



Tävlingsregler Drifting, DG

Detta dokument innehåller tävlingsregler för Drifting uppdelat i två avsnitt:

- A. Tävlingsregler Drifting
- B. Arrangera en tävling Drifting

I dokument finner du bara de specifika tävlingsreglerna för sportgrenen. Regler som gäller för alla sportgrenar finner du i "Gemensamma regler"

G1.5 **Tillämpning, förändring och definition av regler.**
Se gemensamma regler pkt G1.5.

G 1.6 Organisatoriska förutsättningar

Var och en som organiserar eller deltar i tävling ska anses:

- *Ha kännedom om FIA:s, CIK-FIA:s, EFRA:s, IFMAR:s samt SBF:s bestämmelser och policydokumentet Fair Race samt de övriga bestämmelser som gäller för tävlingen och tävlingsformen i fråga;*
- *Ha förbundit sig att utan förbehåll underkasta sig ovannämnda bestämmelser och policydokumentet Fair Race;*

Ha förbundit sig att inte vädja till andra domare och instanser än de idrottsliga organisationer, som anges i FIA:s, CIK-FIA:s, EFRA:s, IFMAR:s och SBF:s bestämmelser

Copyright © 2018 Svenska Bilspportförbundet

Alla regelverk utgivna av SBF samt publicerad information antingen tryckt eller på SBF.se skyddas av lagen om upphovsrätt. Regelverk, licenser och annat skyddat material får inte användas utanför av SBF sanktionerad verksamhet.

A.	Tävlingsregler Drifting, DG	5
DG 1.0	Definition av sportgrenen Drifting, DG	5
DG 1.1	Bilklasser	5
DG 1.2	Reklam	6
DG 1.2.1	Reklam på tävlingsbil	6
DG 1.3	Tävlingsformer	6
DG 1.3.1	Tävlingsgenomförande	6
DG 1.3.2	Rekomendation på antalet kvalificerade för stegar	6
DG 1.4	Tävlingslicens	6
DG 2.0	Anmälan	7
DG 2.1	Förarens ansvar	7
DG 2.2	Anmälan av tävlingsfordon	8
DG 2.3	Inställd eller uppskjuten tävling	8
DG 2.4	Avanmälan	8
DG 3.0	Depåer	8
DG 3.1	Parkeringsdepå	8
DG 4.0	Administrativ Incheckning	9
DG 5.0	TÄVLINGSBESIKTNING	9
DG 6.0	Förarsammanträde	9
DG 6.1	Första mötet	9
DG 6.2	Andra mötet	10
DG 6.3	Tredje mötet	10
DG 6.4	Fjärde mötet	10
DG 7.0	Tävlingskörning Drifting, DG	10
DG 7.0.1	ET-stegar	11
DG 7.1	Träning	13
DG 7.2	Kvalificering	13
DG 7.2.1	Kvalificering till final	13
DG 7.3	Poängberäkning	13
DG 7.3.1	Semi-Pro	13
DG 7.3.2	Print	14
DG 7.3.3	Twindrifting	14
DG 7.4	Bedömningar	14
DG 7.4.1	Påkörning	14
DG 7.5	Eliminering , Utslagning, Stege, Twin	14
DG 7.6	Finaler	15
DG 7.7	Start	15
DG 7.7.1	Twin	15
DG 7.7.2	Reparation innan kval	16
DG 7.7.3	Startuppställning	16
DG 7.7.4	Stopp på startlinjen	16
DG 7.7.5	Stopp med bilen på banan	16

