



TÄVLINGSREGLEMENTE

Head 2 Head

2024

Utgåva: april 2024 Copyright © 2024 Svenska Bilsportförbundet

Alla regelverk utgivna av SBF samt publicerad information antingen tryckt eller på SBF.se skyddas av lagen om upphovsrätt. Regelverk, licenser och annat skyddat material får inte användas utanför av SBF sanktionerad verksamhet.



INNEHÅLLSFÖRETECKNING

| | |
|----|---|
| 0 | Inledning Tävlingens genomförande |
| 1 | Line up; in/utkörning till/från banan |
| 2 | Start; tidtagning/tävlingsheat |
| 3 | Ljussystem |
| 4 | Pollare |
| 5 | Stopp på banan |
| 6 | Test |
| 7 | Tidskvalificering – shootout |
| 8 | Resultat åttondels-, kvarts-, semifinaler och final |
| 9 | Åttondelsfinaler |
| 10 | Kvartsfinaler |
| 11 | Semifinaler |
| 12 | Final |
| 13 | Resultat |
| 14 | Stege |
| 15 | Bestraffningar |

INLEDNING

Svenska Bilsportförbundets (SBF) Gemensamma regler, Tävlingsregler Racing (RA) och Sporting Regulations STCC 2024 gäller med vissa avsteg, vilka redovisas i detta reglemente.

Säkerheten kommer att anpassas helt efter denna tävlingsform och ska inte jämföras med någon annan tävlingsform som regleras av SBF nuvarande regelverk.

TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE

1. Line Up; in/utkörning till/från banan

I Line Up parkeras min 2 (två) bilar inför varje heat.

- Ansvarig i Line Up ska informera parkeringsdepåchef när bilar ska köra till och från Line Up.
- På order från Tävlingsledare/Race Director ger ansvarig Line Up klartecken till bilarna att köra in på banan.
- Bil som ska starta först kör först in på banan och intar sin position vid startlinje och bil 2 stannar ca 10 m bakom.

Efter målgång kör man varvet runt och lämnar banan vid utkörningsstället.

2. Start; tidtagning/tävlingsheat

Bilarna kör fram till sina startpositioner där start- och målfunktionärerna ansvar för att bilarna står i rätt position.

- När startupställningen är klar, ges klartecken till Tävlingsledare/ Race Director.
- Första bil startar på första startkommandot.
- Andra bil startar på andra startkommandot.
- Tidspann mellan starterna är ca 10 sek.

Start- och målfunktionärerna meddelar Tävlingsledare/Race Director om någon av bilarna gör en felaktig start.

3. Ljussystem

Det finns röda posteringslampor som styrs av Tävlingsledare/Race Director.

- Samtliga lampor tänds och släcks samtidigt.
- Då omkörning är förbjuden ska Tävlingsledare/Race Director tända rödljusen när en bil kommer inom riskzon för framförvarande bil.

4. Pollare

Det kan finnas pollare eller däckstravar för att markera tracklimits.

5. Stopp på banan

Om en bil får ett stopp på banan ska tävlingen avbrytas genom att de röda ljusen tänds.

- Vid sådan omständighet förklaras den andra bilen som vinnare av heatet.

6. Test

Varje förare kör minst ett (1) test om fyra (4) varv.

- Startordning i nummerföljd efter förarens fasta startnummer.
- Om mästerskapstabell är upprättad, startar den förare, som har lägst poäng, först.
- Efter målgång kör man direkt ut från banan.

7. Tidskvalificering – shootout

Shootouten är tidskvalificering för åttondelsfinalen.

- Startordning i nummerföljd efter förarens fasta startnummer.
- Om mästerskapstabell är upprättad, startar den förare, som har lägst poäng, först.
- 1 (en) bil åt gången på banan.

Förarna kör ut från line up och kör ett (1) uppvärmningsvarv.

- Rullande start med grönflagg när man efter uppvärmningsvarvet kommer fram till startlinjen.
- 1 (ett) varv med tidtagning.
- Efter målgång kör man direkt ut från banan.

8. Resultat i åttondels-, kvarts-, semifinaler och final

Tidsdifferensen mellan förarna i heatet räknas som resultat.

Om båda förarna har samma tid går förare med bästa kvaltid/shootouttid vidare i tävlingen.

9. Åttondelsfinaler – 4 (fyra) varv

Resultatet från shootouten utgör startuppställning i åttondelsfinalen.

