

Mästerskapsregler Svenskt Mästerskap Esport Racing Powered by Porsche

Rev 1



1. DEFINITION AV TÄVLINGSMOMENT

- Mästerskapet består av fyra onlinebaserade tävlingar mellan 3:a oktober och 24:e november 2023 samt en på-plats-final 11:e november

1.1. TÄVLINGSNAMN

- Tävlingen benämns Svenskt Mästerskap Esport Racing Powered by Porsche

1.2. TÄVLINGSSTATUS

- Tävlighet i mästerskapet arrangeras som rikstävling.

1.3. MÄSTERSKAPSSTATUS

- Svenskt Mästerskap (SM). I övrigt enligt G 3.8

1.4. TÄVLINGSAVGIFTER

- Inga tävlings-/anmälningsavgifter

1.5. TÄVLINGSLEDNING

- Tävlingsledning består av följande personer

Namn	Mail	Roll
Niklas Falk	niklas.falk@sbf.se	Tävlingsledare
Marcus Hagman	Marcus.hagman@sbf.se	Biträdande Tävlingsledare
TBA	TBA	Domare

- Frågor kan skickas till niklas.falk@sbf.se

1.6. TÄVLINGSLICENS

- Inget licenskrav för deltagande i förkval
- Tävlighet som kvalar sig vidare till respektive deltävling behöver racestart inneha en för tävlingen giltig licens:
 - Tävlingslicens för Virtuellt Bilspport
 - Se följande information: <https://www.sbf.se/sportgrenar/esport/licensinformation>
 - Prova-På licens för Bilspport
 - Denna införskaffas i Svensk Bilspports mobilapp

1.7. ANSLAGSTAVLA

- - Officiell anslagstavla (där all officiell information kommer läggas ut och publiceras) finns på vår discordserver: <https://discord.gg/jXt2PyVhZ>

2. ANMÄLAN

2.1. ANMÄLAN

- Ingen anmälan krävs för att delta i förkval
- För att kunna delta i deltävling behöver förare skicka in namn, Customer ID samt eventuellt Team i ett formulär som kommer publiceras senare:
- Anmälan behöver endast göras en gång. Samma anmälan gäller för samtliga deltävlingar

- Anmälan måste ske 24 timmar innan racestart

2.2. AVANMÄLAN

- Tävlände som ej kan medverka på deltävling där denne är inkvalad måste avanmäla sig senast 24 timmar innan deltävlingen börjar
- Detta skall göras till Förarkontaktmannen, niklas.falk@sbf.se
- Underlåtelse att göra detta utan giltig anledning kan resultera i bestraffning

2.3. WILDCARDS

- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att utse wildcards till respektive deltävling

3. TÄVLINGSUPPLÄGG

3.1. ALLMÄNT UPPLÄGG

- Bilen som används är Porsche 911 GT3 Cup (992)
- Mästerskapet består av fem deltävlingar där alla tävlingar ger poäng
- Vinnaren av mästerskapet är den förare som totalt samlat ihop flest poäng under de fyra onlinetävlingarna samt på-plats-tävlingen
- De fyra onlinedeltävlingarna körs med samma upplägg och kommer vara indelade i två huvuddelar
 1. Förkval för att avgöra vilka som kvalificerar sig till racekvällen
 2. Tävlingskväll med två heat och en final
- Förkvalet kommer köras genom iRacings Time Attack-läge
- För samtliga deltävlingar kommer de 50 snabbaste från förkvalet kvalificera sig
- Heat startas alltid med stillastående start utan formationsvarv
- Låst setup (Fixed) high_downforce.sto
- I på-plats-finalen kommer endast ett begränsat antal på 24 eller färre av förarna i mästerskapet att köra

3.1.2.1. SERVERINSTÄLLNINGAR

- Server: DE-Fra
- Incident Limit: 20x sen Drive Trough, 30x DQ
- Qualifying Conduct Scrutiny: Moderate
- Hardcore level: Disallow all driving aids (Clutch Assist OK)
- Temperature: 20°C
- Humidity: 55%
- Wind: N,2 km/h
- Cloud: Mostly Cloudy
- Fast Repairs: 0
- Practice Starting Track State 0% (Carry over)
- Time of Day: 10:00
- Datum som kommer användas i iRacing är 15 april

3.2. FÖRKVAL

- Ett öppet förkval kommer löpa innan samtliga deltävlingar
- Förkvalet nyttjar iRacings Time Attack-läge
- Varje förkval kommer köras mellan fredag 0:00 UTC och lördag 23:59 UTC
- Utifrån förkvalets resultat kommer topp 50 ha garanterad plats

3.3. FÖRARMÖTE

- Innan varje deltävling kommer tävlingsledningen hålla ett obligatorisk förarmöte på plattformen Discord Detta kommer ske på följande server, i röstkanalen vid namn "sm-esport-racing" under iRacing: <https://discord.gg/jXTt2PyVhZ>
- Frånvaro från förarmöte resulterar i bestraffning, om ej giltig anledning påvisas
- Under finalen i Stockholm kommer mötet hållas muntligt på plats i anslutning till tävlingslokalen
- Under förarmötet är det inte tillåtet att köra på banan

