SM Esport Racing GT4 2026

Regler och inbjudan

1. DEFINITION AV TÄVLINGSMOMENT

- Mästerskapet består av tre onlinebaserade tävlingar samt en på-plats-tävling

1.1. TÄVLINGSNAMN

- Tävlingen benämns SM Esport Racing GT4

1.2. ARRANGERANDE FÖRENING

- Tävlingen arrangeras av Finnskoga MK

1.3. ANMÄLNINGSAVGIFTER

- Inga anmälningsavgifter

1.4. TÄVLINGSLEDNING

- Tävlingsledning består av följande personer:

Namn	Befattning	Mail
Niklas Falk	Tävlingsledare	niklas@sbf.se
Marcus Hagman	Biträdande tävlingsledare	marcus.hagman@sbf.se
Alex Jönsson	Domare	alex.jonsson@sbf.se

- Generella frågor kan skickas till niklas@sbf.se

1.5. INFORMATION OCH ANSLAGSTAVLA

- - Officiell information kommer att publiceras på VGPs Discordserver: https://discord.gg/kFEad6FacE

2. ANMÄLAN

2.1. ANMÄLAN

- För att kunna deltaga i mästerskapet behöver förare och team anmäla sig i följande formulär: https://forms.cloud.microsoft/e/4Ub2Y6AMbX
-

2.2. WILDCARDS

- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att utse wildcards till respektive deltävling

2.3. LICENSER

- Inget licenskrav för deltagande i förkval
- Tävlande som kvalar sig vidare till respektive deltävling behöver inneha en för tävlingen giltig licens:
- Tävlingslicens för Esport
- Se följande information: https://www.sbf.se/sportgrenar/esport/licensinformation
-

3. TÄVLINGSUPPLÄGG

3.1. ALLMÄNT UPPLÄGG

- Bilar som används är klassen GT4.
  - Aston Martin Vantage GT4
  - BMW M4 G82 GT4 Evo
  - Ford Mustang GT4
  - McLaren 570S GT4
  - Mercedes-AMG GT4
  - Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport MR
- Vald bil för första deltävlingen måste användas hela mästerskapet
- Mästerskapet består av fyra deltävlingar
- Tre heat per deltävling
- Samtliga heat ger mästerskapspoäng
- Omvänd startordning på topp 8 i tredje heatet under respektive deltävling
- Heat startas alltid med rullande start
- Låst setup (fixed.STO)
- Innan varje deltävling kommer ett förkval att köras från fredag till söndag
- Sista deltävlingen kommer att köras på-plats med separata tilläggsregler med 12 deltagare

3.1.1.1. SERVERINSTÄLLNINGAR FÖRKVAL

- Server: DE-Fra
- Qualifying Conduct Scrutiny: Moderate
- Hardcore level: Disallow all driving aids
- iRacings standardväder utan regn

3.1.1.2. SERVERINSTÄLLNINGAR RACE

- Server: DE-Fra
- Incident Limit: 17x DT, efter 25x DQ
- Qualifying Conduct Scrutiny: Moderate
- Hardcore level: Disallow all driving aids
- Fast Repairs: 0
- Practice Starting Track State 15%(Carry over)
- Time of Day: Noon
- Väder: iRacings standardväder utan regn

3.2. SETUPER

- Setupen kommer vara låst, så kallad ”Fixed”
- Setupen som kommer användas är iRacings egna fixed.sto

3.3. LIVERIES

- Endast logotyper som tävlande har rätt att använda får synas på ett livery
- Trading Paints-mjukvaran kommer användas

3.4. ANMÄLAN TILL DELTÄVLING

- Görs genom deltagande i förkval samt anmälan i formuläret

3.5. KRAV PÅ IRATING OCH SAFETY RATING

- Inga krav på iRating eller Safety rating

3.6. FÖRKVAL

- Inför varje onlinedeltävling går ett förkval i hosted sessions i iRacing. Serveruppgifter kommer i discord.
- Förkval går 01:00-23:30 från fredag natt till och med söndag , dagarna innan deltävlingen
- De 30 snabbaste i förkvalet går till deltävlingen och får köra racet

3.7. FÖRARMÖTE

- Innan varje onlinedeltävling kommer tävlingsledningen hålla ett obligatoriskt förarmöte på vår Discordserver i röstkanalen vid namn ”iRacing”
- Frånvaro från förarmöte kan resultera i bestraffning, om ej giltig anledning påvisas

