

Mästerskapsregler Svenskt Mästerskap Virtuellt Bilspport Racing iRacing

Version 23/11/2020

1. DEFINITION AV TÄVLINGSMOMENT

- Mästerskapet består av fyra onlinebaserade tävlingar mellan 19:e november och 15:e december 2020

1.1. TÄVLINGSNAMN

- Tävlingen benämns Svenskt Mästerskap Virtuellt Bilsport Racing iRacing

1.2. TÄVLINGSSTATUS

- Tävlighet i mästerskapet arrangeras som rikstävling.

1.3. MÄSTERSKAPSSTATUS

- Svenskt Mästerskap (SM). I övrigt enligt G 3.8

1.4. TÄVLINGSAVGIFTER

- Inga tävlings-/anmälningsavgifter

1.5. TÄVLINGSLEDNING

- Tävlingsledning består av följande personer:

Namn	Roll	Mail	Telefonnummer
Niklas Falk	Tävlingsledare	niklas.falk@sbf.se	076-315 05 47
Jörgen Ekwall	Biträdande Tävlingsledare	jorgen.ekwall@sbf.se	070-200 62 06
Johan Bengtsson	Domare	jbhunter21@gmail.com	070-622 18 85
Eric Stranne	Förarkontaktperson	eric.stranne@sbf.se	+33 671 84 23

1.6. TÄVLINGSLICENS

- Inget licenskrav krävs för deltagande i förkval
- Tävlighet som kvalar sig vidare till respektive deltävling behöver vid kvalstart inneha en för tävlingen giltig licens:
 - Tävlingslicens för Virtuellt Bilsport
 - Se följande information: <https://www.sbf.se/Sportgrenar/Virtuellbilsport/licensinformationforvirtuellbilsport/>
 - Prova-På licens för Bilsport
 - Denna införskaffas i Svensk Bilsports mobilapp

1.7. ANSLAGSTAVLA

- Officiell anslagstavla (där all officiell information kommer läggas ut och publiceras) finns här: <https://www.sbf.se/Sportgrenar/Virtuellbilsport/Nyheter/SMVirtuellRacingPoweredbyPorsche/SMVirtuellRacingPoweredbyPorsche-Anslagstavla/>

2. ANMÄLAN

- Ingen anmälan krävs för att delta i förkval
- För att kunna delta i deltävling behöver förare skicka in kontaktuppgifter samt Customer ID i följande formulär: <https://response.questback.com/svenskabilsporthubdet/ufgyjwasms>

- Till sändningen eftersöks även bilder på de förare som kvalar in till respektive deltävling. Dessa skall skickas till niklas.falk@sbf.se snarast möjligt

2.1. AVANMÄLAN

- Tävlade som ej kan medverka på deltävling där denne är inkvalad måste avanmäla sig senast 24 timmar innan deltävlingen börjar
- Detta skall göras till Förarkontaktmannen, eric.stranne@sbf.se
- Underlåtelse att göra detta utan giltig anledning kan resultera i bestraffning

2.2. WILDCARDS

- Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att utse wildcards till respektive deltävling

3. TÄVLINGSUPPLÄGG

3.1. ALLMÄNT UPPLÄGG

- Den bil som kommer användas är Porsche 911 GT3 Cup
- Mästerskapet består av fyra tävlingar
 - Tre deltävlingar
 - En Finaltävling
- Samtliga fyra tävlingar körs med samma upplägg och kommer vara uppdelad i två huvuddelar
 1. Förkval för att bestämma startlista
 2. Tävlingskväll med två semifinaler och ett finalheat
- iRacings Heat Racing-system kommer användas för att genomföra dessa tävlingar
- För deltävlingar 1, 2 och 3 kommer de 50 snabbaste från respektive förkval att bjudas in till respektive deltävling
- Till fjärde deltävlingen kommer topp 50 i förarmästerskapet bli inbjudna
- Heat startas alltid med stillastående start utan formationsvarv
- **Setupen kommer alltid vara öppen**