DG 7.7.6	Annonsering av bil som går vidare i stegen	16
DG 7.8	Körning på bana under tävling	16
DG 7.9	Kommunikation	17
DG 7.9.1	Startnummer	17
DG 7.9.2	Flagg/ljussignaler	17
DG 8.0	Tävlingsbestraffning	17
DG 8.1	Förseelse och möjlig påföljd under tävling	17
DG 8.2	Protester och tidsfrister under tävling	18
DG 8.2.1	Protest mot tävlingsbestraffning	18
DG 8.2.2	Överklagande mot domslut	18
DG 9.0	Resultat.....	18
DG 9.1	Under tävling	18
DG 9.2	Efter tävling	19
DG 9.3	Slutplacering	19
DG 10.0	Tävlingens avslutande	19
A.	Arrangera tävling Drifting, DG	20
DG 11.0	Ansökan om tävling/träning	20
DG 12.0	Ansökan om tävlings/träningstillstånd.....	20
DG 13.0	Tävlingsorganisation	20
DG 13.1	Funktionärer	21
DG 13.2	Befattningar och licenskrav.....	22
DG 13.3	Funktionärens klubbtilhörighet	22
DG 13.4	Domarordförande/Jury	22
DG 13.5	Domare.....	22
DG 13.7	Tävlingsledare	23
DG 13.7.1	Biträdande tävlingsledare	23
DG 13.7.1	Race Director	23
DG 13.9	Teknisk chef.....	24
DG 13.10	Administrativ chef	24
DG 13.11	Banchef	24
DG 13.12	Säkerhetschef.....	25
DG 13.13	Miljöchef	25
DG 13.14	Faktafunktionär	25
DG 13.15	Postering/Övriga säkerhetsfunktionärer	25
DG 13.17	Depåansvarig.....	26
DG 13.18	Bedömare.....	26
DG 13.19	<u>Rescue/räddningspersonal</u>	27
DG 14.0	Inbjudan	27
DG 14.1	Arrangörens ansvar	28
DG 14.2	Inställd eller uppskjuten tävling.....	28
DG 14.3	Programblad.....	28

DG 15.0	Anmälan	28
DG 15.1	Administrativ incheckning.....	29
DG 16.0	Tävlingsbesiktning och tekniska kontroller.....	29
DG 16.1	Tävlingsbesiktning.....	29
DG 16.2	Teknisk kontroll.....	29
DG 17.0	Säkerhet	29
DG 17.1	Om olyckan är framme	29
DG 17.2	Säkerhetsutrustning	29
DG 17.3	Säkerhet vid posteringarna	30
DG 17.4	Säkerhetsutrustning vid träning.....	30
DG 18.0	Anläggningen och Banan	30
DG 18.1	Bansträckningen.....	30
DG 18.2	Zoner och banmarkeringar	30
DG 18.3	Spotters	31
DG 19.0	Tävlingens avslutande	31
DG 19.1	Prisutdelning	31
DG 19.2	Åtgärder efter tävlingen.....	31

A. Tävlingsregler Drifting, DG

Detta avsnitt beskriver reglerna och rutiner för dig som tävlande, som tävlande är det ditt ansvar att följa:

- Bilsportens gemensamma regler
- Sportgrenens tävlingsregler avsnitt A och B
- Sportgrenens tekniska regler
- Arrangörens tilläggsregler i inbjudan

DG 1.0 DEFINITION AV SPORTGRENEN DRIFTING, DG

- Drifting är en körteknik inom motorsporten som går ut på att medvetet sladda med bilen, men bibehålla full kontroll över bilen.
- I drifting skall bilen köras med kontrollerad sladd runt en bana som kan vara permanent eller tillfällig.
- Driftingtävling äger rum på tillfällig eller permanent bana och kan t.ex. köras på större asfalterade områden
- Vanligast är att man kör en av bedömarna utsedd sträckning på en motorbana eller del därav. Man kan även anordna mindre tävlingar på annan asfaltsplan, t ex upplåten parkering eller flygfält.

