

# Regler för Rally-SM Asfalt/Grus Sprint 2023

## Bakgrund

Det har lokalt under lång tid arrangerats olika former av "sprintar" utan att detta funnits detaljerat beskrivet i regelverket. Då SM infördes för "sprintar" kom alla till insikt att då det är viktigt att vinna behövs fler och tydliga regler. Nedanstående text är att betrakta som förarbete till regelverk och avser att i textform beskriva hur tävlandet ska genomföras. Texten gäller för SM 2023 men kan såklart tillämpas även på andra "sprintar".

Texten behöver skrivas in som regler i befintligt regelverks olika paragrafer. Detta är inte klart, därför gäller nedanstående text som regler för arrangör, tävlande och domare att följa vid genomförande och ev beslut.

## Nytt

Tävlingar arrangeras som Rally eller Rallyspecial, RY och RS, med ny variant som heter "Sprintform". Det innebär en (max tre) sträckor som körs flera gånger. Där kan vi i reglerna (eller lämna till arrangören) beskriva:

- Omstartmöjligheter och i så fall tidstillägg för brutna SS/SP. Brutet är brutet i SM.
- Ifall alla räknas eller färre antal körningar. Alla räknas i SM
- Påminner om tydlighet, speciellt vid RS vad som är SS/SP, transport, serviceplats Inte maxtid på hela tävlingen utan per omgång.

Rally:

- Tidtagning ska ske på transporter
- Uppdelning på flera sektioner kan göras med antingen bestämd servicetid mellan sektioner eller omstart på nästa sektion då föregående är färdigkörd.

RS:

- Ingen tidtagning på transporter.
- Tydlighet var mottagande av service får ske
- Inget byte av kartläsare eller utnyttjande av tillfällig licens

Typ av sträckor som används:

SS, SP eller SB (ny enligt nedan)

Vi inför en ny variant av rallysträcka i samband med "Sprintform". Förutom SpecialSträcka och SpecialProv så inför vi en variant av sträcka som heter SpecialBana, SB.

- SB innebär en sträcka där funktionärer är utplacerade så att första räddningspersonal inte sitter i nästa tävlingsbil! (Oftast så på korta asfalt SS eller varvlopp på olika banor/industriområden)

- Start sker på kommando från funktionär som anpassar startmellanrum beroende på aktuell situation, alltifrån nästa tävlande vid varvlopp till stopp pga hinder/olycka.
- Tidtagning vid verklig starttid (fotocell eller manuellt)
- Vid omkörning av annan tävlande lämnas inte kompensation
- Vid hinder/stopp **kan** TL ge kompenserad tid/tillåta omstart (varma däck, mer träning, men rally är inte rättvist)
- Inga krav på SOS/OK-skylt, dock varningstriangel vid behov
- Tävlände måste inte stanna om bil står still, funktionärsfråga.
- Flaggor vid hinder (gul) eller sträcka avbruten (röd). Röd medför rätt till omstart snarast, när enligt TL beslut.
- Antingen RB, karta eller skiss där alla utställda hinder finns medritade,
- Ingen prickbelastning vid ev påkörning av utplacerat hinder om inte annat anges i inbjudan/Bulletin.
- Rekognosering rekommenderas, arrangören bestämmer när och hur. Banan ska vara uppbyggd/hinder tydligt markerade och beskrivna (halmbalar, tunnor etc)

## Varvlopp

### Banans utformning

Styr upp hur man säkerställer att kollisioner vid startplatsen undviks. Risk för kollision uppstår om tävlande kör fel antal varv och därför passerar startplatsen när startpersonalen inte förväntar det eller ifall tävlande som fått stopp under sitt heat börjar köra igen medan nästa heat startas. Vid startlinjen ska därför finnas en funktionär vars enda uppgift är att ifall tävlingsbil kommer på banan medan startproceduren pågår, avbryta starten genom att med gul flagga hindra bil på startlinjen från att starta. Exakt hur det går till på respektive tävling klargörs i bulletin och / eller på förare möte. Säkerheten viktigast!

### Flaggor

**Gul flagga.** Används i start för att avbryta enligt ovan. Den tävlande får starta om

**Röd flagga.** Kan finnas på flera ställen längs banan. Det ska framgå av avbanskiss/RB var dessa finns. Om rödflagg visas, avbryts heatet, de tävlande kör till start för att få starta om.

Bilen ska vara tankad med sådan mängd bränsle vid ordinarie start att det räcker till ytterligare en omgång utan att tankning ska behöva ske.

Vid ev punktering får tävlande åtgärda detta innan omstart.

### Banan

Sträckan ska betraktas som SS, tävlande som hindrar får passeras på det sätt som är möjligt. Förbjudet att köra mot körriktningen.

### Maxtiden

Den tid tävlande får vara ute på banan. Överskrids denna tid är den tävlande utesluten oavsett om heatet eller andra tävlande som kör samtidigt får starta om.

## **Längsta körtid**

Den tid en tävlande erhåller vid fel utfört prov, oftast för få körda varv. Vid för många körda varv erhålls använd tid. Eftersom rekognosering har tillåtits är risken att köra fel litet. Därför ska tillägget vara sådant att det inte ska vara lönt att köra för få antal varv men ändå tjäna tid jämfört med att fortsätta efter ett mindre misstag. Bästa tiden i SM-klassen +90 sek är därför tillägget.

## **Påkört hinder**

Arrangör måste tydligt klargöra vilka hinder som ev prickbelastas, dessa ska vara markerade på marken.

Påkörda hinder är farliga att återställa vid korta startmellanrum. Tävlingen kan behöva pausas.

Om tävlande inte har kunnat köra rätt väg pga hinder i spåret, (ej pga tävlande) startas heatet om. I annat fall erhåller de tävlande den tid som tidtagningen visat om inte tävlingsledaren fattar annat beslut.

Ovanstående innebär att tekniker INTE kan stå vid målet efter sista omgången och dela ut vagnböcker förrän tävlingsledningen gett klartecken att tävlande kört klart.

## **Omstart**

Tävlande som ska genomföra omstart ska göra det innan omgången avslutas. Omstart tillåts enbart efter beslut av tävlingsledning när ett heat flaggats av.

## **Tävlingsledarens beslut**

Tävlingsledaren kan alltid fatta beslut för att uppnå sportslig rättvisa vid händelser som inte beskrivits i regelverket. Dessa beslut går det enligt regelverket att protestera mot.

2023-04-06

Rallyutskottet