3.1.1. SERVERINSTÄLLNINGAR

- Temperature: 20 C
- Humidity: 0%
- Wind: N, 3 km/h
- Cloud: Mostly Cloudy
- Dynamic Sky: No
- Dynamic Weather: No
- **Voice Chat: Disabled**
- **Incident Limit: 17x**
- Qualifying Scrutiny:
 - **Förkval: Off**
 - **Deltävling: Moderate**
- **Track Evolution förkval: Static**
- **Time of day:**
 - **Förkval: Static (09:00)**
 - **Deltävling 1-3 & final: 09:00**

3.2. FÖRKVAL

- Ett öppet förkval kommer löpa innan deltävling 1-3
- Varje förkval kommer bestå av tre stycken identiska sessioner á 12 timmar
 - Antalet sessioner kan justeras enligt Tävlingsledningens bedömning

- Varje förkval kommer köras varje torsdag till söndag mellan kl 12:00 och kl 00:00 under dessa dagar innan varje deltävling
- Exempelvis för deltävling 1 kommer förkvals-sessioner se ut på följande sätt:

Datum	Tid	Session	Max slots
19/11	12:00 - 00:00	1	60
		2	60
		3	60
20/11	12:00 - 00:00	1	60
		2	60
		3	60
21/11	12:00 - 00:00	1	60
		2	60
		3	60
22/11	12:00 - 00:00	1	60
		2	60
		3	60

- Samtliga förkval kommer använda samma bil och bana som respektive deltävling kommer använda
- Förkvalen kommer köras som ~~privata sessioner, dvs man kan ej se andra bilar~~ **öppna sessioner**
- Syftet med förkval är att sätta snabbast enstaka varvtid ("Time Attack" eller "Hot Lap")
- Samtliga föräres snabbaste varvtid från samtliga sessioner från respektive förkval kommer slås ihop för att få ett totalresultat
- P.g.a. ett begränsat antal "slots" per session får ej tävlande registrera tider i mer än en session per dag. Detta för att låta så många som möjligt kunna delta i samtliga sessioner.
 - **Misslyckande att följa detta direktiv kan innebära bestraffning**
- Utifrån detta resultat kommer topp 50 ha garanterad plats i respektive Kvalificeringstävling
 - Om tävlande ej kan närvara kommer dennes plats ges till P51 i respektive förkval osv.
- **Förkvalssessionerna kommer ha följande namn och lösenord:**

Sessionsnamn	Sessionslösenord
SM Virtuellt Racing Powered by Porsche 1	SMPorsche1
SM Virtuellt Racing Powered by Porsche 2	SMPorsche2
SM Virtuellt Racing Powered by Porsche 3	SMPorsche3

3.3. FÖRARMÖTE

- Innan varje deltävling kommer det ske ett obligatoriskt förarmöte på plattformen Discord. Detta kommer ske på följande server, i röstkanalen vid namn "sm-virtuell-racing-powered-by-porsche" under iRacing: <https://discord.gg/6mzjf3GfRs>
- Udenlåtelse att närvara på förarmöte kan resultera i bestraffning, om ej giltig anledning påvisas

3.4. KVALIFICERING

- Varje tävling kommer börja med ett ~~öppet~~ **stängt** kval á 10 minuter där varje förare får ~~tre (3)~~ **fyra (4)** varv att sätta en kvaltid
- Ifall maxgränsen på ~~tre~~ **fyra** varv överskrids kommer iRacing automatiskt dela ut bestraffning för detta

3.5. SEMIFINALER

- Varje deltävling består av två semifinaler, 1 och 2
- Förare kommer delas in i respektive semifinal utifrån deras resultat i kvalet (OBS: Ej förkval)
- De som slutar P1, P3, P5 etc. hamnar i semifinal 1 och dessa kommer starta sitt heat P1, P2, P3 etc.
- De som slutar P2, P4, P6 etc. hamnar i semifinal 2 och dessa kommer starta sitt heat P1, P2, P3 etc.
- Semifinal 1 kommer köras först, under tiden kan förarna i semifinal 2 ej kan köra
- När semifinal 1 är färdig är det ca. en minut till semifinal 2 startar
- Sedan körs semifinal 2, under tiden kan förarna från semifinal 1 ej köra
- Båda semifinalerna är 15 minuter långa