DG 1.1 Bilklasser

Bilklass	
Modified	<ul style="list-style-type: none">- Där toppfarten aldrig får överstiga 80km/h.- Endast singelkörning är tillåtet.- Vid körning rekommenderas att bilarna har säkerhetsbur men det är dock inget krav.
Semi-pro	<ul style="list-style-type: none">- Toppfarten aldrig får överstiga bör inte överstiga mellan 80-100km/h beroende på banans utformning.- Enbart Twin och singelkörningar är tillåtet, i inbjudan ska det framgå vilket som gäller vid berörd tävling .- Bilarna ska ha säkerhetsbur enligt Semi-pro tekniska reglementet.- Banlicens utfärdas av godkänd banbesiktare för Drifting, (Gäller tävling, och träning. och uppvisning), utskottet godkänner banbesiktare.- Vid uppvisning ska person med god kännedom om motorsportsäkerhet göra en bedömning av berörd plats vad gäller publiksäkerhet samt säkerheten för deltagare. Proint fordon tillåts tävla här och kan med fördel bedömas
Proint	<ul style="list-style-type: none">- Utan hastighetsbegränsning.- Tävlingarna körs vanligtvis på racingbanor eller större ytor, exempelvis kan flygfält eller liknande användas.- Banlicens utfärdas av godkänd banbesiktare för Drifting, (Gäller tävling, och träning och uppvisning) utskottet godkänner banbesiktare.- Vid uppvisning ska person med god kännedom om motorsportsäkerhet göra en bedömning av berörd plats vad gäller publiksäkerhet samt säkerheten för deltagare.

DG 1.2 Reklam

Se [G 11](#), [G11.1](#) och [11.2](#)

DG 1.2.1 Reklam på tävlingsbil

Rätten till reklamplats för förbund/arrangör:

- Arrangören äger rätt att applicera tävlingsnummer på bilens dörrar.
- De områden som är reserverade för förbunds- eller arrangörsreklam får utnyttjas om de inte tas i anspråk av förbund eller arrangör.
- Om förbunds- eller arrangörsreklam förekommer, ska detta meddelas i tillägsreglerna.

Rätten till reklamplats för den tävlande:

Den tävlande äger rätt att placera reklam på bilens karosseriytor.

DG 1.3 Tävlingsformer

Tävlingsform	
Singel drifting	Man kör en bil åt gången enligt en utmarkerad bana.
Twin drifting	<u>Två bilar körs åt gången på en utmarkerad bana där den jagande bilen ska ha förmåga att hålla närhet till bilen framför eller om man leder, att kunna lämna den jagande bilen bakom och ändå följa banan.</u>

DG 1.3.1 Tävlingsgenomförande

- En tävling består av träning och kval samt elimineringsstege.
- Med sammanräkning av bedömarnas poäng från kvalet skapas en elimineringsstege följt av utslagning och finaler.
- Elimineringen kan bestå av singel- körning eller twinkörning (ET stege).
- Elimineringsstegen får inte göras större än antalet fordon som noterar kvalpoäng. **4, 8, 16, eller 32**-bilar stege är det som får användas. Och det ~~ska~~ **bör** alltid avrundas neråt.

DG 1.3.2 Rekommendation på antalet kvalificerade för stegar

Antal bilar	Minst kvalificerade
<u>4</u>	<u>3</u>
<u>8</u>	<u>6</u>
<u>16</u>	<u>13</u>
<u>32</u>	<u>28</u>
<u>64</u>	<u>58</u>

DG 1.4 Tävlingslicens

Se [G 7.1](#)

- Förare tillåts delta i tävling från och med det kalenderår föraren fyller 16 år,
- Även om han/hon saknar körkort, ~~men har giltigt körkortstillstånd~~ eller måste inneha giltig förarlicens.

- Förare utan körkort ska genomgå förarprov med godkänt resultat i samband med licensutbildningen.
- Träning får genomföras från det år föraren fyller ~~14~~ **12** år om följande krav uppfylls:
- Tävlingsmoment för förare under 16 år kan få genomföras, detta måste dock ansökas om till driftingutskottet. Regler för dessa tävlingar presenteras i inbjudan för respektive tävling.
- Föraren måste teckna en PR-Licens.
- Får endast vara (1) en bil på banan åt gången.
- ~~Målsman~~ Ansvarig ledare ska sitta med i bilen vid körningen samt inneha licens enligt G7.1. Dock ej om tävlingsmoment ingår.
- Förare får delta i uppvisningskörning från det år han/hon fyller 16 år.
- Arrangören avgör om ovanstående punkter kan genomföras.

