förarnas respektive mekaniker stå i dessa.
- Finns det en avgränsningslinje i depån så skall mekanikern stå bakom denna när man inte tankar.
- Ingen tankning eller användande av verktyg ute på banan efter start.

RB 19.1.4 Bandepå – inne

RB 19.1.5 Förarställning – ute

- Föraren står på sin angivna plats under hela tävlingen **alla träningar och kval**.
- ~~Från semifinal och uppåt~~ **I alla finaler**, väljer föraren sin plats på förarställningen i den ordning som motsvarar inplaceringen i finalen.
- Mekaniker skall alltid stå under sin förare.

RB 19.1.6 Förarställning - inne

RB 19.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 3 dagar med plats för minst 140 startande.

RB 19.2.1 Depåstopp

- Tankstopp under pågående heat, delfinal eller final.
- Tankning får endast utföras efter start i pågående heat/final inom bandepån. Endast tankningsutrustning med pip som går att nedföra i tankens öppning får användas. Mekaniker bör ha handskar på sig och största försiktighet ska iakttas vid påfyllning av bränsle.
- I bandepån ska finnas en brandsläckare (helst skum) under hela tävlingen. Även brandfilt ska finnas lättillgänglig.

RB 19.2.2 Bilväändarsystem

- Semiträning ordnar förarna egna bilväändare.

RB 19.2.3 Regn

RB 19.2.4 Regn procedur

- Vid olika förhållande gäller saxning från semifinalerna till final.
- Platserna 11 - 20, (13 - 24) sorteras efter varv och tid.

RB 19.2.5 Träning

- Organiserad träning och tidsträning enligt RB 7.4.
- Banan öppnar när heatet startar.

RB 19.2.6 Kvalificering

- Minimum antal kvalomgångar är 5. Kvalheat är 5 minuter och ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5, ... i varje kvalomgång. Hänsyn tas till vädersituationen. Körs 5 kvalomgångar, räknas 3. Körs 4 eller 3 kvalomgångar, räknas 2 och körs 2 eller 1 kvalomgångar, räknas 1.
- Omseedning av heatindelningen inför kval sker efter sista tidsträningen där ordningen bestäms efter tre sammanhängande varv.
- Maximalt antal förare i kvalheat är 12. Antalet förare i heaten ska fördelas jämnt mellan heaten. Exempelvis vid 27 förare ska det vara 9 förare i varje heat och inte 10, 10, 7.
- I varje kvalomgång ska poäng baserat på resultat, varv och tid, utdelas.
- Poängräkning görs enligt EFRA:
- 0 poäng för vinst, 2 poäng för andra plats och så vidare. Om man inte kört erhåller man maxpoäng dvs i en tävling med 55 förare 55 poäng.
- Förare som inte lyckas fullborda minst ett varv eller inte godkänns vid efterbesiktning erhåller inte poäng i den kvalomgången. Om två eller flera förare, under en kvalomgång, erhåller lika resultat ska de tilldelas lika poäng och första förare därefter ett poäng mindre.
- Om två eller flera förare, efter kvalomgångarna, erhållit samma antal poäng avgör nästa oräknade poäng förarens placering, om det fortfarande är omöjligt att skilja förarna åt med resultatet från nästa oräknade kvalomgång ska särskiljning ske enligt flest antal varv eller bästa tid.
- När alla kvalomgångar är genomförda upprättas kvalresultat baserat på varje förarens bästa resultat, round by round.

Startprocedur

- I kvalen ska individuell start tillämpas d.v.s. rullande start i direkt anslutning till uppvärmningen. Syftet med detta startsystem är att genom att startfältet blir utspritt kan föraren köra "sitt eget race" utan att hela tiden påverkas av intilliggande bilar och därmed underlättas bland annat omkörningar.
- Gening är endast tillåten under träning och kval under första minuten efter banan öppnats, för att sprida ut fältet.
- Banan öppnar 3minuter innan start.

RB 19.2.7 Finaler

- Efter kvalomgångarna delas förarna upp i två stegar A och B. Delfinalerna i A-stegen ska innehålla förare som fått udda placeringssiffror enligt resultat efter kvalomgångarna. B-stegen utgörs av förarna som erhållit jämna placeringssiffror. Ingen går direkt till final.
- För delfinaler gäller lägsta nivå 1/512-delfinal. Antal bilar, från kvalresultatet, till delfinal är 7 vid 10 bilar per final eller 8 vid 12 bilar per final utom i lägsta delfinalen där det kan vara 10 eller 12 bilar. Delfinalerna ska köras nedifrån och upp. Det är inte tillåtet för förare att byta mellan A- respektive B-stege. Alla delfinaler ska köras i 20 minuter. Semifinalerna ska vara 20 eller 30 minuter och finalen 45 eller 60 minuter. Vilket som gäller ska meddelas på förarsammanträdet och skall framgå i tävlingsinbjudan.
- Vid 10 förare i delfinal flyttas de tre bästa förarna eller vid 12 förare i delfinal flyttas de fyra, bästa förarna från respektive delfinal (t.o.m. kvartsfinalen) upp ett steg. Vid final med 10 förare går de fem första förarna och vid final med 12 förare i varje semifinal går de sex första förarna vidare till huvudfinalen.
- Före kvartsfinalerna har endast de direktkvalificerade semifinalisterna (A och B) rätt till 10 minuters träning. Vid detta tillfälle ska rätt bilnummer användas.
- Det måste vara minst 15 minuters mellanrum för förare som avancerar till nästa final.
- Efter att semifinal A körts ska de 6 eller 7 bästa bilarna, beroende på antalet bilar i huvudfinalen, placeras i Parc Fermé i besiktningen under tiden semifinal B körs. Bilarna är tillgängliga för förare och mekaniker efter att besiktningen i andra semifinalen är klar.
- Efter semifinalerna kör alla utslagna förare från dessa semifinaler en 15min lång LCQ om sista (13:e) platsen i huvudfinalen.
- Dock kan Parc Fermé-tiden för bilarna som kört i semifinal A kortas ned beroende på banunderlaget. Vid blöt lerig bana eller kraftigt regn kan Tävlingsledaren besluta om annan tid i Parc Fermé.
- Startordning i huvudfinalen sorteras efter varv och tid.

Startprocedur

- I delfinaler och huvudfinalen tillämpas Le Mans start.
- Mekaniker får inte lämna startpositionen om bilen stannar efter det att nedräkning från tio sekunder inletts.

RB 20.0 Klassspecifika Regler – 1:8 EL Off Road

RB 20.1 Banbestämmelser

RB 20.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen får bestå av konstgjort material. Dock bör man sträva efter att underlaget är så naturligt som möjligt för att bibehålla andemeningen med Off Road-körning Förutom höger- och vänsterkurvor bör finnas nivåskillnader, hopp och andra svårigheter.
- Minimilängden är 200 meter dock rekommenderas längden vara 240 - 300 meter.
- Minimibredden bör vara 4 meter, kan vara smalare i chikaner, hårnålar och liknande, maximala bredden 6,5 meter.
- Det bör finnas en raksträcka på ca 45 meter. Maximala avståndet från förarställningens mitt till banans mest avlägsna punkt är 60 meter.
- Det ska finnas minst tretton numrerade platser i kanten av banan i 20 - 45 graders vinkel mot banan och med minst 2 och högst 4 meter emellan. På redan befintliga banor ska avståndet hållas så nära dessa mått som möjligt.

RB 20.1.2 Bana – inne

RB 20.1.3 Bandepå – ute

- Varje förare får ha en mekaniker på plats i bandepån under kvalen och en mekaniker under finalerna.
- Om numrerade boxar finns i bandepån måste förarnas respektive mekaniker stå i dessa.
- Finns det en avgränsningslinje i depån så skall mekanikern stå bakom denna när man inte tankar.
- Ingen tankning eller användande av verktyg ute på banan efter start.

RB 20.1.4 Bandepå – inne

RB 20.1.5 Förarställning – ute

- Föraren står på sin angivna plats under träningar och kval.
- Förare väljer plats på förarställningen enligt startordning i finalerna.
- Man behåller samma plats i alla finaler som man valt i final nr 1.
- Viktigt att komma i tid annars förlorar man möjligheten att välja plats.
- Köplatsen går förlorad om man inte är på plats 4 min innan finalen startar.
- Mekaniker skall alltid stå under sin förare.

RB 20.1.6 Förarställning - inne

RB 20.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 3 dagar med plats för minst 140 startande.
- Tidsschemat förutsätter att varje förare har minst två batterier.

RB 20.2.1 Depåstopp

RB 20.2.2 Bilvändarsystem

RB 20.2.3 Regn

RB 20.2.4 Regn procedur

RB 20.2.5 Träning

- Organiserad träning och tidsträning enligt RB 7.4.
- Banan öppnar när heatet startar.

RB 20.2.6 Kvalificering

- Minimum antal kvalomgångar är 5. Kvalheat är 5 minuter och ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5, ... i varje kvalomgång. Hänsyn tas till vädersituationen. Körs 5 kvalomgångar, räknas 3. Körs 4 eller 3 kvalomgångar, räknas 2 och körs 2 eller 1 kvalomgångar, räknas 1.
- Omseedning av heatindelningen inför kval sker efter sista tidsträningen där ordningen bestäms efter tre sammanhängande varv.
- Maximalt antal förare i kvalheat är 12. Antalet förare i heaten ska fördelas jämnt mellan heaten. Exempelvis vid 27 förare ska det vara 9 förare i varje heat och inte 10, 10, 7.
- I varje kvalomgång ska poäng baserat på resultat, varv och tid, utdelas.
- Poängräkning görs enligt EFRA:
- 0 poäng för vinst, 2 poäng för andra plats och så vidare. Om man inte kört erhåller man maxpoäng dvs i en tävling med 55 förare 55 poäng.
- Förare som inte lyckas fullborda minst ett varv eller inte godkänns vid efterbesiktning erhåller inte poäng i den kvalomgången. Om två eller flera förare, under en kvalomgång, erhåller lika resultat ska de tilldelas lika poäng och första förare därefter ett poäng mindre.
- Om två eller flera förare, efter kvalomgångarna, erhållit samma antal poäng avgör nästa oräknade poäng förarens placering, om det fortfarande är omöjligt att skilja förarna åt med resultatet från nästa oräknade kvalomgång ska särskiljning ske enligt flest antal varv eller bästa tid.
- När alla kvalomgångar är genomförda upprättas kvalresultat baserat på varje förares bästa resultat, round by round.

Startprocedur

- I kvalen ska individuell start tillämpas d.v.s. rullande start i direkt anslutning till uppvärmningen. Syftet med detta startsystem är att genom att startfältet blir utspritt kan föraren köra "sitt eget race" utan att hela tiden påverkas av intilliggande bilar och därmed underlättas bland annat omkörningar.
- Gening är endast tillåten under träning och kval under första minuten efter banan öppnats, för att sprida ut fältet.
- Banan öppnar 3minuter innan start.

RB 20.2.7 Finaler

- Efter att kvalificeringsheaten är genomförda sorteras förarna in i finaler A-, B-, C-final o.s.v. med 10 förare i varje final utifrån den totala kvalresultatlistan. Alla finaler är min 7 minuter och om banan medger kan finaltid utökas till max 10 minuter.
- A-finalen körs i tre omgångar och övriga finaler i två omgångar. Alla finaler körs nerifrån och uppåt.
- Det finns bara en final på varje nivå t ex A-, B-, C-final osv. Ingen begränsning för lägsta final. Ingen kan avancera från lägre final till högre.