3.8. TIDSKÖRNING

- Varje deltävling kommer ha en tidkörning till första racet som avgör startposition
- Tidkörningen är stängd (Lone qualifier)
- 2 varv
- 10 min

3.9. RACEHEAT

- Varje deltävling av tre raceheat på 15 minuter vardera
- För det andra heatet startar deltagarna efter resultat i det första heatet
- För det tredje heatet vänds de 8 första förarna medan de resterade startar efter resultatet i det andra heatet

3.10. BLÅFLAGG

- IRacings blåflagg är med gult streck, men vi kör reglerna enligt helblå flagg
- Blåflagg kör enligt SBF Gemensamma regler Bilaga G 5.2
- Den berörda föraren ska låta bakomvarande bil passera snarast möjligt

3.11. TEAMMÄSTERSKAP

- Varje team består av 2 förare
- De två förarnas resultat i varje deltävling samlar poäng till teammästerskapet
- Förarnas poäng är samma från förarmästerskapet och läggs samman till teammästerskapets poäng

3.12. TIDSUPPLÄGG

- Tidsuppläget ser ut enligt följande:

Tid	Moment	Längd
18:00	Fri träning	1h 45 min
19.30	Förarmöte	Ca 15 min
Ca 19:45	Fortsatt träning	Ca 30 min
20:15	Tidkörning	10 min
20:25	Heat 1	15 min
20:45	Heat 2	15 min
21:00	Warm up	5 min
21:05	Heat 3	15 min

- Efter förarmötet blir det fri träning till det att tidkörningen startar

3.13. KALENDER

- Kalender ser ut enligt följande:

Datum	Vecka	Bana	Layout
20261014	42	Circuito de Navarra	Speed Circuit
20261021	43	Sachsenring	-
20261028	44	Fuji International Speedway	Grand Prix
20261121	47	Autodromo Internazionale del Mugello	Grand Prix

3.14. MÄSTERSKAPSPOÄNG

- Poäng kommer delas ut efter varje race enligt följande tabell:

Slutposition	Mästerskapspoäng
1	25
2	20
3	16
4	13
5	11
6	10
7	9
8	8
9	7
10	6
11	5
12	4
13	3
14	2
15	1

3.15. SÄRSKILJNING (TIEBREAKER)

- Vid lika poäng i mästerskapet så räknas flest vinster, flest andraplatser o s v
- Vid fortsatt lika resultat därefter snabbaste varv och därefter resultat från tidskörning
- I teammästerskapet är det resultatet av teamets bästa förare som räknas vid särskiljning

4. TÄVLINGSKÖRNING

4.1. ALLMÄNT

- Varje deltagare skall alltid framföra sitt fordon kontrollerat
- Se även iRacings Sporting Code

4.2. BANBEGRÄNSNINGAR

- Enligt iRacings regler

4.3. OMKÖRNINGAR

- En tävlande bedöms ha rätt till spåret när attackerande tävlande är uppe med framhjulet längst med försvarande tävlandes bakhjul
- Försvarande tävlande får ej ändra körriktning under inbromsning
- Zickzack-körning på raksträcka(eller liknande del av banan, t ex Parabolika på Hockenheimring) för att hindra bakomvarande är ej tillåtet
- Ifall reaktionära försvarsmanövrar utfärdade av försvarande bil resulterar i kollision kommer den försvarande tävlande anses vållande
- Det är ej tillåtet att bromstesta bakomvarande tävlande
- Påkörning bakifrån för att flytta framförvarande tävlande ur spår är ej tillåtna
- Tävlande får ej försöka ”fösa” undan snurrade bilar utan måste släppa av och tillåta dessa att återfå kontroll på sin bil
- Tävlande kan förmildra samt undgå bestraffning genom att vänta in tävlande som påverkats av regelbrott

4.4. ÅTERINTRÄDE PÅ BANAN

- Tävlande som varit av banan har väjningsplikt mot tävlande på banan vid återinträde
- Dessa återinträdesmanövrar skall ske med ytterst försiktighet och endast göras vid säkra tillfällen
- Återinträdesmanövrar som orsakar positions- och/eller tidsförlust för tävlande på banan är bestraffningsbara