3.6. FINAL

- Topp 15 från semifinal 1 och topp 15 från semifinal 2 kommer gå vidare till att köra finalen
- Startpositioner kommer tilldelas på följande sätt:

Slutposition i semifinal		Gridposition i final
P1	Semifinal 1	1
P1	Semifinal 2	2
P2	Semifinal 1	3
P2	Semifinal 2	4

- Finalen är 20 minuter lång

3.7. KALENDER

- Kalendern för mästerskapet ser ut enligt följande:

Datum	Vecka	Bana	Layout
24/11/2020	48	Okayama	Full Course
01/12/2020	49	Imola	GP
08/12/2020	50	Silverstone (Nya)	GP
15/12/2020	51	Nürburgring	GP

3.8. TIDSSCHEMA

- Tidsschemat för samtliga deltävlingar ser ut enligt följande:

Tid	Moment	Längd
19:45	Förarmöte	-
20:00	Hosted Session öppnas	-
20:20	Kval	10 min
20:30	Semifinal 1	15 min
20:55	Semifinal 2	15 min
21:15	Final	20 min

3.9. POÄNGINDELNING

- Poäng kommer delas ut efter avklarad finalheat enligt följande poängtabell:

Slutposition	Mästerskapspoäng
1	30
2	29
3	28
4	27
5	26
6	25
7	24
8	23
9	22
10	21
11	20
12	19
13	18
14	17
15	16
16	15
17	14
18	13
19	12
20	11
21	10
22	9
23	8
24	7
25	6
26	5
27	4
28	3
29	2
30	1

4. REKLAM/SKINS

- Tävlingsledningen kommer tillhandahålla mall med bl.a. standardssponsorer som samtliga tävlandes skins måste baseras på

- Denna mall går att ladda ned här: https://www.sbf.se/globalassets/svenska-bilспортforbundet-virtuell-bilспорт/dokument/porsche_911_cup_sm_mall.psd
 - Denna mall får **ej** ändras på något sätt
 - Ifall tävlande ändrar på mall resulterar detta i omedelbar uteslutning ur mästerskapet
- Skins som skall användas i respektive del- eller finaltävling måste skickas in till niklas.falk@sbf.se snarast möjligt; dock senast måndag kl 23:59 efter avklarat förkval
 - **Detta Skins** behöver endast skickas en gång
- Endast logotyper som tävlande har rätt att använda får synas på skins
- **Ifall rättigheter till logotyp ej kan styrkas kan tävlande tilldelas ett annat skin**
- Ifall tävlande ej skickar in ett skin kommer denne tilldelas ett standardskin
- **Trading Paints-mjukvaran kommer ej användas för skins utan dessa kommer skickas ut innan racestart**

7. TÄVLINGSKÖRNING

7.1. ALLMÄNT

- Varje deltagare skall alltid framföra sitt fordon under kontrollerade omständigheter
- Under finaltävlingen krävs samtliga 30 förare ha en inkopplad webbkamera för att säkerställa tävlingens integritet och förhindra fusk. Mer info kommer i PM
- Se dokument Tävlingsregler Virtuella Bilsport

7.2. BANBEGRÄNSNINGAR

- Enligt iRacings regler
- Annars enligt VB 7.2

7.3. SESSIONSPECIFIKA REGLER

7.3.1. KVALIFICERING

- Samtliga kval under varje deltävling kommer vara privata
- Tävlande får ej utnyttja banbegränsningar på ett varv för att få en fördel på nästkommande varv

7.3.2. STARTER

- Starterna kommer vara trånga med många bilar på samma plats där samtliga kommer ha kalla däck. Det är därför extra viktigt att vara försiktig i starterna på ett heat. Överdriven aggression i racestarter som leder till incidenter kommer bestraffas; detta enligt domarnas bedömning. Incidenter som orsakas under starter kommer bestraffas hårdare än vanligt.