- Vinnaren av en final t ex A-finalen får 0 poäng. Plats nummer 2 får 2 poäng och plats nummer 3 får 3 poäng och så vidare upp till 10 poäng. Samma gäller för de övriga finalerna.
- Förare som inte startar i final får 10 poäng.
- Varje förares två bästa resultat adderas och den förare som erhållit lägst poängsumma är vinnare. Vid lika poäng så vinner den förare som erhållit lägst enskilda poäng i någon av de två räknade finalerna.
- Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den bästa placeringen. Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den näst bästa placeringen.
- Om finalerna på respektive nivå A, B, C... inte kan slutföras placeras förarna i slutplacering enligt kvalresultatet för de nivåer som inte är slutförda.
Ex. om alla B-finaler är körda men inte alla A-finaler kan genomföras, så placeras B-finalen enligt finalresultatet och A-finalen enligt kvalresultat.

Startprocedur

- Innan starten i finalerna släpps bilarna ut på banan för att köra ett varv innan de ställer upp för start.
- I finalerna tillämpas Le Mans start.

RB 21.0 Klassspecifika Regler – 1:8 IC Track

RB 21.1 Banbestämmelser

RB 21.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar. Minimilängden är 200 meter (240 – 300 rekommenderas).
- Banan ska begränsas av kantlinjer som måste vara 8 - 10 cm breda och antingen vita eller gula.
- Minimibredden på banan mellan kantlinjerna ska vara 4 meter och max bredden 6,5 meter.
- Det bör finnas minst en raksträcka på ca 45 meter.
- En streckad linje kan dras mitt i banan på raksträckan för att banan ska synas bättre. I kurvorna får inga linjer utöver kantlinjerna finnas.
- Le Mans start ska användas och det ska finnas 11 numrerade rutor i kanten av banan i 20 - 45 graders vinkel mot banan och med minst 5 meters mellanrum. På redan befintliga banor ska avståndet hållas så nära dessa mått som möjligt.
- Rutorna bör vara 70 - 100 cm långa och 30 - 40 cm breda.

RB 21.1.2 Bana – inne

RB 21.1.3 Bandepå – ute

- Bandepån ska innehålla 10 rutor där varje förares mekaniker kan tanka, byta däck etc under pågående heat/final.
- Rutorna ska vara 0.5m djupa och så breda som depån tillåter.
- Mekanikern skall stå bakom linjen för depårutorna när tankning etc inte är aktuell.
- Varje förare får ha endast en mekaniker på plats kvalen och under finalerna.
- Varje förare får ha endast en extern löpare/kurvvakt som utgår från plats utsedd och visad av tävlingsledaren vid förarmötet (det innebär att endast den externa löparen får springa efter bilen, inte depå-mekanikern).
- ~~— Mekaniker ska alltid placera sig i markerad box (om den finns) under sin förare.
Förare med start nr. 1 få välja sin plats på förarställningen först sedan fortsätter det i turordning 2, 3, osv.~~
- Ingen tankning eller användande av verktyg ute på banan efter start.
- I bandepån ska finnas en brandsläckare (helst skum) under hela tävlingen. Även brandfilt ska finnas lättillgänglig.

RB 21.1.4 Bandepå – inne

RB 21.1.5 Förarställning – ute

- Mekaniker ska alltid placera sig i markerad box (om den finns) under sin förare.
Förare med start nr. 1 få välja sin plats på förarställningen först sedan fortsätter det i turordning 2, 3, osv.

RB 21.1.6 Förarställning – inne

RB 21.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 104 startande. Tid för sista varv är 60 sekunder.
- Tiden för uppvärmning på banan inför start av heat och underfinaler är 4 minuter.
- Tiden för uppvärmning på banan inför start av final är 5 minuter.
- Tidsinformation via högtalare ska ges, vid fyra minuter, vid en minut, vid 30 sekunder och vid 10 sekunder, till start. Vid 30 sekunder till start stängs bandepåutfarten. Den bil som inte har lämnat bandepån vid 30 sekunder till start, ska starta från bandepån efter att starten gått.
- Finns det tävlande med hörselnedsättning ska skyltar användas.

RB 21.2.1 Depåstopp

- Tankstopp under pågående heat, delfinal eller final.
- Tankning får endast utföras efter start i pågående heat/final inom bandepån.
- Endast tankningsutrustning med pip som går att nedföra i tankens öppning får användas.
- Mekaniker bör ha handskar på sig och största försiktighet ska iakttas vid påfyllning av bränsle.

RB 21.2.2 Bilvändarsystem

RB 21.2.3 Regn

- Om tävlingsledaren, i samråd med förarrepresentanterna, utlyser regntävling innan "3 min till start" utlysts, får besiktad regnbil användas.
- Under resten av tävlingen får båda bilarna användas, dock med förbehållet att bil inte får bytas under pågående heat/final d.v.s. mellan "3 min till start" och "Samtliga bilar i mål".
- Bil får inte heller bytas under Time Out.

RB 21.2.4 Regn procedur

- Om alla förare har haft minst ett torrt kvalheat ska det resultat räknas.
- Om inga torra kval körts sker lottning av finalindelning för de förare som ej kört. De lottade förarna placeras i lottningsordningen efter de förare som kört.
- Om väder och tid tillåter kan Tävlingsledaren besluta att erbjuda ett extra heat åt de förare som inte hade möjlighet att köra ett heat torrt (t.ex. om de flesta har två torra heat kan ett andra heat erbjudas de förare som bara har ett torrt heat).
- Om inte alla förare fått köra minst ett torrt kvalheat ska bara de våta resultaten räknas.
- Om fortsättning bedöms som meningslös eller när andra förare bör erbjudas att köra under torra förhållanden kan tävlingsledaren tillsammans med domaren besluta att avbryta eller helt stryka ett eller flera kvalheat.

RB 21.2.5 Träning

- Vid sammanställning av träningsheat måste arrangören ta hänsyn till varje förares förmåga.
- Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma träningsheat. Förare med N-licens ska om möjligt, i träningsheat, särskiljas från förare med D-licens.

- Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat.

Startprocedur

- I kvalen ska individuell start tillämpas. Syftet med detta startsystem är genom att startfältet blir utspritt kan föraren köra "sitt eget race" utan att hela tiden påverkas av intilliggande bilar och därmed underlättas bland annat omkörningar.
- Start i kvalen ska vara rullande alternativt start från depån

RB 21.2.6 Kvalificering

- Omseedning av heatindelning inför kval sker efter sista heatträningen där ordningen bestäms efter snabbaste tiden för 3 sammanhängande varv.
- Minimum antal omgångar är 4.
- Heattiden är 4 minuter.
- I kvalen används rullande start, förarna väljer själva när de vill lämna depån
- Tidsinformation via högtalare ska ges, vid fyra minuter, vid en minut, vid 30 sekunder då alla bilarna ska åka in i depån och vid 10 sekunder till start räknas tiden ner till 0.
- Round by Round kval
- Antalet kval som räknas:
- 1 kval-runda är avslutad räknas bästa varv och tid.
- 2 kval-rundor är avslutade räknas bästa varv och tid.
- 3 kval-rundor är avslutade räknas de 2 lägsta poängen samman.
- 4 kval-rundor är avslutade räknas de 2 lägsta poängen samman.
- 5 kval-rundor är avslutade räknas de 3 lägsta poängen samman.
- Poäng tilldelas enligt 1:a ger 0 poäng, 2:a ger 2 poäng, 3:a ger 3 poäng osv.
- Vid lika poäng räknas den bäst placerade enskilda poängen som avgörande för bästa kval position, är det fortfarande lika är det den enskilt snabbaste kvaltiden och varv som är avgörande för bästa kvalposition. (Round by round beskrivningen utgår från EFRAs beskrivning av round by round systemet)

Startprocedur

- I kvalen ska individuell start tillämpas. Syftet med detta startsystem är genom att startfältet blir utspritt kan föraren köra "sitt eget race" utan att hela tiden påverkas av intilliggande bilar och därmed underlättas bland annat omkörningar.
- Start i kvalen ska vara rullande alternativt start från depån

RB 21.2.7 Finaler

- Placering 1 och 2 går direkt till final, övriga går till underfinalerna.
- Efter kvalomgångarna delas förarna upp i två stegar A och B. Delfinalerna i A-stegen ska innehålla förare som fått udda placeringssiffror enligt resultatet efter kvalomgångarna, B-stegen av förarna som erhållit jämna placeringssiffror.
- Antal bilar, från kvalresultatet, till delfinal är 7 st, utom i lägsta delfinalen där det kan vara 10 bilar.
- Antal bilar, från kvalresultatet, till delfinal är 7, utom i lägsta delfinalen där det kan vara 10 bilar.
- Delfinalerna ska köras nedifrån och upp. Det är inte tillåtet för förare att byta mellan A respektive B-stege.
- Delfinalerna ska köras enligt tävlingsplan, de tre bästa förarna från respektive delfinal (t.o.m. kvartsfinalen) flyttas upp ett steg.

- Från semifinal till final, flyttas de 3 bästa förarna ur respektive semi + de två bästa tiderna.
- Vid olika väderförhållande flyttas 4 förare från varje semifinal upp till final. Startordningen i finalen ska vara baserat på varv och tid.
- Vid olika väderförhållande gäller följande: nr 1 i final A blir nr 3 och nr 1 i final B blir Nr 4 o.s.v
- Alla delfinaler ska köras i 20 minuter och final i 45 minuter.
- Om tävlingsledaren, i samråd med förarrepresentanterna, utlyser regntävling före finalstart kortas delfinaler till 10 minuter och final till 20 minuter.
- Efter första semifinalen (B) ska alla bilar till Parc Fermé i besiktningen eller annan plats anvisad av tävlingsledningen. Bilarna är åter tillgängliga för förare/mekaniker efter det att besiktningen av andra semifinalen (A) är klar.

Startprocedur

- I delfinaler och final tillämpas Le Mans start med uppställning efter kvalificeringsordning.

Finalstege

RB 22.0 Klassspecifika Regler – 1:10 IC Touring

RB 22.1 Banbestämmelser

RB 22.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar. Minimilängden är 200 meter (240 – 300 rekommenderas).
- Banan ska begränsas av kantlinjer som måste vara 8 - 10 cm breda och antingen vita eller gula.
- Minimibredden på banan mellan kantlinjerna ska vara 4 meter och max bredden 6,5 meter.
- Det bör finnas minst en raksträcka på ca 45 meter.
- En streckad linje kan dras mitt i banan på raksträcken för att banan ska synas bättre. I kurvorna får inga linjer utöver kantlinjerna finnas.
- Le Mans start ska användas och det ska finnas 11 numrerade rutor i kanten av banan i 20 - 45 graders vinkel mot banan och med minst 5 meters mellanrum. På redan befintliga banor ska avståndet hållas så nära dessa mått som möjligt.
- Rutorna bör vara 70 - 100 cm långa och 30 - 40 cm breda.

RB 22.1.2 Bana – inne

RB 22.1.3 Bandepå – ute

- Bandepån ska innehålla 10 rutor där varje förares mekaniker kan tanka, byta däck etc under pågående heat/final.
- Rutorna ska vara 0.5m djupa och så breda som depån tillåter
- Mekanikern skall stå bakom linjen för depårutorna när tankning etc inte är aktuell.
- Varje förare får ha endast en mekaniker på plats kvalen och under finalerna.
- Varje förare får ha endast en extern löpare/kurvvakt som utgår från plats utsedd och visad av tävlingsledaren vid förarmötet (det innebär att endast den externa löparen får springa efter bilen, inte depå-mekanikern).
- ~~— Mekaniker ska alltid placera sig i markerad box (om den finns) under sin förare.
Förare med start nr. 1 få välja sin plats på förarställningen först sedan fortsätter det i turordning 2, 3, osv.~~
- Ingen tankning eller användande av verktyg ute på banan efter start.
- I bandepån ska finnas en brandsläckare (helst skum) under hela tävlingen. Även brandfilt ska finnas lättillgänglig.

