

Tävlingsinbjudan SM Virtuella Bilspport Rallycross DiRT Rally 2.0

Tävlingen anordnas i överensstämmelse med Svenska Bilsportförbundets tävlingsbestämmelser.

Ansvar. G 1.6 *Den som deltar i tävling gör detta under eget ansvar och på egen risk. Svenska Bilsportförbundet (SBF), Specialidrottsdistriktsförbund (SDF), tävlingsledning eller funktionär kan således inte utan vållande göras ansvariga för person- eller sakskador som under tävling drabbar deltagaren.*

Tävlingsdeltagare har genom sin anmälan att delta i tävlingen, samtyckt till att vederbörandes personuppgifter registreras i tävlingsledningens dataregister samt att tävlingsledningen, inom ramen för sin verksamhet och oavsett media form, offentliggör namnuppgifterna.

Som tävlande är det ditt ansvar att följa:

- Bilsportens gemensamma regler
- Svenska Bilsportförbundets Fair Race-policy
- Sportgrenens tävlingsregler avsnitt A och B
- Sportgrenens Tekniska regler
- Tävlingsledningens tilläggsregler i inbjudan/PM
- Mästerskapsregler SM Virtuella Bilsport Rallycross DiRT Rally 2.0

Arrangör	Kolsva MS		
Tävling/datum	SM Virtuella Bilsport DiRT Rally 2.0 SM-veckan Luleå 30.03.2020		
Arena/Plats	Stora Salen, Luleå Kulturhus Skeppsbrogatan 17 972 31 Luleå		
Tävlingsledare	Felicia Grundtman	felicia.grundtman@sbf.se	072-294 76 42
Biträdande tävlingsledare	Eric Stranne	eric.stranne@sbf.se	073-629 99 11
Race Controller	TBA	TBA	TBA
Domare	TBA	TBA	TBA
Domare	TBA	TBA	TBA
Tekniskt ansvarig	TBA	TBA	TBA
Förarkontaktperson	TBA	TBA	TBA

Tävlingsupplägg	Tävlingen är uppdelad enligt följande <ol style="list-style-type: none">1. 12 stycken individuella online-kval2. På-plats-tävling<ol style="list-style-type: none">a. Träningb. Kvalheat (3 grupper á 4 heat per grupp)c. Semifinalerd. Final
------------------------	---

Tidsschema	TBA: Se PM
Anmälan	Anmälan sker i Luleå Kulturhus. För tid, se tidsschema.
Avanmälan medverkan i Luleå	Senast 3 veckor innan tävling, 09/03/2020, p.g.a. logistik för eventuella reserver
Licens	Tävlande som kvalar sig vidare till tävling i Luleå behöver inneha Tävlingslicens för Virtuellt Bilspport. Se separat information i Startbekräftelse.
Poängberäkning, särskiljning, prisutdelning	Se Mästerskapsregler/Startbekräftelse
Serverinställningar	TBA: Se PM
Protesttider & tillvägagångssätt	För protester på plats i Luleå skall dessa lämnas in innan nästa session påbörjats till Tävlingsledning genom aviserad blankett
Priser	Preliminär prisutdelning sker till de tre första efter färdigkört Finalheat i direkt anslutning till målgång
Reklam	Se G.11.2 Arrangören kommer att utnyttja rätten till reklam. Reklamplatsen som kommer nyttjas är överkropp på förare i form av t-shirt samt huvud i form av keps. Föraren äger ingen rätt till reklam på simulatort, datorn eller skärmen.

Vi önskar er varmt välkomna! | Tävlingsledningen