	Krav för licens	Licensen gäller för
Enkel licens	Utbildning på www.sbf.se	Träningskörning
Debut licens	Teoretisk utbildning av godkänd utbildare, automatisk uppklassning till nationell licens följande år.	Tävling Modified, Semi-pro och Pro Int.
Nationell licens	Teoretisk utbildning av godkänd utbildare.	All tävling inkl., SM/RM samt övriga mästerskapstävlingar

-
- För deltagande i "prova på evenemang" krävs minst PR licens, eller giltig licens i ~~annan~~ Drifting SBF
- Samma krav gäller för passagerare där det tillåts på träningskörning, förarkurs eller uppvisning.

DG 2.0 ANMÄLAN

- En anmälan till en tävling är ett kontrakt mellan föraren och arrangören.
- Efteranmälan är tillåtet om det står i tävlingsinbjudan.
- Arrangören beslutar om en felaktigt ifylld anmälan godkänns. ~~Det gäller~~ Samma skyldigheter **gäller** som för de övriga. Arrangören har rätt till fri gallring.
- Startbekräftelse
- Anmälningarna beviljas i den turordning de kommer in. Om fler anmäler sig än inbjudan tillåter, sätts de som reserver.
- I och med att man har anmält sig till en tävling, godkänner man att arrangören offentliggör en anmälningslista.
- Anmälan anses verkställd när anmälan kommit in till arrangören på det sätt som anges i dessa regler.
- Vid lokaltävlingar kan enklare administrativa rutiner tillämpas, t.ex. direktanmälan. Regler om anmälan gäller då i tillämpliga delar.
- Tvist om en anmälan handläggs i första hand av arrangören, se även **G 15.2**

DG 2.1 Förarens ansvar

- Delta i tävling till vilken han/hon har anmält sig och får utebli endast i fall av force majeure.
- Om inte bekräftelse på anmälan tagits emot från arrangören senast tre dagar före tävlingen, ska förfrågan göras till arrangören.
- Anmäla sig på av förbundet fastställd anmälningsblankett enligt inbjudan.

- Anmälan av omyndig förare ska skriftligt godkännas av förälder/ansvarig ledare.
- Anmälan är bindande men kan återkallas före anmälningstidens utgång.
- Anmälan som inte återkallas i lagenligt innebär skyldighet att betala fastställd anmälningsavgift, om inte tävlingsinbjudan anger annat.
- Förare som inte har möjlighet att delta måste informera förarkontaktpersonen innan första start i sin bilklass.

DG 2.2 Anmälan av tävlingsfordon

- Bil ska anmälas i den grupp eller klass som bilen enligt de tekniska bestämmelserna tillhör.
- De specificerade uppgifter som begärs på anmälningsblanketten ska noggrant fyllas i.

DG 2.3 Inställd eller uppskjuten tävling

- Tävling eller del där av får inte inställas eller avkortas, såvida inte villkor härför angivits i inbjudan eller force majeure föreligger.
- Meddelande om inställd, flyttad eller avkortad tävling ska snarast meddelas till deltagarna.
- Inställs tävling ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet.
- Inställs tävlingen på grund av force majeure kan arrangören behåll del av anmälningsavgifterna.
- Vid tävling som uppskjutes mer än 24 timmar ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet om anmälaren önskar återta sin anmälan.
- För tävling som ej kan slutföras kommer poängen att delas ut enligt kvalresultatet.
- Om **inte** kvalet slutförts kommer inga poäng att delas ut.

DG 2.4 Avanmälan

Ska ske enligt inbjudan.