RB 22.1.4 Bandepå – inne

RB 22.1.5 Förarställning – ute

- Mekaniker ska alltid placera sig i markerad box (om den finns) under sin förare.
Förare med start nr. 1 få välja sin plats på förarställningen först sedan fortsätter det i turordning 2, 3, osv.

RB 22.1.6 Förarställning – inne

RB 22.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 104 startande. Tid för sista varv är 60 sekunder.
- Tiden för uppvärmning på banan inför start av heat och underfinaler är 4 minuter.
- Tiden för uppvärmning på banan inför start av final är 5 minuter.
- Tidsinformation via högtalare ska ges, vid fyra minuter, vid en minut, vid 30 sekunder och vid 10 sekunder, till start. Vid 30 sekunder till start stängs bandepåutfarten. Den bil som inte har lämnat bandepån vid 30 sekunder till start, ska starta från bandepån efter att starten gått.
- Finns det tävlande med hörselnedsättning ska skyltar användas.

RB 22.2.1 Depåstopp

- Tankstopp under pågående heat, delfinal eller final.
- Tankning får endast utföras efter start i pågående heat/final inom bandepån.
- Endast tankningsutrustning med pip som går att nedföra i tankens öppning får användas.
- Mekaniker bör ha handskar på sig och största försiktighet ska iakttas vid påfyllning av bränsle.

RB 22.2.2 Bilvändarsystem

RB 22.2.3 Regn

- Om tävlingsledaren, i samråd med förarrepresentanterna, utlyser regntävling innan "3 min till start" utlysts, får besiktad regnbil användas.
- Under resten av tävlingen får båda bilarna användas, dock med förbehållet att bil inte får bytas under pågående heat/final d.v.s. mellan "3 min till start" och "Samtliga bilar i mål".
- Bil får inte heller bytas under Time Out.

RB 22.2.4 Regn procedur

- Om alla förare har haft minst ett torrt kvalheat ska det resultat räknas.
- Om inga torra kval körts sker lottning av finalindelning för de förare som ej kört. De lottade förarna placeras i lottningsordningen efter de förare som kört.
- Om väder och tid tillåter kan Tävlingsledaren besluta att erbjuda ett extra heat åt de förare som inte hade möjlighet att köra ett heat torrt (t.ex. om de flesta har två torra heat kan ett andra heat erbjudas de förare som bara har ett torrt heat).
- Om inte alla förare fått köra minst ett torrt kvalheat ska bara de våta resultaten räknas.
- Om fortsättning bedöms som meningslös eller när andra förare bör erbjudas att köra under torra förhållanden kan tävlingsledaren tillsammans med domaren besluta att avbryta eller helt stryka ett eller flera kvalheat.

RB 22.2.5 Träning

- Vid sammanställning av träningsheat måste arrangören ta hänsyn till varje förares förmåga.
- Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma träningsheat. Förare med N-licens ska om möjligt, i träningsheat, särskiljas från förare med D-licens.
- Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat.

Startprocedur

- I kvalen ska individuell start tillämpas. Syftet med detta startsystem är genom att startfältet blir utspritt kan föraren köra "sitt eget race" utan att hela tiden påverkas av intilliggande bilar och därmed underlättas bland annat omkörningar.
- Start i kvalen ska vara rullande alternativt start från depån

RB 22.2.6 Kvalificering

- Omseedning av heatindelning inför kval sker efter sista heatträningen där ordningen bestäms efter snabbaste tiden för 3 sammanhängande varv.
- Minimum antal omgångar är 4.
- Heattiden är 4 minuter.
- I kvalen används rullande start, förarna väljer själva när de vill lämna depån
- Tidsinformation via högtalare ska ges, vid fyra minuter, vid en minut, vid 30 sekunder då alla bilarna ska åka in i depån och vid 10 sekunder till start räknas tiden ner till 0.
- Round by Round kval
- Antalet kval som räknas:
- 1 kval-runda är avslutad räknas bästa varv och tid.
- 2 kval-rundor är avslutade räknas bästa varv och tid.
- 3 kval-rundor är avslutade räknas de 2 lägsta poängen samman.
- 4 kval-rundor är avslutade räknas de 2 lägsta poängen samman.
- 5 kval-rundor är avslutade räknas de 3 lägsta poängen samman.
- Poäng tilldelas enligt 1:a ger 0 poäng, 2:a ger 2 poäng, 3:a ger 3 poäng osv.
- Vid lika poäng räknas den bäst placerade enskilda poängen som avgörande för bästa kval position, är det fortfarande lika är det den enskilt snabbaste kvaltiden och varv som är avgörande för bästa kvalposition. (Round by round beskrivningen utgår från EFRAs beskrivning av round by round systemet)

Startprocedur

- I kvalen ska individuell start tillämpas. Syftet med detta startsystem är genom att startfältet blir utspritt kan föraren köra "sitt eget race" utan att hela tiden påverkas av intilliggande bilar och därmed underlättas bland annat omkörningar.
- Start i kvalen ska vara rullande alternativt start från depån

RB 22.2.7 Finaler

- Placering 1 och 2 går direkt till final, övriga går till underfinalerna.
- Efter kvalomgångarna delas förarna upp i två stegar A och B. Delfinalerna i A-stegen ska innehålla förare som fått udda placeringssiffror enligt resultatet efter kvalomgångarna, B-stegen av förarna som erhållit jämna placeringssiffror.
- Antal bilar, från kvalresultatet, till delfinal är 7 st, utom i lägsta delfinalen där det kan vara 10 bilar.

- Antal bilar, från kvalresultatet, till delfinal är 7, utom i lägsta delfinalen där det kan vara 10 bilar.
- Delfinalerna ska köras nedifrån och upp. Det är inte tillåtet för förare att byta mellan A respektive B-stege.
- Delfinalerna ska köras enligt tävlingsplan, de tre bästa förarna från respektive delfinal (t.o.m. kvartsfinalen) flyttas upp ett steg.
- Från semifinal till final, flyttas de 3 bästa förarna ur respektive semi + de två bästa tiderna.
- Vid olika väderförhållande flyttas 4 förare från varje semifinal upp till final. Startordningen i finalen ska vara baserat på varv och tid.
- Vid olika väderförhållande gäller följande: nr 1 i final A blir nr 3 och nr 1 i final B blir Nr 4 o.s.v
- Alla delfinaler ska köras i 20 minuter och final i 45 minuter.
- Om tävlingsledaren, i samråd med förarrepresentanterna, utlyser regntävling före finalstart kortas delfinaler till 10 minuter och final till 20 minuter.
- Efter första semifinalen (B) ska alla bilar till Parc Fermé i besiktningen eller annan plats anvisad av tävlingsledningen. Bilarna är åter tillgängliga för förare/mechaniker efter det att besiktningen av andra semifinalen (A) är klar.

Startprocedur

- I delfinaler och final tillämpas Le Mans start med uppställning efter kvalificeringsordning.

Finalstege

RB 23.0 Klassspecifika Regler – 1:5 Touring

RB 23.1 Banbestämmelser

RB 23.1.1 Bana – ute

RB 23.1.2 Bana – inne

RB 23.1.3 Bandepå – ute

RB 23.1.4 Bandepå – inne

RB 23.1.5 Förarställning – ute

RB 23.1.6 Förarställning - inne

RB 23.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 100 startande.
- Tid för sista varv är normal varvtid x 2.
- I syfte att ge förarna likvärdiga chanser under kvalificeringen kan arrangören flytta förare till ett mer passande heat efter andra kvalomgången.
- I övrigt bör arrangörer enbart ändra heatsammansättningen om man har ett allvarligt och uppenbart problem som inte kan lösas på annat sätt.

RB 23.2.1 Depåstopp

RB 23.2.2 Bilvändarsystem

- Bilvändare utgår alltid från depå, och skall ta sig ut till bilen och tillbaka till depån på ett säkert sätt. När bilvändaren återvänder till depå, så skall detta med fördel göras utan att korsa banan.
- Bilvändare ombesörjes av respektive förare. En bilvändare kan hjälpa flera förare. Tex kan bilvändare som redan är ute på banan med fördel hjälpa även övriga bilar. Dock viktigt att bilen placeras på banan på samma ställe som den körde av.

RB 23.2.3 Regn

RB 23.2.4 Regn procedur

- Om kvalomgången förklaras vått, gäller följande:
- Om inte alla kvalificeringsheat har körts under liknande väderförhållanden ska kvalomgången inte räknas in i kvalresultat.
- Om kvalomgången har körts under liknande väderförhållanden ska kvalomgången räknas.
- Tävlingsledaren kan besluta att erbjuda en extra kvalomgång.

RB 23.2.5 Träning

- Vid sammanställning av heat måste arrangören ta hänsyn till varje förares förmåga. Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma kvalheat. Undantag gäller där speciella serie- eller cupregler anger annat.
- Förare med Nationell licens ska om möjligt särskiljas från förare med D-licens i kvalheaten.
- Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat. Om antalet förare med utbildningsintyg understiger det av arrangör beslutat minimalt

antal förare för start av underfinal kan de placeras tillsammans med förare med D-licens. Om minimiantal inte angivits avgör tävlingsledare hur inplacering ska ske.

- Ska innehålla minst ett (1) heat med max 10 minuter. Heatträningen skall köras med officiell start och tidtagning med resultat som anslås som vid ett tävlingsheat.
- Resultat som uppnås under heatträningen har inget värde i den riktiga tävlingen dock kan det användas för att bestämma startordningen i kvalomgång 1.
- Heatträningen ska ses som ett sista prov och test både för arrangören och förarna och därför ska reglementet följas.
- Träningsheat ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5 osv. i varje omgång.

Startprocedur

- Gemensam start på signal/flagga.

RB 23.2.6 Kvalificering

- Tävlingen ska genomföras med högst 5 kvalomgångar på 10 minuter vardera. Hänsyn ska tas till vädersituation.
- Kvalheat ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5, ... i varje kvalomgång.
- När alla kvalomgångar är klara upprättas kvalresultat baserat på varje förares bästa resultat. Om flera förare har samma resultat avgör näst bästa resultat. Om alla resultat är lika avgör lottning. Kvalresultaten används för att avgöra startplacering i alla finaler enligt Bilaga 1.
- Om banan är våt, gäller följande:
 - Om alla förare har haft minst ett torrt heat ska alla resultat räknas.
 - Om väder och tid tillåter kan Tävlingsledaren besluta att erbjuda ett extra heat åt de förare som inte hade möjlighet att köra ett heat torrt (t.ex. om de flesta har två torra heat kan ett andra heat erbjudas de förare som bara har ett torrt heat).
 - Om inte alla förare fått köra minst ett torrt heat ska bara de våta resultaten räknas.
 - Om fortsättning bedöms som meningslös eller när andra förare bör erbjudas att köra under torra förhållanden kan tävlingsledaren tillsammans med domarna besluta att avbryta eller helt stryka ett eller flera heat.
- I varje kvalomgång ska poäng baserat på resultat, varv och tid, utdelas.
- Poängräkning görs enligt EFRA. 0 poäng för vinst, andra plats 2 poäng, tredje plats 3 poäng, fjärde plats 4 poäng o.s.v.
- Förare som inte lyckas fullborda minst ett varv eller inte godkänns vid efterbesiktning erhåller inga poäng i kvalomgången.
- Om två eller flera förare, under en kvalomgång, erhåller lika resultat ska de tilldelas lika poäng och nästa förare därefter ett poäng färre.
- När alla kvalomgångar är genomförda upprättas kvalresultat baserat på varje förares bästa resultat.
- Körs 5 kvalomgångar, räknas 3. Körs 4 eller 3 kvalomgångar, räknas 2 och körs 2 eller 1 kvalomgångar, räknas 1.
- Om två eller flera förare, efter kvalomgångarna, erhållit samma antal poäng avgör erhållna poäng från nästa oräknade kvalomgång. Om det fortfarande inte är möjligt att skilja förarna ska särskiljning ske enligt flest antal varv och tid.