7.4. OMKÖRNINGAR

- En tävlande bedöms ha rätt till en bilbredd när attackerande tävlande är uppe längst med försvarande tävlandes B-stolpe
- Försvarande tävlande får ej ändra körriktning under inbromsning
- Ifall reaktionära försvarsmanövrar utfärdade av försvarande bil resulterar i kollision kommer den försvarande tävlande anses vållande
- Det är ej tillåtet att bromstesta bakomvarande tävlande
- Påkörning bakifrån för att flytta framförvarande tävlande ur spår är ej tillåtna
- Tävlande får ej försöka "fösa" undan snurrade bilar utan måste släppa av och tillåta dessa att återfå kontroll på sin bil

- Tävlade kan förmildra samt undgå bestraffning genom att vänta in tävlade som påverkats av regelbrott
- Annars enligt VB 7.4

7.5. ÅTERINTRÄDE PÅ BANAN

- Tävlade som varit av banan har väjningsplikt mot tävlade på banan vid återinträde
- Dessa återinträdesmanövrar skall ske med ytterst försiktighet och endast göras vid säkra tillfällen
- Återinträdesmanövrar som orsakar positions- och/eller tidsförlust för tävlade på banan är bestraffningsbara

7.6. AVBRUTEN SESSION

- Tävlingsledning förbehåller sig rätten att avbryta och/eller starta om sessioner om tekniska problem uppstår enligt VB 7.5
- Avbruten tränings-session startas ej om och kommer fortsätta enligt tidigare tidsschema
- Vid avbruten kvalsession kommer denna startas om ifall
 - alla tävlade ej fått chans att sätta kvalvarv
 - vissa tävlandes kvalvarv ej sparas
- Vid avbruten racesession gör Tävlingsledaren individuell bedömning av situationen ifall session skall startas om eller inte

7.7. GULFLAGG

- Varje tävlade är skyldig att vara extra försiktig när man kör in i en gulfflaggszon.
- Vårdslös körning i gulfflaggszon kommer att anses som en försvårande omständighet vid en krasch och bestraffningar kan appliceras på tävlade som anses involveras i påbörjade kollisioner som ett resultat av oaktsamhet.

7.8. UPPFÖRANDE EFTER AVSLUTAT HEAT

- Efter avslutat heat rekommenderas det att avklara kurva 1 innan tävlade stannar och lämnar banan
- Avåkning och kontakt med andra tävlade efter avslutat heat är ej tillåtna

7.9. UPPFÖRANDE VID SIDAN AV BANAN

- Alla tävlade förväntas uppträda enligt Bilsportens Gemensamma regler samt dess Fair Race-policy
- Alla kränkande eller nedlåtande yttranden om motståndare, tävlingsledning, publik eller andra parter är strängt förbjudna

8. TÄVLINGSBESTRAFFNING

8.1. FÖRSELSER OCH PÅFÖLJDER

- Bestraffningar delas ut enligt nedanstående tabell

Förseelse	Bestraffning	Bestraffning
All form av mobbning, rasistiska, religionskränkande, könstillhörighets relaterade beteende i skrift/tal	Enligt G.1.5/Fair Race	Diskvalifikation & förbundsansmälan

