

# **Inbjudan Svenskt Mästerskap Esport Racing iRacing Formel 4**

## **SM-Veckan**

- Arrangör** - Luleå MS
- Tävling** - Svenskt Mästerskap Esport Racing iRacing Formel 4
- Datum** - 25 Mars 2024
- Tävlingsplats** - Luleå Energi Arena  
Bastugatan 6-8, 972 41 Luleå, Sverige
- Tävlingsorganisation**
- |                           |                   |  |            |
|---------------------------|-------------------|--|------------|
| Tävlingsledare            | Niklas Falk       | <a href="mailto:Niklas.falk@sbf.se">Niklas.falk@sbf.se</a>             | 0730766374 |
| Biträdande tävlingsledare | Marcus Hagman     | <a href="mailto:Marcus.hagman@sbf.se">Marcus.hagman@sbf.se</a>         |            |
| Domare                    | Ellinor Aspeqvist | <a href="mailto:Ellinor.aspeqvist@sbf.se">Ellinor.aspeqvist@sbf.se</a> |            |
- Träning**
- Träning kommer ske enligt tidsschema
  - Alla tävlande kommer att erbjudas lika mycket träningstid
- Tävlingsupplägg**
- Topp 12 från förkvalet bjuds in till tävlingen under SM-Veckan
  - Tävlingsupplägget är detsamma som under förkval
    - o Tidskörning: 5 minuter 2 varv
    - o Heat 1 & 2 & 3: 10 min
  - Startordning till heat 1 avgörs av tidskörning. Startordning till heat 2 tas från resultatet i heat 1. Till tredje heatet inverteras topp 8. Övriga positioner tas från resultat i heat 2.
- Licens**
- Tävlande måste uppvisa tävlingslicens för Esport vid licenskontroll, antingen plastbricka eller digitalt.
- Reserver**
- Tävlingsledning förbehåller sig rätten att utse reserver ifall av utebliven närvaro.
- Preliminärt tidsschema**
- | Starttid    | Sluttid                         |
|-------------|---------------------------------|
| 09:00       | Förarmöte                       |
| 09:15-09:45 | Ställa in riggarna efter förare |
| 09:45-11:30 | Träning 1                       |
| 11:45-11:51 | Tidskörning                     |
| 12:03-12:15 | Heat 1                          |
| 12:20-12:32 | Heat 2                          |
| 12:37-12:49 | Heat 3                          |
- Tidsschema kan komma att uppdateras då SVT sätter sändningstiderna; detta kommer i så fall kommuniceras per mail
- Allmänt**
- Samtliga förare kör på sitt personliga iRacing-konto under tävlingen
  - Träningsservern startas 09:45
  - Under inställningspasset för man köra lokalt i datorn och testa där med t. ex. iRacings "Test car on track"-funktion

- Avbruten session**
- Tävlingsledning förbehåller sig rätten att avbryta och/eller starta om sessioner om tekniska problem uppstår enligt VB 7.5
  - Avbruten tränings-session startas ej om och kommer fortsätta enligt tidigare tidsschema
  - Vid avbruten kvalsession kommer denna startas om ifall
    - o Alla tävlande ej fått chans att sätta kvalvarv
    - o Vissa tävlandes kvalvarv ej sparats
  - Vid avbruten racesession gör Tävlingsledaren individuell bedömning av situationen ifall session skall startas om eller inte
- Uppförande vid sidan av banan**
- Alla tävlande förväntas uppträda enligt Bilsportens Gemensamma regler samt dess Inkluderande Bilsport-policy
  - Alla kränkande eller nedlåtande yttranden om motståndare, tävlingsledning, publik eller andra parter är strängt förbjudna
- Protester och tidsfrister**
- Tävlande kan lämna protest mot annan tävlande för regelbrott under samtliga sessioner
  - Protester skall dessa lämnas in innan nästa session påbörjats till Tävlingsledning genom aviserad blankett
  - En protest skall lämnas in per regelbrott
  - Tävlingsledningen förbehåller sig rätt att undersöka incidenter som ej inlämnats som protest
  - Protester skall lämnas in senast 30 minuter efter avslutad session
- Överklagan av bestraffning**
- Enligt G 15
- Ändring av regler**
- Mindre uppdateringar på detta reglemente kommer löpande. Ifall ändringar sker kommer dessa nämnas i dokumentet
  - Större ändringar/tillägg till detta reglemente utfärdas i form av PM. Ifall PM utfärdas står regler i PM över regler i detta dokument
  - Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att ändra tävlingsregler enligt behov
- Anslagstavla**
- Anslagstavla kommer finnas bredvid sekretariatet
- Setup**
- Öppen (Fri)
- Förarsammanträde**
- Obligatoriskt förarsammanträde på plats. Tävlande som missar förarmötet tillåts ej delta i finaltävlingen
- Reklam**
- Bilens livery får ej innehålla logotyper
  - SVT har önskat om att förarens namn står på bilens sida så det är lätt att se
  - Livery som skall användas skickas till niklas.falk@sbf.se för att granskas. Detta görs i god tid och vi har gärna en dialog. Senast oss tillhanda 15 Mars
  - Trading Paints-mjukvaran kommer ej användas
  - Har man inte möjlighet att tillhandahålla ett livery kommer man få ett tilldelat

## Hårdvara

- Alla deltagare kommer delta i identiska racingsimulatorer utrustade med identiska datorer, rattar, pedaler och riggar
  - o Rigg: Swedish Rig Designs – SBF Edition
  - o Ratt & pedaler: Logitech G923
  - o Dator: Acer Nitro N50-620: Core i5 / RTX 3060Ti
  - o Skärm: 1 styck 32" 140Hz+ kurvad
- Tävlingsledningen får ej ändra några inställningar på försedd utrustning (ratt, pedaler, datorer)
- Precis som med tävlingsbilar kan tekniska problem uppstå med ovanstående utrustning.
- Inga sessioner eller heat kommer startas om på grund av hårdvarufel.
- Tävlingsledningen har rätt att byta ut hårdvara mot reserver ifall någon hårdvara ej fungerar som den skall