Startprocedur

- Rullande start på signal.

RB 23.2.7 Finaler

- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte understiga 4. Uppdelningen i licensklasser gäller enbart i kvalen.
- Efter kvalomgångarna delas förarna upp i två stegar. Delfinalerna på A-sidan ska innehålla förare som fått udda placeringssiffror enligt resultatet efter kvalomgångarna, B-sidan av förarna som erhållit jämna placeringssiffror.
- Delfinaler t.o.m. 1/4 final körs 15 minuter. Semifinaler körs 30 minuter och final 30 minuter.
- Delfinalerna ska köras nedifrån och upp.
- Det är inte tillåtet för förare att byta mellan A-respektive B-sidan.
- Delfinalerna ska köras enligt tävlingsplan, de tre bästa förarna från respektive delfinal (t.o.m. kvartsfinalen) flyttas upp ett steg. (Se Bilaga1).
- Från semifinal till final, flyttas de 5 bästa resultaten.
- Vid diskvalificering av förare i någon underfinal flyttas nästa godkända bil från samma underfinal upp ett steg.
- Startordningen i finalen ska vara baserat på poäng. Vid olika väderförhållande gäller följande: nr 1 i final A blir nr 1 och nr 1 i final B blir nr 2 o.s.v. (d.v.s. saxning).
- Förare som kommer endast söndag eller som saknar ett giltigt kvalresultat startar sist i respektive underfinal.
- Efter första semifinalen (B) ska alla bilar till Parc Fermé i besiktningen eller annan plats anvisad av tävlingsledningen.
- Bilarna är åter tillgängliga för förare/mekaniker efter det att besiktningen av andra semifinalen (A) är klar.

Startprocedur

- Formula 1 start ska användas och startrutor ska märkas ut på banan. Två rader med nummerade boxar ska placeras på lämpligt ställe med ca 3 - 4 meters mellanrum. En rad ska innehålla de udda startpositioner och den andra de jämna.
- Rutorna bör vara 70 - 100 cm långa och 30 - 40 cm breda.
- Bilarna placeras fritt med fronten pekande framåt i banans färdriktning inom gränsen för respektive startruta, (bilen behöver INTE placeras vinkelrätt mot främre linjen av startrutan).
- För alla finaler öppnar banan 5 minuter innan start, vid 2 minuter kvar kallas alla bilar tillbaka till depån och tankning är tillåten, bilen skall tas av banan och motorn stannas.
- Vid 45 sekunder kvar kallas bilarna ut till start, bilarna skall då lämna depån i startordning och köra till sina respektive startpositioner.
- Om en bil inte lämnat depån vid 30 sekunder till start på grund av oförutsedda problem skall
- den bilen starta från depån efter att övriga bilar officiellt startat.
- 10 sekunders nedräkningen börjar 5 sekunder efter att alla bilar kommit till sina startpositioner.

RB 24.0 Klassspecifika Regler – 1:5 Touring GTs

RB 24.1 Banbestämmelser

RB 24.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar. Minimilängden är 200 meter (240 – 300 rekommenderas). Banan ska begränsas av kantlinjer som måste vara 8 - 10 cm breda och antingen vita eller gula. Minimibredden på banan mellan kantlinjerna ska vara 4 meter och max bredden 6,5 meter. Det bör finnas minst en raksträcka på ca 45 meter.
- En streckad linje kan dras mitt i banan på raksträckan för att banan ska synas bättre. I kurvorna får inga linjer utöver kantlinjerna finnas.
- Formula 1 start ska användas och startrutor ska märkas ut på banan. Två rader med numrerade boxar ska placeras på lämpligt ställe med ca 3 - 4 meters mellanrum. En rad ska innehålla de udda startpositioner och den andra de jämna.
- Rutorna bör vara 70 * 100 cm långa och 30 * 40 cm breda.

RB 24.1.2 Bana – inne

RB 24.1.3 Bandepå – ute

RB 24.1.4 Bandepå – inne

RB 24.1.5 Förarställning – ute

RB 24.1.6 Förarställning - inne

RB 24.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 100 startande.
- Tid för sista varv är normal varvtid x 2.

- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte vara under 4. Uppdelningen av licensklasser gäller endast i kvalen.
- I syfte att ge förarna likvärdiga chanser under kvalificeringen kan arrangören flytta förare till ett mer passande heat efter andra
- I övrigt bör arrangörer enbart ändra heatsammansättningen om man har ett allvarligt och uppenbart problem som inte kan lösas på annat sätt.

- Efter huvudfinalerna ska stickprovskontroll utföras på en eller flera bilar. Förarna ska under besiktningsmans uppsyn ta loss motor, avgas och förgasare från bilen. Föraren kan ombedjas dela motorn exempelvis cylinder eller vevhus, för att möjliggöra kontroll.
- Förare som inte uppfyller föreskrifterna för motorreglementet ska diskvalificeras från tävlingen.

RB 24.2.1 Depåstopp

RB 24.2.2 Bilvändarsystem

- Bilvändare utgår alltid från depå, och skall ta sig ut till bilen och tillbaka till depån på ett säkert sätt.
- När bilvändaren återvänder till depå, så skall detta med fördel göras utan att korsa banan.
- Bilvändare ombesörjes av respektive förare. En bilvändare kan hjälpa flera förare. T.ex. kan bilvändare som redan är ute på banan med fördel hjälpa även övriga bilar.
- Dock viktigt att bilen placeras på banan på samma ställe som den körde av.

RB 24.2.3 Regn

RB 24.2.4 Regn procedur

- Om inte alla kvalificeringsheat har körts under liknande väderförhållanden ska kvalomgången inte räknas in i kvalresultat. Tävlingsledaren kan besluta att erbjuda en extra kvalomgång.
- Om kvalomgången har körts under liknande väderförhållanden ska kvalomgången räknas.

RB 24.2.5 Träning

- Organiserad Träning
- Ska innehålla minst ett träningsheat med max 10 minuter. Heatträningen skall köras med officiell start och tidtagning med resultat som anslås som vid ett tävlingsheat.
- Resultat som uppnås under heatträningen har inget värde i den riktiga tävlingen dock kan det användas för att bestämma startordningen i kvalomgång 1.
- Heatträningen ska ses som ett sista prov och test både för arrangören och förarna och därför ska reglementet följas.
- Under heatträningen ska samtliga förare i heatet befinna sig på förarställningen med sin sändare påslagen. En förare som valt att inte ha sin mottagare påslagen under heatträningen kan inte senare klaga hos arrangören över radiostörningar etc.
- Träningsheat ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5 osv. i varje omgång.
- Vid sammanställning av heat måste arrangören ta hänsyn till varje förares förmåga. Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma kvalheat. Undantag gäller där speciella serie- eller cupregler anger annat.
- Förare med nationell licens ska om möjligt särskiljas från förare med D-licens i kvalheaten.
- Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat. Om antalet förare med utbildningsintyg understiger det av arrangör beslutat minimalt antal förare för start av underfinal kan de placeras tillsammans med förare med D-licens. Om minimiantal inte angivits avgör tävlingsledare hur inplacering ska ske.

Startprocedur

- Start från depå på signal.

RB 24.2.6 Kvalificering

- Tävlingen ska genomföras med högst 5 kvalomgångar på 10 minuter vardera. Hänsyn ska tas till vädersituation.
- Kvalheat ska genomföras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5 o.s.v. i varje kvalomgång. De högst licensierade förarna ska köra i det sista kvalificeringsheatet.

- Maximalt antal förare i kvalheat är 10. Antalet förare i heaten ska fördelas jämnt mellan kvalificeringsheatet.
- I varje kvalomgång ska poäng baserat på resultat, varv och tid, utdelas.
- Poängräkning görs enligt EFRA. 0 poäng för vinst, andra plats 2 poäng, tredje plats 3 poäng, fjärde plats 4 poäng o.s.v.
- Förare som inte lyckas fullborda minst ett varv eller inte godkänns vid efterbesiktning erhåller inga poäng i kvalomgången.
- Om två eller flera förare, under en kvalomgång, erhåller lika resultat ska de tilldelas lika poäng och nästa förare därefter ett poäng färre.
- När alla kvalomgångar är genomförda upprättas kvalresultat baserat på varje förares bästa resultat.
- Körs 5 kvalomgångar, räknas 3. Körs 4 eller 3 kvalomgångar, räknas 2 och körs 2 eller 1 kvalomgångar, räknas 1.
- Om två eller flera förare, efter kvalomgångarna, erhållit samma antal poäng avgör erhållna poäng från nästa oräknade kvalomgång. Om det fortfarande inte är möjligt att skilja förarna ska särskiljning ske enligt flest antal varv och tid.

Startprocedur

- Kvalificeringsheatet startas med rullande start.

RB 24.2.7 Finaler

- Efter kvalomgångarna delas förarna upp i två stegar. Delfinalerna på A-sidan ska innehålla förare som fått udda placeringssiffra enligt resultatet efter kvalomgångarna, B-sidan av förarna som erhållit jämna placeringssiffror.
- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte vara under 4.
- Delfinaler t.o.m. 1/4 final körs 15 minuter. Semifinaler körs 20 minuter och final 30 minuter.
- Delfinalerna ska köras nedifrån och upp.
- Det är inte tillåtet för förare att byta mellan A-respektive B-sidan.
- Delfinalerna ska köras enligt tävlingsplan, de tre bästa förarna från respektive delfinal (t.o.m. kvartsfinalen) flyttas upp ett steg. (Se Bilaga1).
- Från semifinal till final, flyttas de 5 bästa resultaten.
- Vid diskvalificering av förare i någon underfinal flyttas nästa godkända bil från samma underfinal upp ett steg.
- Startordningen i finalen ska vara baserat på poäng. Vid olika väderförhållande gäller följande: nr 1 i final A blir nr 1 och nr 1 i final B blir nr 2 o.s.v. (d.v.s. saxning).
- Förare som kommer endast söndag eller som saknar ett giltigt kvalresultat startar sist i respektive underfinal.
- Efter första semifinalen (B) ska alla bilar till Parc Fermé i besiktningen eller annan plats anvisad av tävlingsledningen.
- Bilarna är åter tillgängliga för förare/mekaniker efter det att besiktningen av andra semifinalen (A) är klar.

Startprocedur

- För alla finaler öppnar banan 5 minuter innan start, vid 2 minuter kvar kallas alla bilar tillbaka till depån och tankning är tillåten, bilen skall tas av banan, och motorn ska stannas.
- Vid 45 sekunder kvar kallas bilarna ut till start, bilarna skall då lämna depån i startordning och köra till sina respektive startpositioner.
- Om en bil inte lämnat depån vid 30 sekunder till start på grund av oförutsedda problem skall den bilen starta från depån efter att övriga bilar officiellt startat.
- 10 sekunders nedräkningen börjar 5 sekunder efter att alla bilar kommit till sina startpositioner.
- Bilarna placeras fritt med fronten pekande framåt i banans färdriktning inom gränsen för respektive startruta, (bilen behöver INTE placeras vinkelrätt mot främre linjen av startrutan).