DG 3.0 DEPÅER

DG 3.1 Parkeringsdepå

- Miljökrav enligt [G 2.4](#)
- Provkörning med tävlingsfordon inom parkeringsdepån bestraffas.
- Högsta tillåtna hastighet i depån är gångfart.
- Motordrivna fordon, t.ex. moped, fyrhjuling eller liknande ska undvikas i depåområdet under tävlingsdagen. Överträdelser **kan** bestraffas.
- De enskilda tävlandes/teamens serviceplatser ska utrustas och skötas enligt [G 2.4](#) och [G 2.5](#).
- Absorberingsmedel kan ersättas av absorberingsmatta
- Lokala miljöföreskrifter anges i slutinstruktion eller PM
- Tävlingsbil får inte varmköras upphissad på tex domkraft. Pallbockar eller motsvarande måste användas på ett sådant sätt att bilen står stabilt. Föraren måste sitta i bilen när varmkörning sker.
- Tankning får ej ske om förare eller annan person befinner sig i tävlingsbilen.
- Användande av tex, svets eller vinkelslip får inte ske i parkeringsdepån eller bandepån. Dessa arbeten får endast ske på anvisad plats för heta arbeten.

DG 4.0 ADMINISTRATIV INCHECKNING

- När man kommer till tävling ska man alltid anmäla sig, när anmälan öppnar står i tävlingsinbjudan
- Tävling startar i och med att incheckningen och besiktning öppnar.
- Vid incheckning ska:
 - Tävlingshandlingar uppvisas, licens.
 - Kvitto på betald anmälningsavgift ska visas. Om inte inbjudan säger annat.
 - Har anmälare angivits i anmälan skall även en giltig anmälarlicens uppvisas.
 - Deltagaren uppmanas att inlämna mekanikeranmälan för sina medföljande mekaniker vid den administrativa incheckningen, blankett finns tillgänglig på www.sbf.se/info/blanketter.
 - Som bevis på att alla handlingar är korrekta tilldelas besiktningshandlingarna.
- Efter avslutad incheckning omfattas du av gällande tävlingsregler.

DG 5.0 TÄVLINGSBESIKTNING

- Efter administrativ incheckning ska tävlingsfordonet genomgå en säkerhetsbesiktning.
- Besiktningen kan ske vid fast anläggning eller vara ambulerande.
- Bilens ljudnivå ska följa reglerna för Drifting och mätning ska ske enligt SBF:s mätmetod. Bör ej överstiga 95 Db. Nivåerna kan variera beroende på bana eller arrangör. Se tävlingsinbjudan.
- Den tävlande intygar med sin signatur på besiktningsprotokollet att dennes bil under hela tävlingen ska uppfylla de regler som gäller för den aktuella klassen.
- Teknisk kontroll kan komma att utföras under tävling. För denna kontroll ska våg, ljudmätare och anordning för kontroll under bilen finnas tillgänglig.

DG 6.0 FÖRARSAMMANTRÄDE

- Det bör hållas **tre** förarsammanträden och alla är obligatoriska, de hålls före träning kval, efter kval samt innan eliminering (stege).
- Det ska ledas av tävlingsledaren och bedömare. Domarordförande ska närvara på sammanträdet.
- Spotters/teamchef får delta om plats finns (se inbjudan).
- Tid och plats för förarsammanträdet **ska** anges i tävlingsinbjudan eller i slutinstruktion (PM).
- Förare har chans att ställa frågor till bedömare och tävlingsledning och detta ska uppmuntras.
- Vid force majeure kan man kalla till extra förarmöte, detta meddelas av speaker.
- Förare som uteblir från de obligatoriska förarmötena kan bestraffas med straffavgift och/eller beläggas med startförbud.

DG 6.1 Första mötet

- Vid första förarsammanträdet före träning behandlas följande:
 - Upprop
 - Säkerhetsfrågor och eventuella lokala föreskrifter.
 - Ev. organisationsändring.
 - Information om bedömning, vad som primeras i de olika bedömningsområdena.
 - Track walk med bedömarna genom bansträckningen. Alternativt visa banskiss.
 - Informerar om tävlingsplatsen t ex säkerhet, depå, däcksmaskiner, line-up etc.

DG 6.2 Andra mötet

- Vid andra förarsammanträdet före kvalificeringen behandlas följande:
- Information om eventuella justeringar och om hur bedömarna tyckt att träningen sett ut.
- Information om startförfarande, line-up etc.
-

DG 6.3 Tredje mötet

- Vid tredje förarsammanträdet efter kvalificeringen behandlas följande:
- Där förarna bör delges sina poäng.
- Information om elimineringen och vad bedömarna vill se i framförallt twin.