- Bästa tid möter sämsta tid. 1 (ett) mot 12 (tolv), 2 (två) mot 11 (elva), 3 (tre) mot 10 (tio) osv.....
- Förarna kör direkt ut och intar sin startposition utan uppvärmningsvarv.

Åttondelsfinal körs efter en förutbestämd stege (se pkt 14).

10. Kvartsfinaler – 4 (fyra) varv

Till kvartsfinal direktkvalificeras de 6 (sex) vinnarna från åttondelsfinalerna, samt bästa (tid 1), respektive näst bästa tid (tid 2) för förlorande förare i åttondelsfinal. Skulle det inte finnas 2 (två) förare med godkänd tid, räknas shootoutkvalet.

I kvartsfinalen kör man efter en förutbestämd stege (se pkt 14).

- Förarna kör direkt ut och intar sin startposition utan uppvärmningsvarv.

11. Semifinaler – 4 (fyra) varv

Till semifinal går vinnarna från kvartsfinalerna.

I semifinalen kör man efter en förutbestämd stege (se pkt 14).

- Förarna kör direkt ut och intar sin startposition utan uppvärmningsvarv.

12. Final – 4 (fyra) varv

De 2 vinnarna från semifinalerna går vidare till finalen.

- Förarna kör direkt ut och intar sin startposition utan uppvärmningsvarv.
- Finalen avgörs genom 3 (tre) heat.
- Bäst av tre avgör vem som vinner finalen.

13. Resultat

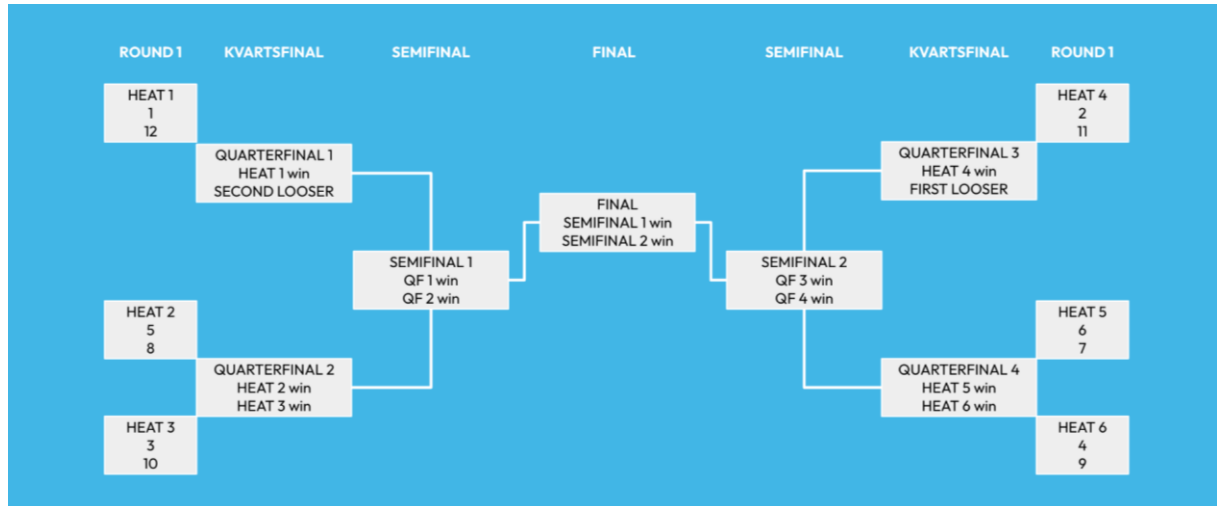
Resultatet räknas i åttondelsfinalen, kvartsfinal, semifinal och final.

Poäng

1. 25 poäng
2. 18 poäng
3. 15 poäng
4. 12 poäng
5. 10 poäng
6. 8 poäng
7. 6 poäng
8. 4 poäng
9. 2 poäng
10. 1 Poäng

14. Stege

Stegen nedan visar position från Shootout eller heat, och namn på heat. Jämför punkt 10.



15. Bestraffningar

Tävlingen ska genomföras med ett högt tempo och eventuella bestraffningar kommer att göras av Tävlingsledare/Race Director och kan inte överklagas.

Bestraffningar kommer att ske genom tidstillägg:

- Felaktig start 5 sek
- Påkörning pollare/däckstrave 5 sek
- Orsakat stopp av heatet(rött ljus) i alla heat utom finalen Utesluten
- Orsakat stopp av heatet(rött ljus) i finalen 5 sek

Om båda förarna bestraffas räknas bästa tid från föregående heat.