RB 25.0 Klassspecifika Regler – 1:5 FG GT

RB 25.1 Banbestämmelser

RB 25.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar. Minimilängden är 200 meter (240 – 300 rekommenderas). Banan ska begränsas av kantlinjer som måste vara 8 - 10 cm breda och antingen vita eller gula. Minimibredden på banan mellan kantlinjerna ska vara 4 meter och max bredden 6,5 meter. Det bör finnas minst en raksträcka på ca 45 meter.
- En streckad linje kan dras mitt i banan på raksträckan för att banan ska synas bättre. I kurvorna får inga linjer utöver kantlinjerna finnas.
- Formula 1 start ska användas och startrutor ska märkas ut på banan. Två rader med numrerade boxar ska placeras på lämpligt ställe med ca 3 - 4 meters mellanrum. En rad ska innehålla de udda startpositioner och den andra de jämna.
- Rutorna bör vara 70 * 100 cm långa och 30 * 40 cm breda.

RB 25.1.2 Bana – inne

RB 25.1.3 Bandepå – ute

RB 25.1.4 Bandepå – inne

RB 25.1.5 Förarställning – ute

RB 25.1.6 Förarställning - inne

RB 25.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 100 startande.
- Tid för sista varv är normal varvtid x 2.

- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte vara under 4. Uppdelningen av licensklasser gäller endast i kvalen.
- I syfte att ge förarna likvärdiga chanser under kvalificeringen kan arrangören flytta förare till ett mer passande heat efter andra
- I övrigt bör arrangörer enbart ändra heatsammansättningen om man har ett allvarligt och uppenbart problem som inte kan lösas på annat sätt.

- Efter huvudfinalerna ska stickprovskontroll utföras på en eller flera bilar. Förarna ska under besiktningsmans uppsyn ta loss motor, avgas och förgasare från bilen. Föraren kan ombedjas dela motorn exempelvis cylinder eller vevhus, för att möjliggöra kontroll.
- Förare som inte uppfyller föreskrifterna för motorreglementet ska diskvalificeras från tävlingen.

RB 25.2.1 Depåstopp

RB 25.2.2 Bilvändarsystem

- Bilvändare utgår alltid från depå, och skall ta sig ut till bilen och tillbaka till depån på ett säkert sätt.
- När bilvändaren återvänder till depå, så skall detta med fördel göras utan att korsa banan.
- Bilvändare ombesörjes av respektive förare. En bilvändare kan hjälpa flera förare. T.ex. kan bilvändare som redan är ute på banan med fördel hjälpa även övriga bilar.
- Dock viktigt att bilen placeras på banan på samma ställe som den körde av.

RB 25.2.3 Regn

RB 25.2.4 Regn procedur

- Om inte alla kvalificeringsheat har körts under liknande väderförhållanden ska kvalomgången inte räknas in i kvalresultat. Tävlingsledaren kan besluta att erbjuda en extra kvalomgång.
- Om kvalomgången har körts under liknande väderförhållanden ska kvalomgången räknas.

RB 25.2.5 Träning

- Organiserad Träning
- Ska innehålla minst ett träningsheat med max 10 minuter. Heatträningen skall köras med officiell start och tidtagning med resultat som anslås som vid ett tävlingsheat.
- Resultat som uppnås under heatträningen har inget värde i den riktiga tävlingen dock kan det användas för att bestämma startordningen i kvalomgång 1.
- Heatträningen ska ses som ett sista prov och test både för arrangören och förarna och därför ska reglementet följas.
- Under heatträningen ska samtliga förare i heatet befinna sig på förarställningen med sin sändare påslagen. En förare som valt att inte ha sin mottagare påslagen under heatträningen kan inte senare klaga hos arrangören över radiostörningar etc.
- Träningsheat ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5 osv. i varje omgång.
- Vid sammanställning av heat måste arrangören ta hänsyn till varje förares förmåga. Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma kvalheat. Undantag gäller där speciella serie- eller cupregler anger annat.
- Förare med nationell licens ska om möjligt särskiljas från förare med D-licens i kvalheaten.
- Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat. Om antalet förare med utbildningsintyg understiger det av arrangör beslutat minimalt antal förare för start av underfinal kan de placeras tillsammans med förare med D-licens. Om minimiantal inte angivits avgör tävlingsledare hur inplacering ska ske.

Startprocedur

- Start från depå på signal.

RB 25.2.6 Kvalificering

- Tävlingen ska genomföras med högst 5 kvalomgångar på 10 minuter vardera. Hänsyn ska tas till vädersituation.
- Kvalheat ska genomföras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4, 5 o.s.v. i varje kvalomgång. De högst licensierade förarna ska köra i det sista kvalificeringsheatet.
- Maximalt antal förare i kvalheat är 10. Antalet förare i heaten ska fördelas jämnt mellan kvalificeringsheatet.
- I varje kvalomgång ska poäng baserat på resultat, varv och tid, utdelas.
- Poängräkning görs enligt EFRA. 0 poäng för vinst, andra plats 2 poäng, tredje plats 3 poäng, fjärde plats 4 poäng o.s.v.
- Förare som inte lyckas fullborda minst ett varv eller inte godkänns vid efterbesiktning erhåller inga poäng i kvalomgången.
- Om två eller flera förare, under en kvalomgång, erhåller lika resultat ska de tilldelas lika poäng och nästa förare därefter ett poäng färre.
- När alla kvalomgångar är genomförda upprättas kvalresultat baserat på varje förares bästa resultat.
- Körs 5 kvalomgångar, räknas 3. Körs 4 eller 3 kvalomgångar, räknas 2 och körs 2 eller 1 kvalomgångar, räknas 1.
- Om två eller flera förare, efter kvalomgångarna, erhållit samma antal poäng avgör erhållna poäng från nästa oräknade kvalomgång. Om det fortfarande inte är möjligt att skilja förarna ska särskiljning ske enligt flest antal varv och tid.

Startprocedur

- Kvalificeringsheaten startas med rullande start.

RB 25.2.7 Finaler

- Efter kvalomgångarna delas förarna upp i två stegar. Delfinalerna på A-sidan ska innehålla förare som fått udda placeringssiffror enligt resultatet efter kvalomgångarna, B-sidan av förarna som erhållit jämna placeringssiffror.
- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte vara under 4.
- Delfinaler t.o.m. 1/4 final körs 15 minuter. Semifinaler körs 20 minuter och final 30 minuter.
- Delfinalerna ska köras nedifrån och upp.
- Det är inte tillåtet för förare att byta mellan A-respektive B-sidan.
- Delfinalerna ska köras enligt tävlingsplan, de tre bästa förarna från respektive delfinal (t.o.m. kvartsfinalen) flyttas upp ett steg. (Se Bilaga1).
- Från semifinal till final, flyttas de 5 bästa resultaten.
- Vid diskvalificering av förare i någon underfinal flyttas nästa godkända bil från samma underfinal upp ett steg.
- Startordningen i finalen ska vara baserat på poäng. Vid olika väderförhållande gäller följande: nr 1 i final A blir nr 1 och nr 1 i final B blir nr 2 o.s.v. (d.v.s. saxning).
- Förare som kommer endast söndag eller som saknar ett giltigt kvalresultat startar sist i respektive underfinal.
- Efter första semifinalen (B) ska alla bilar till Parc Fermé i besiktningen eller annan plats anvisad av tävlingsledningen.

- Bilarna är åter tillgängliga för förare/mekaniker efter det att besiktningen av andra semifinalen (A) är klar.

Startprocedur

- För alla finaler öppnar banan 5 minuter innan start, vid 2 minuter kvar kallas alla bilar tillbaka till depån och tankning är tillåten, bilen skall tas av banan, och motorn ska stannas.
- Vid 45 sekunder kvar kallas bilarna ut till start, bilarna skall då lämna depån i startordning och köra till sina respektive startpositioner.
- Om en bil inte lämnat depån vid 30 sekunder till start på grund av oförutsedda problem skall den bilen starta från depån efter att övriga bilar officiellt startat.
- 10 sekunders nedräkningen börjar 5 sekunder efter att alla bilar kommit till sina startpositioner.
- Bilarna placeras fritt med fronten pekande framåt i banans färdriktning inom gränsen för respektive startruta, (bilen behöver INTE placeras vinkelrätt mot främre linjen av startrutan).

RB 26.0 Klassspecifika Regler – 1:5 Off Road

RB 26.1 Banbestämmelser

- Banbegränsningar runt utsidan av banan ska stoppa men inte skada bilen om föraren missar en kurva eller tappar kontrollen över bilen.
- Banavgränsningar ska förhindra gening samt möjligheten för bilen att hamna på andra delar av banan. Banmarkering får inte vara utformad så att bilarna blir skymda från förarställningen.
- Platser för bilvändare, baserat på bilnummer, ska vara jämnt fördelade runt hela banan.
- Banan måste innehålla såväl vänster- som höger kurvor och minst en raksträcka. Inga föremål på banområdet får skymma sikten från förarställningen till någon del av banan.
- Maximala avståndet från förarställningens mitt till banans mest avlägsna punkt är 50 meter.
- Varvräknings slingan placeras med fördel på ett parti med lägre hastighet för att få en så noggrann tidtagning som möjligt.
- Start på rad ska användas och startmarkeringar ska göras på banan. Bil nr 1 ska placeras ca två meter framför bil nr 2, bil nr 2 ca två meter framför bil nr 3 o.s.v.

RB 26.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen får bestå av konstgjort material. Dock bör man sträva efter att underlaget är så naturligt som möjligt för att bibehålla andemeningen med Off Road-körning.
- Minimilängden är 200 meter, mätt i banans centrumlinje, och minimibredden är 3,5 meter.

RB 26.1.2 Bana – inne

RB 26.1.3 Bandepå – ute

- Rekommenderat är att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 26.1.4 Bandepå – inne

RB 26.1.5 Förarställning – ute

- Förarställningen skall vara anpassad för 10 förare.
- Förarna kan kräva att få välja plats på förarställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet.

RB 26.1.6 Förarställning - inne

RB 26.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar.
- Maximalt 10 förare i varje heat/final.
- Det ska vara minst 15 minuters mellanrum för förare som kvalificerar sig för ytterligare final.

RB 26.2.1 Depåstopp

RB 26.2.2 Bilvändarsystem

- Bilvändare måste vara minst 16 år. Om inte måste de ha en ersättare godkänd av tävlingsledaren.
- Bilvändare ska vara från föregående heat (omgångens sista heat kommer att bilvända det första heatet) och bilvända på sina bilnummerpositioner.

RB 26.2.3 Regn

RB 26.2.4 Regn procedur

- Regnbil används ej då chassi besiktas in.

RB 26.2.5 Träning

- På tävlingsdagen skall det erbjudas minst en heatbaserad träning.
- Banan öppnas vid 2 minuter till start för uppvärmning.
- Träningsevenen skall vara 10 minuter långa.

Startprocedur

- Rullande start, bilarna tillåts att sprida ut sig på banan innan de 10 minuterna startas.

RB 26.2.6 Kvalificering

- Banan öppnas vid 2 minuter till start för uppvärmning
- Kvalheaten skall vara 10 minuter långa.
- Kvalificeringssystem enligt round by round skall användas
- Snabbaste föraren (baserat på var och tid) i varje omgång tilldelas 0 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Kvalresultat avgörs av varje förares bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i totaltabellen.
- Särskiljning vid lika poäng: I första läget bästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+3=4 slår 2+2=4). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen.
- Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Startprocedur

- Rullande start, bilarna tillåts att sprida ut sig på banan innan de 10 minuterna startas.

RB 26.2.7 Finaler

- Alla underfinaler är 20 minuter. A-finalen är 30minuter
- Alla finaler körs nerifrån och uppåt.

Startprocedur

- Start på led skall användas, företrädesvis på rakan, med 2-3 meters mellanrum.
- Bilarna skall bege sig till startlinjen på speakers uppmaning vid 1 minut till start.
- Startlinjen där bilarna ställer upp skall vara minst två meter innan slingan, dock helst ej mer än tio meter.
- Bilarna skall startas i ordningsföljd.