3.4. TIDSKÖRNING

- Varje deltävling kommer ha en tidskörning till första racet som avgör startposition
- Tidskörningen kommer vara 10 minuter och endast de 2 första varvens tider räknas
- På Circuit des 24 heures du Mans kommer tidskörningen vara 15 minuter

3.5. RACEHEAT

- Varje deltävling består av två heat och en final
- Varje heat är 15 minuter
- Finalen är 25 minuter
- Från tidskörningen kommer position 1, 3, 5,7 osv hamna i heat 1 och position 2, 4, 6, 8 osv hamnar i heat 2
- Topp 15 från respektive heat hamnar i final

3.6. TIDSUPPLÄGG

- Tidsuppläget för samtliga deltävlingar ser ut enligt följande:

Tid	Moment	Längd
20:00	Förarmöte	-
20:15	Tidskörning	10 min
20:25	Heat 1	15 min
Ca 20:45	Heat 2	15 min
Ca 21:00	Warmup	5 min
Ca 21:05	Final	25 min

3.7. KALENDER

- Kalender ser ut enligt följande:

Datum	Vecka	Bana	Layout
20231003	40	Okayama International Circuit	Full Course
20231010	41	Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari	Grand Prix
20231017	42	Twin Ring Motegi	Grand Prix
20231023	43	Circuit des 24 Heures du Mans	-----
20231111	45	Circuit de Spa-Francorchamps	Grand Prix

3.8. POÄNGINDELNING

- Poäng kommer delas ut efter varje race enligt följande tabell

Slutposition	Mästerskapspoäng
1	50
2	46
3	42

4	38
5	34
6	30
7	28
8	26
9	24
10	22
11	20
12	19
13	18
14	17
15	16
16	15
17	14
18	13
19	12
20	11
21	10
22	9
23	8
24	7
25	6
26	5
27	4
28	3
29	2
30	1

4. REKLAM/LIVERIES

- Tävlingsledningen kommer tillhandahålla mall med bl. a. standard sponsorer som samtliga tävlande måste basera sina liveries på
- Denna mall finns att ladda ner på:
<https://www.sbf.se/images/18.6dc283ee18abc78ffd148dbc/1695581161139/SM-992-MALL-2023.psd>
 - Denna mall får ej ändras på något sätt
- Livery som skall användas i en deltävling skickas till niklas.falk@sbf.se snarast möjligt, dock senast måndag 23:59 efter avklarat förkval
- Endast logotyper som tävlande har rätt att använda får synas på ett livery
- Ifall rättigheter till logotyp ej kan styrkas kan tävlande tilldelas ett annat livery
- Ifall tävlande ej skickar in ett livery kommer denne tilldelas ett standardlivery
- Trading Paints-mjukvaran kommer ej användas
- Tävlingsledningen skickar ut ett nedladdningsbart liverypack innan racestart
- Teamkläder är tillåtna på finalen

5. TÄVLINGSKÖRNING

5.1. ALLMÄNT

- Varje deltagare skall alltid framföra sitt fordon under kontrollerade omständigheter
- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att kräva webbkamera från de tävlande för att säkerställa tävlingens integritet och förhindra fusk. Mer info kommer då i PM
- Se dokument Tävlingsregler Virtuellt Bilspport
- Se även iRacings Sporting Code

5.2. BANBEGRÄNSNINGAR

- Enligt iRacings regler
- Annars enligt VB 7.2

5.3. OMKÖRNINGAR

- En tävlande bedöms ha rätt till spåret när attackerande tävlande är uppe med framaxel längst med försvarande tävlandes bakaxel
- Försvarande tävlande får ej ändra körriktning under inbromsning, se FIA International Sporting Code Appendix L
- Ifall reaktionära försvarsmanövrar utfärdade av försvarande bil resulterar i kollision kommer den försvarande tävlande anses vållande
- Det är ej tillåtet att bromstesta bakomvarande tävlande
- Påkörning bakifrån för att flytta framförvarande tävlande ur spår är ej tillåtna
- Tävlande får ej försöka "fösa" undan snurrade bilar utan måste släppa av och tillåta dessa att återfå kontroll på sin bil
- Tävlande kan förmildra samt undgå bestraffning genom att vänta in tävlande som påverkats av regelbrott
- Annars enligt VB 7.4
-

5.4. ÅTERINTRÄDE PÅ BANAN

- Tävlande som varit av banan har väjningsplikt mot tävlande på banan vid återinträde
- Dessa återinträdesmanövrar skall ske med ytterst försiktighet och endast göras vid säkra tillfällen
- Återinträdesmanövrar som orsakar positions- och/eller tidsförlust för tävlande på banan är bestraffningsbara