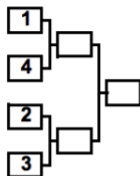
DG 6.4 Fjärde mötet

DG 7.0 TÄVLINGSKÖRNING DRIFTING, DG

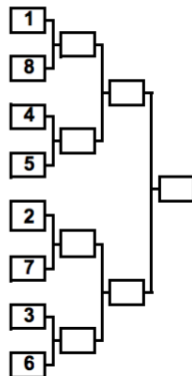
- En deltagare kör rundor i kvalet och blir bedömda efteråt. Kvalificering kan även ske i samband med träningskörning, se DG 7.2.
- De de bästa (8, 16, 32) går därefter vidare till nästa moment, där förarna kör två och två.
- Den ena bilen startar först (lead car) och den andra (chase car) följer direkt efter.
- Chase car ska följa lead cars linje och helst ligga så nära som möjligt utan att krocka. Närkontakt får ske såvida inte motståndarens linje blir påverkad på ett negativt sätt.
- Den som får flest poäng går vidare.
- Minst två (2) kvalrundor följt av eliminering med ET stege om 8, 16, 32 bilar och final, elimineringen kan köras med minskande av 4 bilar eller stege med utslagning singel eller twin.
- Separata tävlingsregler för enskilda serier kan förekomma, dessa ska då ha utskottets godkännande. Dessa ska presenteras i inbjudan eller PM till respektive tävling.
- Elimineringsstegen får inte göras större än antalet bilar som noterat kvalpoäng. 8, 16, eller 32 bilar stege är det som får användas. Det ska bör alltid avrundas neråt. Haltande stegar är godkänt om detta står i inbjudan. se DG 1.3.1
- Träning, kvalomgångar följt av eliminering och finaler. Kval körs som singel oavsett tävlingsform.
- Arrangören avgör om klasser eventuellt ska delas. Under träning kan ekipage flyttas mellan delade grupper till starten i kvalet. Endast tävlingsledaren kan besluta detta.