All form av "kompiskörning"	Enligt VB 7.1	Enligt domares bedömning
Tävlande ej närvarande på förarmöte utan giltig anledning	Enligt 3.3	Enligt domares bedömning
All form av medveten avåkning	Enligt VB 7.1	Enligt domares bedömning
Upprepade tillfällen av påverkan/distrahering av annan tävlande	Enligt VB 2.1	Diskvalifikation
Ojust/vårdslösa manövrar	Enligt VB 7.1	-1 mästerskapspoäng per förseelse
Upprepad körning utanför banbegränsningar	Enligt VB 7.2	Enligt domares bedömning
Framförande av tävlingsfordon emot körriktning	Enligt VB 7.1	-1 mästerskapspoäng
Blockering av varvande tävlande	Enligt VB 7.1	-2 mästerskapspoäng
Otillåtet antal kursändringar för att försvara position	Enligt VB 7.1	-1 mästerskapspoäng per förseelse
Avträngning av motståndare utanför bankant	Enligt VB 7.1	-1 mästerskapspoäng
Hindring av mottävlande vid återinträde på tävlingsbana	Enligt VB 7.2	-2 mästerskapspoäng
Annan onormal förändring av körriktning	Enligt VB 7.1	Enligt domares bedömning
Omkörning utanför banbegränsningar	Enligt VB 7.1	-3 mästerskapspoäng
Allmän vårdslös/okontrollerad körning	Enligt VB 7.1	-1 mästerskapspoäng
Överdrivet långsam eller oförutsägbar körning	Enligt VB 7.1	-2 mästerskapspoäng
Påkörning vilket ej orsakar positionsförlust	Enligt 7.4	Varning
Påkörning vilket orsakar positionsförlust	Enligt 7.4	-1 mästerskapspoäng
Ovilja att följa tävlingsledning	Enligt VB 7.4	-5 mästerskapspoäng
Underlåtelse att använda mall för skin	Enligt 4	Uteslutning ur deltävling
Deltagande i mer än en förkvalssession per dag	Enligt 3.2	Enligt domares bedömning

- Andra bestraffningar för icke-ovannämnda regelbrott kan delas ut enligt Tävlingsledningens bedömning
- Dessa regler gäller även på exempelvis sociala medier och i iRacings chattfunktion, m.fl.

8.2. PROTESTER

- Tävlände kan lämna protest mot annan tävlände för regelbrott under samtliga sessioner (även förkval)
- Följande blankett skall användas för att lämna in protester, ifylld och signerad: https://www.sbf.se/globalassets/svenska-bilspportforbundet-virtuell-bilspport/bilder/protestblankett_vb_sm.pdf
- En protest skall lämnas in per incident
- Domare förbehåller sig rätten att undersöka incidenter som ej inlämnats som protest
- För att en protest skall godkännas måste en protestavgift vara inbetald när protesten lämnas in
- Bankuppgifter publiceras i PM

8.2.1. TIDFRISTER

- För protester under förkval skall dessa skickas till Domare senast måndag kl 12:00 efter förkvalet i frågas avslutning
- För protester under tävling skall dessa skickas till Domare senast 48 timmar efter målgång av Finalen

8.3. ÖVERKLAGAN AV BESTRAFFNING

- Enligt G 15

9. ÄNDRING AV REGLER

- Mindre uppdateringar på detta reglemente kommer löpande. Ifall ändringar sker kommer dessa nämnas i nedanstående logg
- Större ändringar/tillägg till detta reglemente utfärdas i form av PM. I fall PM utfärdats står regler i PM över regler i detta dokument

9.1. ÄNDRINGSHISTORIK

16/11/2020

- Förtydligande gällande krav på tävlingslicens (1.6)
- Förtydligande och uppdatering gällande anmälan (2.0)
- Allmänt förtydligande om tävlingsupplägg (3.0)
- Ändrad förkvalinställningar från stängt till öppet (3.2)
- Tävlingsdatum i tabell rättade (3.7)
- Uppdatering av hur ändringar publiceras (9.1)

17/11/2020

- Allmänna formatteringsuppdateringar
 - Tillagd info kring Time of Day (3.1.1)
- 22/11/2020
- Tillagd information om Incident Limit (3.1.1)
 - Ändrad Qualifying Scruity i förkval 2 & 3 (3.1.1)
 - Ändring gällande Time of Day på deltävlingar (3.1.1)
 - Tillagt information om att Voice Chat är avstängt (3.1.1)

- Ändrat antal varv i kval (3.4)
- Ändrat kvalformat (från öppet till stängt) (3.4)
- Förtydligande gällande skicka in skins (4)

23/11/2020

- Formatteringar tillagd för ändringar (gamla regler stryks över (~~likt detta~~) och ny text står i rött)