5.5. AVBRUTEN SESSION

- Tävlingsledning förbehåller sig rätten att avbryta och/eller starta om sessioner om tekniska problem uppstår enligt VB 7.5
- Avbruten tränings-session startas ej om och kommer fortsätta enligt tidigare tidsschema
- Vid avbruten kvalsession kommer denna startas om ifall
 - Alla tävlande ej fått chans att sätta kvalvarv
 - Vissa tävlandes kvalvarv ej sparats
- Vid avbruten racesession gör Tävlingsledaren individuell bedömning av situationen ifall session skall startas om eller inte

5.6. GULFLAGG

- Varje tävlande är skyldig att vara extra försiktig när man kör in i en gulflaggszon
- Vårdslös körning i gulflaggszon kommer att anses som en försvårande omständighet vid en krasch och bestraffningar kan appliceras på tävlande som anses involveras i påbörjade kollisioner som ett resultat av oaktsamhet

5.7. UPPFÖRANDE EFTER AVSLUTAT HEAT

- Efter avslutat heat rekommenderas det att köra hela invarvet innan tävlande stannar och lämnar till menyn
- Avåkningar och kontakt med andra tävlande efter avslutat heat är ej tillåtna

5.8. UPPFÖRANDE VID SIDAN AV BANAN

- Alla tävlande förväntas uppträda enligt Bilsportens Gemensamma regler samt dess Fair Race-policy
- Alla kränkande eller nedlåtande yttranden om motståndare, tävlingsledning, publik eller andra parter är strängt förbjudna

6. TÄVLINGSBESTRAFFNING

6.1. FÖRETELSER OCH PÅFÖLJDER

- Bestraffningar delas ut enligt följande tabell eller enligt tävlingsledningens bedömning

Förseelse	Bestraffning	Bestraffning
All form av mobbning, rasistiska, religionskränkande, könstillhörighets relaterade beteende i skrift/tal	Enligt Inkluderande Bilsport	Upp till diskvalifikation & förbundsanmälan
Tävlande ej närvarande på förarmöte utan giltig anledning	Enligt 3.3	Enligt tävlingsledningens bedömning
All form av medveten avåkning	Enligt VB 7.1	Enligt tävlingsledningens bedömning
Upprepade tillfällen av påverkan/distrahering av annan tävlande	Enligt VB 2.1	Diskvalifikation
Ojust/vårdslösa manövrar	Enligt VB 7.1	-10 mästerskapspoäng per förseelse
Upprepad körning utanför banbegränsningar	Enligt VB 7.2	Enligt tävlingsledningens bedömning
Framförande av tävlingsfordon emot körriktning	Enligt VB 7.1	-5 mästerskapspoäng
Blockering vid varvning	Enligt VB 7.1	-5 mästerskapspoäng
Otillåtet antal kursändringar för att försvara position	Enligt VB 7.1	-5 mästerskapspoäng per förseelse
Avträngning av motståndare utanför bankant	Enligt VB 7.1	-10 mästerskapspoäng
Hindring av mottävlande vid återinträde på tävlingsbana	Enligt VB 7.2	-15 mästerskapspoäng

Annan onormal förändring av körriktning	Enligt VB 7.1	Enligt tävlingsledningens bedömning
Omkörning utanför banbegränsningar	Enligt VB 7.1	-5 mästerskapspoäng
Allmän vårdslös/okontrollerad körning	Enligt VB 7.1	-5 mästerskapspoäng
Överdrivet långsam eller oförutsägbar körning	Enligt VB 7.1	-5 mästerskapspoäng
Påkörning vilket ej orsakar positionsförlust	Enligt 7.4	Varning
Påkörning vilket orsakar positionsförlust	Enligt 7.4	-10 mästerskapspoäng
Ovilja att följa tävlingsledning	Enligt VB 7.4	-15 mästerskapspoäng

- Andra bestraffningar för icke ovannämnda regelbrott kan delas ut enligt Tävlingsledningens bedömning
- Dessa regler gäller även på exempelvis sociala medier och i iRacings chattfunktion, m.fl.

6.2. PROTESTER

- Tävlingsledningen kan lämna protest mot annan tävlande för regelbrott under samtliga sessioner
- En protest skall lämnas in per incident
- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att undersöka incidenter som ej inlämnats som protest
- Protesten måste innehålla en beskrivning på händelsförloppet samt tidstämplar
- Protester skickas endast via mail till niklas.falk@sbf.se

6.2.1.1. TIDSFRISTER

- För protester under tävling skall dessa skickas till tävlingsledningen senast 24 timmar efter målgång av finalracet

6.3. ÖVERKLAGAN AV BESTRAFFNING

- Enligt G 15

7. ÄNDRING AV REGLER

- Mindre uppdateringar på detta reglemente kommer löpande. Ifall ändringar sker kommer dessa nämnas i nedanstående logg
- Större ändringar/tillägg till detta reglemente utfärdas i form av PM. I fall PM utfärdats står regler i PM över regler i detta dokument