4.5. AVBRUTEN SESSION

- Tävlingsledning förbehåller sig rätten att avbryta och/eller starta om sessioner om
- tekniska problem uppstår
- Avbruten träningssession startas ej om och kommer fortsätta enligt tidigare tidsschema

- Vid avbruten kvalsession kommer denna startas om ifall
    - Alla tävlande ej fått chans att sätta kvalvarv
    - Vissa tävlandes kvalvarv ej sparats
- Vid avbruten racesession gör Tävlingsledaren individuell bedömning av situationen ifall session skall startas om eller inte

4.6. GULFLAGG

- Varje tävlande är skyldig att vara extra försiktig när man kör in i en gulflaggszon
- Vårdslös körning i gulflaggszon kommer att anses som en försvårande omständighet vid en krasch och bestraffningar kan appliceras på tävlande som anses involveras i påbörjade kollisioner som ett resultat av oaktsamhet

4.7. UPPFÖRANDE EFTER AVSLUTAT HEAT

- Efter avslutat heat rekommenderas man att köra hela invarvet innan tävlande stannar och lämnar till menyn
- Avsiktliga avåkningar och kontakt med andra tävlande efter avslutat heat är ej tillåtna

4.8. UPPFÖRANDE VID SIDAN AV BANAN

- Alla kränkande eller nedlåtande yttranden om motståndare, tävlingsledning, publik eller andra parter är strängt förbjudna

5. TÄVLINGSBESTRAFFNING

5.1. FÖRETEELSER OCH PÅFÖLJDER

Förseelse	Bestraffning
All form av mobbning, rasistiska, religionskränkande, könstillhörighets relaterade beteende i skrift/tal	Diskvalifikation och uteslutning
Tävlande ej närvarande på förarmöte utan giltig anledning	Enligt tävlingsledningens bedömning
All form av medveten avåkning	Enligt tävlingsledningens bedömning
Upprepade tillfällen av påverkan/distrahering av annan tävlande	Diskvalifikation eller tävlingsledningens bedömning
Ojust/vårdslösa manövrar	5 positioners nedflyttning per förseelse eller enligt tävlingsledningens bedömning
Blockering av tävlande i samband med varvning	5 positioners nedflyttning eller enligt tävlingsledningens bedömning

Otillåtet antal kursändringar för att försvara position	Först varning sedan 3 positioners nedflyttning per förseelse eller enligt tävlingsledningens bedömning
Avträngning av motståndare utanför bankant	3 positioners nedflyttning per förseelse eller enligt tävlingsledningens bedömning
Hindring av mottävlande vid återinträde på tävlingsbana	5 positioners nedflyttning per förseelse eller enligt tävlingsledningens bedömning
Omkörning utanför banbegränsningar	3 positioners nedflyttning per förseelse eller enligt tävlingsledningens bedömning
Allmän vårdslös/okontrollerad körning	3 positioners nedflyttning per förseelse eller enligt tävlingsledningens bedömning
Påkörning vilket ej orsakar positionsförlust	Först varning men kan efter upprepning bestraffas efter tävlingsledningens bedömning
Påkörning vilket orsakar positionsförlust	5 positioners nedflyttning eller enligt tävlingsledningens bedömning
Ovilja att följa tävlingsledning	10 positioners nedflyttning eller enligt tävlingsledningens bedömning

- Andra bestraffningar för icke ovannämnda regelbrott kan delas ut enligt Tävlingsledningens bedömning
- Dessa regler gäller även på exempelvis sociala medier och i iRacings chattfunktion, m.fl.

5.2. PROTESTER

- Tävlande kan lämna protest mot annan tävlande för regelbrott under samtliga sessioner
- Man kan inte protestera straff på tjuvstart utdelat av iRacing
- En protest skall lämnas in per incident
- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att undersöka incidenter som ej inlämnats som protest
- Protesten måste innehålla en beskrivning på händelsförloppet samt tidstämplar
- Protester skickas endast via mail till niklas@sbf.se

5.2.1.1. TIDSFRISTER

- För protester under tävling skall dessa skickas till tävlingsledningen senast 18 timmar efter målgång av sista heatet

6. ÄNDRING AV REGLER

- Ändringar/tillägg till detta reglemente utfärdas i form av PM eller på Discord. I fall PM utfärdats står regler i PM och Discord över regler i detta dokument