Finalstege

- Förarna delas in i finaler i enlighet med kvalresultatet, placering 1-10 kör A-final, placering 11-20 B-final, placering 21-30 C-final o.s.v.

RB 27.0 Klassspecifika Regler – 1:10 4WD EL Touring

RB 27.1 Banbestämmelser

RB 27.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar och kantlinjerna ska vara antingen gula eller vita och minst 2,5 cm breda.
- Minimilängd är 100 meter.
- Minimibredd är 3 meter mellan kantlinjerna.
- Platser för bilvändare som baseras på bilnummer måste vara jämnt fördelade runt hela banområdet.
- Formula 1 start bör användas och startmarkeringar ska göras på banan. Två rader med nummerade boxar ska placeras, företrädesvis på rakan, med ca 2 meters mellanrum.
- Arrangören markerar starrutorna med nummer.
- Alternativt kan start på led användas med samma inbördes avstånd som för formula 1 start.
- Bilarna placeras fritt med fronten pekande framåt i banans färdriktning inom gränsen för respektive startruta, bilen behöver INTE placeras vinkelrätt mot främre linjen av startrutan.

RB 27.1.2 Bana – inne

- Banområdet skall avgränsas med lämpligt material med höjd av minst 45 cm för att förhindra att bilar lämnar banområdet.
- Banmaterial skall vara matta med en rekommenderad banlängd av minst 100 meter mätt i centrum, rekommenderad banbredd raksträcka 2,5 meter och 2,0 meter i övrigt med undantag för vissa passager, skarpa kurvor och chikaner.
- Banavgränsningarna runt utsidan av banan ska stoppa men inte skada bilen om föraren missar en kurva eller tappar kontrollen över bilen.
- Banavgränsningarna ska förhindra gening samt möjlighet för bilen att hamna på andra delar av banan.
- Avgränsningarna måste vara mjukt formade. Om koner eller s.k. tallrikar används bör de ej vara högre än 5 cm.
- Bilvändarnas jobb måste underlättas genom att banmarkeringar och banavgränsningar är konstruerade så att de hindrar men inte förstör eller välter bilen.
- Banmarkering får inte vara utformad så att bilarna blir skymda från förarställningen.

RB 27.1.3 Bandepå – ute

- Bandepå är inget krav i klassen. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 27.1.4 Bandepå – inne

- Bandepå är inget krav i klassen. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 27.1.5 Förarställning – ute

- Förarna kan kräva att få välja plats på förarställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet

RB 27.1.6 Förarställning - inne

- Förarna kan kräva att få välja plats på förarställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet

RB 27.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 120 startande. Vid inomhustävling kan det maximala antalet startande minskas pga. Lokalens begränsningar.
- Tid för sista varv är 30 sekunder (inomhus), 40 sekunder (utomhus).
- Maximalt 10/12 förare i varje heat/final.
- ~~Den nedersta finalen ska, för att köras, innehålla minst 3 förare.~~

RB 27.2.1 Depåstopp

RB 27.2.2 Bilvändarsystem

- Föregående heat bilvänder löpande.

RB 27.2.3 Regn

RB 27.2.4 Regn procedur

- Om alla förare har haft minst ett torrt kvalheat ska det resultat räknas.
- Om inga torra kval körts sker lottning av finalindelning för de förare som ej kört. De lottade förarna placeras i lottningsordningen efter de förare som kört.
- Om väder och tid tillåter kan Tävlingsledaren besluta att erbjuda ett extra heat åt de förare som inte hade möjlighet att köra ett heat torrt (t.ex. om de flesta har två torra heat kan ett andra heat erbjudas de förare som bara har ett torrt heat).
- Om inte alla förare fått köra minst ett torrt kvalheat ska bara de våta resultaten räknas.
- Om fortsättning bedöms som meningslös eller när andra förare bör erbjudas att köra under torra förhållanden kan tävlingsledaren tillsammans med domaren besluta att avbryta eller helt stryka ett eller flera kvalheat.

RB 27.2.5 Träning

- På tävlingsdagen skall erbjudas minst två heatbaserade träningar.
- Varav den sista träningen är seedningsgrundande.
- Träningarna skall vara fem minuter långa med en minuts föregående uppvärmning.

Startprocedur

- Rullande start, bilarna tillåts att sprida ut sig på banan innan, **träningen startar. de fem minuterna startas.**

RB 27.2.6 Kvalificering

- Omseedning av heatindelningen inför kval sker efter sista tidsträningen där ordningen bestäms av tre sammanhängande varv.
- Max 10/12 förare i varje kval.
- Minimum antal kvalomgångar är 4.
- Kvalheat är 5 minuter och ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4,... i varje kvalomgång.
- Snabbaste föraren (baserat på varv och tid) i varje omgång tilldelas 0 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Kvalresultat avgörs av varje förares bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i tabellen.

Antal körda kval	1	2	3	4	5	6
Antal räknas	1	1	2	2	2	3

Utomhus vid lika förhållanden (ej regn)

- Särskiljning vid lika poängbästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+3=4 slår 2+2=4). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen. Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Inomhus

- Särskiljning vid lika poängbästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+3=4 slår 2+2=4). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen. Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Startprocedur

- Kvalen skall köras med "staggered start" d.v.s. varje bil släpps iväg individuellt och startar sin egen klocka vid första passage.
- Tidsavståndet för start mellan bilarna skall ställas in på ett sådant sätt att bilarna fördelas ut jämnt över merparten av bansträckningen. Sista bil ut bör vara minst ett dubbelt tidsavstånd framför första bil ut när denna passerar slingan för andra gången.
- Bilarna skall bege sig till startlinjen på speakers uppmaning vid 1 minut till start.

- Startlinjen där bilarna ställer upp skall vara minst två meter innan slingan, dock helst ej mer än tio meter.
- Bilarna skall startas i ordning som dirigeras av Tävlingsledaren.
- I första kvalomgången startas bilarna i ordning 1 – 10/12. I efterföljande omgångar startas bilarna enligt ordningen i totallistan efter körda omgångar.

RB 27.2.7 Finaler

- Efter att kvalificeringsheaten är genomförda sorteras förarna in i finaler A-, B-, C-final o.s.v. med rekommenderat 10st förare i varje final utifrån den totala kvalresultatlistan.
- Alla finaler är 5 minuter.
- **Den nedersta finalen ska, för att köras, innehålla minst 3 förare.**
- A-finalen körs i tre omgångar och övriga finaler i en omgång.
- Om tiden medger kan övriga finaler köras i 2 omgångar.
- Alla finaler körs nerifrån och uppåt.
- Ingen förare kan avancera från lägre final till högre.
- Vinnaren av en final t ex A-finalen får 1 poäng. Plats nummer 2 får 2 poäng och plats nummer 3 får 3 poäng och så vidare upp till 10 poäng. Samma gäller för de övriga finalerna. Förare som inte startar i final får 10 poäng.
- Varje förares två bästa resultat adderas och den förare som erhållit lägst poängssumma är vinnare. Vid lika poäng så vinner den förare som erhållit lägst enskilda poäng i någon av de två räknade finalerna.
- Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den bästa placeringen. Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den näst bästa placeringen.
- Om finalerna på respektive nivå A, B, C... inte kan slutföras placeras förarna i slutplacering enligt kvalresultatet för de nivåer som inte är slutförda.
Ex. om alla B-finaler är körda men inte alla A-finaler kan genomföras, så placeras B-finalen enligt finalresultatet och A-finalen enligt kvalresultat.

Startprocedur

- Alla finaler körs med gemensam start, uppställning enligt kvalificeringsresultat.
- Samma startordning gäller i alla finalerna.

RB 28.0 Klassspecifika Regler – 1:10 FWD EL

RB 28.1 Banbestämmelser

RB 28.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar och kantlinjerna ska vara antingen gula eller vita och minst 2,5 cm breda.
- Minimilängd är 100 meter.
- Minimibredd är 3 meter mellan kantlinjerna.
- Platser för bilvändare som baseras på bilnummer måste vara jämnt fördelade runt hela banområdet.
- Formula 1 start bör användas och startmarkeringar ska göras på banan. Två rader med numrerade boxar ska placeras, företrädesvis på en rak del av banan, med ca 2 meters mellanrum.
- Arrangören markerar starrutorna med nummer.
- Alternativt kan start på led användas med samma inbördes avstånd som för formula 1 start.
- Bilarna placeras fritt med fronten pekande framåt i banans färdriktning inom gränsen för respektive startruta, bilen behöver INTE placeras vinkelrätt mot främre linjen av startrutan.

RB 28.1.2 Bana – inne

- Banområdet skall avgränsas med lämpligt material med höjd av minst 45 cm för att förhindra att bilar lämnar banområdet.
- Banmaterial skall vara matta med en rekommenderad banlängd av minst 100 meter mätt i centrum, rekommenderad banbredd raksträcka 2,5 meter och 2,0 meter i övrigt med undantag för vissa passager, skarpa kurvor och chikaner.
- Banavgränsningarna runt utsidan av banan ska stoppa men inte skada bilen om föraren missar en kurva eller tappar kontrollen över bilen.
- Banavgränsningarna ska förhindra gening samt möjlighet för bilen att hamna på andra delar av banan.
- Avgränsningarna måste vara mjukt formade. Om koner eller s.k. tallrikar används bör de ej vara högre än 5 cm.
- Bilvändarnas jobb måste underlättas genom att banmarkeringar och banavgränsningar är konstruerade så att de hindrar men inte förstör eller välter bilen.
- Banmarkering får inte vara utformad så att bilarna blir skymda från förarställningen.

RB 28.1.3 Bandepå – ute

- Bandepå är inget krav i klassen. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 28.1.4 Bandepå – inne

- Bandepå är inget krav i klassen. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 28.1.5 Förrställning – ute

- Förarna kan kräva att få välja plats på förrställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet

RB 28.1.6 Förrställning - inne

- Förarna kan kräva att få välja plats på förrställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet

RB 28.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 120 startande. Vid inomhustävling kan det maximala antalet startande minskas pga. Lokalens begränsningar.
- Tid för sista varv är 30 sekunder (inomhus), 40 sekunder (utomhus).
- Maximalt 10/12 förare i varje heat/final.
- **Tävlingsformatet körs som heatracing eller kval + finaler, enligt inbjudan.**
- ~~— Den nedersta finalen ska, för att köras, innehålla minst 3 förare.~~

RB 28.2.1 Depåstopp

RB 28.2.2 Bilvändarsystem

- Föregående heat bilvänder löpande, **förutom i Rookie-heat där ordning bestäms på försammanträde (åder, målsmän etc).**

RB 28.2.3 Regn

RB 28.2.4 Regn procedur

- Om alla förare har haft minst ett torrt heat ska det resultat räknas.
- Om inga torra heat körts sker lottning av finalindelning för de förare som ej kört. De lottade förarna placeras i lottningsordningen efter de förare som kört.
- Om väder och tid tillåter kan Tävlingsledaren besluta att erbjuda ett extra heat åt de förare som inte hade möjlighet att köra ett heat torrt (t.ex. om de flesta har två torra heat kan ett andra heat erbjudas de förare som bara har ett torrt heat).
- Om inte alla förare fått köra minst ett torrt heat ska bara de våta resultaten räknas.
- Om fortsättning bedöms som meningslös eller när andra förare bör erbjudas att köra under torra förhållanden kan tävlingsledaren tillsammans med domaren besluta att avbryta eller helt stryka ett eller flera heat-körningarna.

RB 28.2.5 Träning

Upplägg - Heatracing

- På tävlingsdagen skall erbjudas minst en fri träning samt två heatbaserade träningar.
- Den heat baserade träningen är seedningsgrundande och ger startordning till första omgången av heat-racing.
- Träningarna skall vara sex minuter långa med en minuts föregående uppvärmning.

Upplägg - Kval + Finaler

- På tävlingsdagen skall erbjudas minst två heatbaserade träningar.
- Varav den sista träningen är seedningsgrundande.
- Träningarna skall vara fem minuter långa med en minuts föregående uppvärmning.

Startprocedur

- Rullande start, bilarna tillåts att sprida ut sig på banan innan, **träningen startar.** ~~de sex minuterna startas.~~

RB 28.2.6 Kvalificering

Upplägg - Heatracing

- Omseedning av heatindelningen inför heatracing sker efter sista tidsträningen där heatindelning samt startordningen bestäms av tre bästa sammanhängande varven från någon av de två tidsträningssomgångarna.
- Efter att det seedande träningsheatet är genomfört sorteras förarna in i finaler Heat - 1, -2, -3 o.s.v. med rekommenderat 10/12st förare i varje final utifrån den totala kvalresultatlistan.
- Max 10/12 förare i varje heat.
- Minimum antal heat-racing omgångar är 5.
- Heat är 6 minuter och ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4,... i varje omgång.
- Snabbaste föraren (baserat på varv och tid) i varje omgång tilldelas 1 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Heat-racingresultatet avgörs av varje förares bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i tabellen.
- Omseedning sker mellan varje omgång och förare placeras in i respektive heat baserat på totalresultatet. De snabbaste förarna (lägst poäng sammanräknat) placeras i sista omgången där den föraren med lägst poäng startar i startruta 1.
- Startnummer alternativt förarnummer kan användas och skall kontrolleras inför varje start.

Antal körda heat-omgångar	1-2	3-5	6..
Antal räknas	1	2	3

Startprocedur

- Alla finaler körs med gemensam start, uppställning enligt totalresultatet från tidigare körda omgångar.
- Start sker gemensamt på ljudsignal.

Upplägg - Kval + Finaler

- Omseedning av heatindelningen inför kval sker efter sista tidsträningen där ordningen bestäms av tre sammanhängande varv.
- Max 10/12 förare i varje kval.
- Minimum antal kvalomgångar är 4.
- Kvalheat är 5 minuter och ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4,... i varje kvalomgång.
- Snabbaste föraren (baserat på varv och tid) i varje omgång tilldelas 0 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Kvalresultat avgörs av varje förares bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i tabellen.

Antal körda kval	1	2	3	4	5	6
Antal räknas	1	1	2	2	2	3

Startprocedur

- Kvalen skall köras med "staggered start" d.v.s. varje bil släpps iväg individuellt och startar sin egen klocka vid första passage.
- Tidsavståndet för start mellan bilarna skall ställas in på ett sådant sätt att bilarna fördelas ut jämnt över merparten av bansträckningen. Sista bil ut bör vara minst ett dubbelt tidsavstånd framför första bil ut när denna passerar slingan för andra gången.
- Bilarna skall bege sig till startlinjen på speakers uppmaning vid 1 minut till start.
- Startlinjen där bilarna ställer upp skall vara minst två meter innan slingan, dock helst ej mer än tio meter.
- Bilarna skall startas i ordning som dirigeras av Tävlingsledaren.
- I första kvalomgången startas bilarna i ordning 1 – 10/12. I efterföljande omgångar startas bilarna enligt ordningen i totalistan efter körda omgångar.

Utomhus vid lika förhållanden (ej regn)

- Särskiljning vid lika poängbästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+3=4 slår 2+2=4). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen. Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Inomhus

- Särskiljning vid lika poängbästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+3=4 slår 2+2=4). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen. Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

RB 28.2.7 Finaler

Upplägg – Kval + Finaler

- Efter att kvalificeringsheaten är genomförda sorteras förarna in i finaler A-, B-, C-final o.s.v. med rekommenderat 10st förare i varje final utifrån den totala kvalresultatlistan.
- Alla finaler är 5 minuter.
- Den nedersta finalen ska, för att köras, innehålla minst 3 förare.
- A-finalen körs i tre omgångar och övriga finaler i en omgång.
- Om tiden medger kan övriga finaler köras i 2 omgångar.
- Alla finaler körs nerifrån och uppåt.
- Ingen förare kan avancera från lägre final till högre.
- Vinnaren av en final t ex A-finalen får 1 poäng. Plats nummer 2 får 2 poäng och plats nummer 3 får 3 poäng och så vidare upp till 10 poäng. Samma gäller för de övriga finalerna. Förare som inte startar i final får 10 poäng.
- Varje förares två bästa resultat adderas och den förare som erhållit lägst poängssumma är vinnare. Vid lika poäng så vinner den förare som erhållit lägst enskilda poäng i någon av de två räknade finalerna.
- Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den bästa placeringen. Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den näst bästa placeringen.
- Om finalerna på respektive nivå A, B, C... inte kan slutföras placeras förarna i slutplacering enligt kvalresultatet för de nivåer som inte är slutförda.
Ex. om alla B-finaler är körda men inte alla A-finaler kan genomföras, så placeras B-finalen enligt finalresultatet och A-finalen enligt kvalresultat.

Startprocedur

- Alla finaler körs med gemensam start, uppställning enligt kvalificeringsresultat.
- Samma startordning gäller i alla finalerna.

RB 29.0 Klassspecifika Regler – 1:10 EL Off Road

RB 29.1 Banbestämmelser

- Banbegränsningar runt utsidan av banan ska stoppa men inte skada bilen om föraren missar en kurva eller tappar kontrollen över bilen.
- Banavgränsningar ska förhindra gening samt möjligheten för bilen att hamna på andra delar av banan. Bilvändarnas jobb måste underlättas genom att banmarkeringar/avgränsningar är konstruerade så att de hindrar bilen att åka av banan men inte skadar eller välter den. Banmarkering får inte vara utformad så att bilarna blir skymda från förarställningen.
- Platser för bilvändare, baserat på bilnummer, ska vara jämnt fördelade runt hela banan.
- Banan måste innehålla såväl vänster- som höger kurvor och minst en raksträcka. Inga föremål på banområdet får skymma sikten från förarställningen till någon del av banan.
- Maximala avståndet från förarställningens mitt till banans mest avlägsna punkt är 50 meter.
- Varvräknings slingan placeras med fördel på ett parti med lägre hastighet för att få en så noggrann tidtagning som möjligt.

RB 29.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen får bestå av konstgjort material. Dock bör man sträva efter att underlaget är så naturligt som möjligt för att bibehålla andemeningen med Off Road-körning.
- Minimilängden är 120 meter, mätt i banans centrumlinje, och minimibredden är 3 meter med undantag för vissa passager, skarpa kurvor och chikaner.

RB 29.1.2 Bana – inne

- Banmaterial skall vara företrädesvis matta med en rekommenderad banlängd av minst 100 meter mätt i banans centrumlinje, rekommenderad minsta banbredd på raksträckan är 2,5 meter och 2,0 meter i övrigt med undantag för vissa passager, skarpa kurvor och chikaner. Hopp skall täcka hela banbredden.

RB 29.1.3 Bandepå – ute

- Bandepå är inget krav i 1/10 OR. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 29.1.4 Bandepå – inne

- Bandepå är inget krav i 1/10 OR. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 29.1.5 Förarställning – ute

- Förarna kan kräva att få välja plats på förarställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet.

RB 29.1.6 Förarställning - inne

- Förarna kan kräva att få välja plats på förarställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet

RB 29.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 120 startande. Vid inomhustävling kan det maximala antalet startande minska pga. Lokalens begränsningar.
- Tid för sista varv är 40 sekunder.
- Maximalt 10 förare i varje heat/final.
- Den nedersta finalen ska, för att köras, innehålla minst 3 förare.
- Det ska vara minst 15 minuters mellanrum för förare som kvalificerar sig för ytterligare final.
- Vid tävling som innehåller båda klasserna, 2WD och 4WD så skall dessa klasser köras på separata dagar och inte varvas om vart annat. Endast i de fall en separat träningsdag föregår tävlingen får dessa klasser varvas med varandra under träningsdagen.

RB 29.2.1 Depåstopp

RB 29.2.2 Bilvändarsystem

- Föregående heat bilvänder löpande.

RB 29.2.3 Regn

- Regnbil används ej då chassi besiktas in.

RB 29.2.4 Regn procedur

RB 29.2.5 Träning

- På tävlingsdagen skall erbjudas minst två heatbaserade träningar.
- Träningarna skall vara sju minuter långa utan föregående uppvärmning.

Startprocedur

- Rullande start, bilarna tillåts att sprida ut sig på banan innan de sju minuterna startas.

RB 29.2.6 Kvalificering

- Banan öppnas vid 3 minuter till start för uppvärmning.
- Kvalheaten skall vara 5 minuter långa.
- Kvalificeringssystem enligt round by round skall användas.
- Snabbaste föraren (baserat på varv och tid) i varje omgång tilldelas 0 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Kvalresultat avgörs av varje förares bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i totaltabellen.
- Särskiljning vid lika poäng: I första läget bästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. $1+3=4$ slår $2+2=4$). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen.
- Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Startprocedur

- Kvalen skall köras med "staggered start" d.v.s. varje bil släpps iväg individuellt och startar sin egen klocka vid första passage.
- Tidsavståndet för start mellan bilarna skall ställas in på ett sådant sätt att bilarna fördelas ut jämnt över merparten av bansträckningen. Sista bil ut bör vara minst ett dubbelt tidsavstånd framför första bil ut när denna passerar slingan för andra gången.
- Bilarna skall bege sig till startlinjen på speakers uppmaning vid 1 minut till start.
- Startlinjen där bilarna ställer upp skall vara minst två meter innan slingan, dock helst ej mer än tio meter.
- Bilarna skall startas i ordning som dirigeras av Tävlingsledaren.
- I första kvalomgången startas bilarna i ordning 1 - 10. I efterföljande omgångar startas bilarna enligt ordningen i totalistan efter körda omgångar.

RB 29.2.7 Finaler

- Alla finaler är 5 minuter. A-finalen körs alltid i tre omgångar. Övriga finaler bör även de köras i tre omgångar, men om deltagarantalet är högt kan dessa dras ned till två eller i värsta fall en omgång.
- Lägsta finalen skall innehålla minst tre (3) förare, annars kan lägsta finalen innehålla 11 eller 12 förare.
- Alla finaler körs nerifrån och uppåt.
- Vinnaren av en final t.ex. A-finalen får 1 poäng. Plats nummer 2 får 2 poäng och plats nummer 3 får 3 poäng och så vidare upp till 10 poäng. Samma gäller för de övriga finalerna.

- Förare som inte startar i final får 10 poäng. Varje förares två bästa resultat adderas och den förare som erhållit lägst poängsumma är vinnare.
- Vid lika poäng så vinner den förare som erhållit lägst enskilda poäng i någon av de två räknade finalerna. Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den bästa placeringen. Är det fortsatt lika så jämförs varv och tid från näst bästa resultat.
- Om finalerna på respektive nivå A, B, C... inte kan slutföras placeras förarna i slutplacering enligt kvalresultatet för de nivåer som inte är slutförda.
Ex. om alla B-finaler är körda men inte alla A-finaler kan genomföras, så placeras B-finalen enligt finalresultatet och A-finalen enligt kvalresultat.

Startprocedur

- Start på led skall användas, företrädesvis på rakan, med 1,5- 2 meters mellanrum.

Finalstege

- Förarna delas in i finaler i enlighet med kvalresultatet, placering 1-10 kör A-final, placering 11-20 B-final, placering 21-30 C-final o.s.v.

RB 30.0 Klassspecifika Regler – 1:12 EL Track

RB 30.1 Banbestämmelser

RB 30.1.1 Bana – ute

RB 30.1.2 Bana – inne

- Inomhusbana måste läggas med nålfiltsmatta stadigt förankrad mot golvet och med jämna skarvar.
- Rekommenderad banlängd av minst 100 meter mätt i banans centrumlinje, rekommenderad minsta banbredd på raksträcka är 3,0 meter och 2,0 meter i övrigt med undantag för vissa passager, skarpa kurvor och chikaner.
- Eventuella barriärer måste placeras minst 20 cm från banbeläggningskant.
- Banan måste innehålla såväl höger- som vänsterkurvor och minst en raksträcka. Inga föremål på banområdet får skymma sikten från förarställningen till någon del av banan.
- Maximala avståndet från förarställningens mitt till banans mest avlägsna punkt är 40 meter.
- En start-/mållinje bör finnas markerad tvärs över banan, helst framför varvräkningsplatsen.
- Bandesignen måste vara utformad så att den försvårar för bilarna att missa mållinjen.
- Triangelformade och/eller "dots" är av säkerhetsskäl inte tillåtna då bilarna kan lyfta och okontrollerat flyga iväg. Om koner eller så kallade tallrikar används bör de inte vara högre än 2,5 cm. Curbs bör vara utformade på ett sätt så att de inte skadar bilarna.
- Vid bilvändarnas positioner bör det finnas en skiss som anger vilken del av banan denne ansvarar för.

RB 30.1.3 Bandepå – ute

RB 30.1.4 Bandepå – inne

- Bandepå är inget krav. Däremot rekommenderas att det görs tydligt var bilar bör ställas in på banan respektive var de skall samlas för att lyftas av banan.

RB 30.1.5 Förarställning – ute

RB 30.1.6 Förarställning - inne

- Förarna kan kräva att få välja plats på förarställningen i den ordningen som motsvarar inplacering i heatet

RB 30.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 100 startande. Tid för sista varv är normal varvtid x 2.
- Max 10 förare i varje final.

RB 30.2.1 Depåstopp

RB 30.2.2 Bilvändarsystem

RB 30.2.3 Regn

RB 30.2.4 Regn procedur**RB 30.2.5 Träning**

- På tävlingsdagen skall erbjudas minst två heatbaserade träningar.
- Träningarna skall vara åtta minuter långa med en minuts föregående uppvärmning.

Startprocedur

- Rullande start, bilarna tillåts att sprida ut sig på banan innan de åtta minuterna startas.

RB 30.2.6 Kvalificering

- Max 10 förare i varje kval.
- Minimum antal kvalomgångar är 4. Kvalheat är 8 minuter och ska köras i ordningsföljden 1, 2, 3, 4,... i varje kvalomgång.

Antal körda kval	1	2	3	4	5	6
Antal räknas	1	1	2	2	2	3

- Snabbaste föraren (baserat på var och tid) i varje omgång tilldelas 0 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Kvalresultat avgörs av varje förares bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i tabellen.
- Särskiljning vid lika poängbästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+3=4 slår 2+2=4). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen. Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Startprocedur

- Kvalen skall köras med "staggered start" d.v.s. varje bil släpps iväg individuellt och startar sin egen klocka vid första passage.
- Tidsavståndet för start mellan bilarna skall ställas in på ett sådant sätt att bilarna fördelas ut jämnt över merparten av bansträckningen. Sista bil ut bör vara minst ett dubbelt tidsavstånd framför första bil ut när denna passerar slingan för andra gången.
- Bilarna skall bege sig till startlinjen på speakers uppmaning vid 1 minut till start.
- Startlinjen där bilarna ställer upp skall vara minst två meter innan slingan, dock helst ej mer än tio meter.
- Bilarna skall startas i ordning som dirigeras av Tävlingsledaren.

- I första kvalomgången startas bilarna i ordning 1 - 10. I efterföljande omgångar startas bilarna enligt ordningen i totallistan efter körda omgångar.

RB 30.2.7 Finaler

- Efter att kvalificeringsheaten är genomförda sorteras förarna in i finaler A-, B-, C-final o.s.v. med tio förare i varje final utifrån den totala kvalresultatlistan. Alla finaler körs i 8 minuter. A-finalen körs i tre omgångar och övriga finaler i en omgång. Om tiden medger körs underfinalerna i 2 omgångar.
- Max 10st förare i varje final förutom lägsta finalen.
- Lägsta finalen skall innehålla minst tre (3) förare, annars kan lägsta finalen innehålla 11 eller 12 förare.
- Vinnaren av en final t ex A-finalen får 1 poäng. Plats nummer 2 får 2 poäng och plats nummer 3 får 3 poäng och så vidare upp till 10 poäng. Samma gäller för de övriga finalerna. Förare som inte startar i final får 10 poäng. Varje förares två bästa resultat adderas och den förare som erhållit lägst poängsumma är vinnare. Vid lika poäng så vinner den förare som erhållit lägst enskilda poäng i någon av de två räknade finalerna. Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den bästa placeringen.
- Om finalerna på respektive nivå A, B, C... inte kan slutföras placeras förarna i slutplacering enligt kvalresultatet för de nivåer som inte är slutförda.
Ex. om alla B-finaler är körda men inte alla A-finaler kan genomföras, så placeras B-finalen enligt finalresultatet och A-finalen enligt kvalresultat.

Startprocedur

- Start på led skall användas, företrädesvis på rakan, med 1,5- 2 meters mellanrum.

RB 31.0 Klassspecifika Regler – 1:8 GTe

RB 31.1 Banbestämmelser

RB 31.1.1 Bana – ute

- Banbeläggningen ska vara jämn asfalt med släta skarvar. Minimilängden är 200 meter (240 – 300 meter rekommenderas). Banan ska begränsas av kantlinjer som måste vara 8 - 10 cm breda och antingen vita eller gula. Minimibredden på banan mellan kantlinjerna ska vara 4 meter och max bredden 6,5 meter. Det bör finnas minst en raksträcka på ca 45 meter.
- En streckad linje kan dras mitt i banan på raksträckan för att banan ska synas bättre. I kurvorna får inga linjer utöver kantlinjerna finnas.

RB 31.1.2 Bana – inne

RB 31.1.3 Bandepå – ute

RB 31.1.4 Bandepå – inne

RB 31.1.5 Förarställning – ute

RB 31.1.6 Förarställning - inne

RB 31.2 Tävlingsupplägg

- Tävlingen ska avgöras på max 2 dagar med plats för minst 100 startande.
- Tid för sista varv är normal varvtid x 2.
- Max 10 förare i varje final.

- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte vara under 4.
- I syfte att ge förarna likvärdiga chanser under kvalificeringen kan arrangören flytta förare till ett mer passande heat efter andra
- I övrigt bör arrangörer enbart ändra heatsammansättningen om man har ett allvarligt och uppenbart problem som inte kan lösas på annat sätt.

RB 31.2.1 Depåstopp

RB 31.2.2 Bilvändarsystem

RB 31.2.3 Regn

- Om tävlingsledaren, i samråd med förarrepresentanten, utlyser vått underlag kommer regndäck att tillåtas.

RB 31.2.4 Regn procedur

RB 31.2.5 Träning

- Träning körs om en heatomgång á 10 minuter med bilvändare och varvräkning i alla omgångar.
- Vid sammanställning av heat måste arrangören ta hänsyn till varje förarens förmåga. Om möjligt bör förare av samma skicklighetsgrad placeras i samma kvalheat. Undantag gäller där speciella serie- eller cupregler anger annat.
- Förare med nationell licens ska om möjligt särskiljas från förare med D-licens i kvalheaten.
- Förare som deltar med utbildningsintyg ska om möjligt köra i separata heat. Om antalet förare med utbildningsintyg understiger det av arrangör beslutat minimalt antal förare för start av underfinal kan de placeras tillsammans med förare med D-licens. Om minimiantal inte angivits avgör tävlingsledare hur inplacering ska ske.

Startprocedur

- Gemensam start på signal/flagga.

RB 31.2.6 Kvalificering

- Kval körs om 5st heat á 7 min. De tre (3) bästa heaten räknas.
- Kvalen seedas från den bästa av de träningarna med principen tre bästa sammanhängande varven.
- Snabbaste föraren (baserat på varv och tid) i varje omgång tilldelas 0 poäng, andraplatsen två poäng, tredjeplatsen tre poäng, fjärdeplatsen fyra poäng och så vidare.
- Om två eller fler tävlande har samma resultat i en omgång tilldelas samma poäng, nästkommande tävlande ej inkluderad i denna särskiljning tilldelas poäng mot vilken position den har i aktuella omgången.
- Förare som ej kör en omgång och då ej räknar ett resultat tilldelas poäng för sista plats i aktuell omgång.
- Kvalresultat avgörs av varje förarens bästa (lägsta) poäng som adderas, baserat på antal räknade omgångar i tabellen.
- Särskiljning vid lika poängbästa poäng i någon av de räknade heaten (ex. 1+34 slår 2+24). Om det fortsatt är oavgjort jämförs varv och tid från resultaten med bästa poäng, föraren med snabbaste resultatet vinner särskiljningen. Om fortsatt oavgjort jämförs tiderna från nästa resultat.
- Endast räknade omgångar används i kvalresultatet och eventuella särskiljningar, alla andra kvalomgångars resultat är oräknade och har ingen inverkan på förarens resultat.

Startprocedur

- Rullande start på signal.

RB 31.2.7 Finaler

- Efter att kvalificeringsheaten är genomförda sorteras förarna in i finaler A-, B-, C-final o.s.v. med tio förare i varje final utifrån den totala kvalresultatlistan. Alla finaler är 7 minuter.
- Det maximala antalet förare i ett heat är alltid 10, med undantag för den lägsta finalen där det maximala antalet är 13. Minimiantalet förare bör inte vara under 4.
- A-finalen körs i tre omgångar och övriga finaler i en omgång. Om tiden medger kan övriga finaler köras i 2 omgångar. Alla finaler körs nerifrån och uppåt.
- Det finns bara en final på varje nivå exempelvis A-, B-, C-final osv. Ingen begränsning för lägsta final. Ingen kan avancera från lägre final till högre.
- Vinnaren av en final exempelvis A-finalen får 0 poäng. Plats nummer 2 får 2 poäng och plats nummer 3 får 3 poäng och så vidare upp till 10 poäng. Samma gäller för de övriga finalerna. Förare som inte startar i final får 10 poäng.
- Varje förares två bästa resultat adderas och den förare som erhållit lägst poängssumma är vinnare. Vid lika poäng så vinner den förare som erhållit lägst enskilda poäng i någon av de två räknade finalerna.
- Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den bästa placeringen. Är det fortfarande lika avgör bästa varv och tid från den näst bästa placeringen.
- Om finalerna på respektive nivå A, B, C... inte kan slutföras placeras förarna i slutplacering enligt kvalresultatet för de nivåer som inte är slutförda.
Ex. om alla B-finaler är körda men inte alla A-finaler kan genomföras, så placeras B-finalen enligt finalresultatet och A-finalen enligt kvalresultat.

Startprocedur

- Formula 1 start ska användas och startrutor ska märkas ut på banan. Två rader med numrerade boxar ska placeras på lämpligt ställe med ca 3 - 4 meters mellanrum. En rad ska innehålla de udda startpositioner och den andra de jämna.
- Rutorna bör vara 70 - 100 cm långa och 30 - 40 cm breda. Kvalsnabbast förare väljer från vilken sida av banan han önskar starta. Startnummer 1 i övriga finaler startar även från denna sida.
- Bilarna placeras fritt med fronten pekande framåt i banans färdriktning inom gränsen för respektive startruta, (bilen behöver INTE placeras vinkelrätt mot främre linjen av startrutan).

Finalstege