DG 7.0.1 ET-stegar

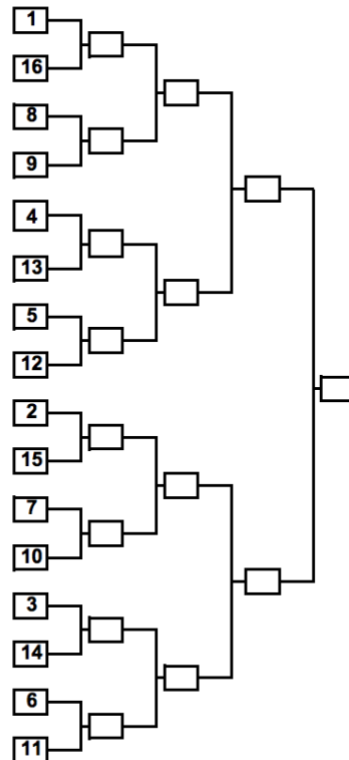
4 bilar



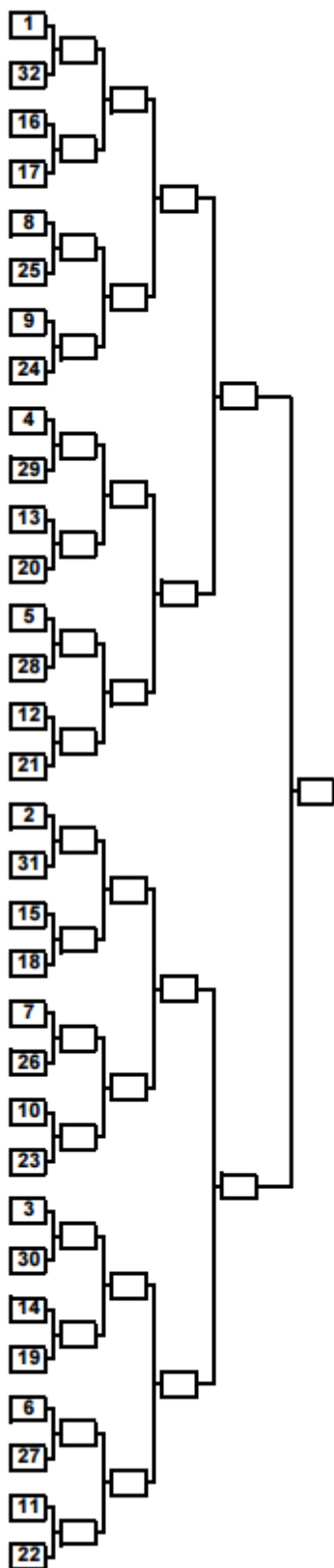
8 bilar



16 bilar



32 bilar



DG 7.1 Träning

- Banans sträckning ~~bör~~ **ska** vara klar innan träningen. Kan justeras innan kval.
- Minst 70 procent av träningen ~~skall~~ **ska** köras i **som** twin (SM/RM).
- Minst två (2) träningsrundor ska den tävlade erbjudas, inom den tidsram som tidsschemat erbjuder.

DG 7.2 Kvalificering

- Körs alltid i singel drifting
- Kvalificeringen består alltid i {SM/RM} av två (2) kvalrundor varav ~~det~~ **den** bästa räknas.
- **Bedömningen görs enligt regelverket riktlinjer bedömning drifting.**
- **Under tävlingar som inte ingår i SM eller RM får kvalificering genomföras i samband med träning och "frikörning". Exakt förfarande för detta ska alltid beskrivas i inbjudan till tävlingen.**
- Kvalificeringen **kan** delas upp i två (2) delar där hela startlistan kör sin första (1:a) runda i startnummerordning. Därefter körs runda nummer två (2) efter startnummerordning. **Kvalet kan även delas in i kvalgrupper, där man genomför en grupp åt gången.**
- Mellan åken ~~skall~~ **bör** en paus finnas där förarna kan få ut sin preliminära kvalpoäng för första åket.
- Hur tävlingsfordonen kommer ut på banan (line-up) kan variera utefter olika banors utformning.

DG 7.2.1 Kvalificering till final

- Summan av bedömningen från **kvalrundor** ~~omgångar~~ räknas för kvalificering till **eliminering** ~~final~~, dessa poäng särskiljer total placeringen från placering 5<.
- Särskiljning efter kvalpoäng görs inom respektive elimineringsomgång (32-17, 16-9, 8-5)
- Skulle två eller fler förare erhålla samma poäng, sker särskiljning enligt följande:

	Särskiljning
1	Förarens placering i sista kvalrundan
2	Förarens högsta poäng i sista kvalrundan
3	Förarens placering i 1:a kvalrunda
4	Förarens högsta poäng i 1:a kvalrunda

DG 7.3 Poängberäkning

DG 7.3.1 Semi-Pro

- Bästa kvalpoäng möter sämsta kvalpoäng.
- Bästa kvalpoäng kör alltid först i första rundan (kallas hädanefter för Lead, bilen som jagar benämns som Chase)
- **Bedömningen görs enligt regelverket riktlinjer bedömning drifting**
- 100 max poäng enligt samma kriterier i 30,30,30,10.
- ~~Handskrivet~~ originalprotokoll **ska bör** alltid finnas och vara det som arkiveras med övriga tävlingshandlingar, dessa ~~ska~~ **bör** dateras och tiden ~~ska~~ **bör** noteras innan de signeras av respektive bedömare.
- För eliminering gäller samma kriterier för poäng beräkning som ovan eller likt eliminering i stege med 2 bilars battle fast med singelrepor

Bedömningen är sluten och är inte möjlig att protestera emot då bedömaren är faktafunktionär.

DG 7.3.2 Proint

- Bästa kvalpoäng möter sämsta kvalpoäng.
- Bästa kvalpoäng kör alltid först i första åket (kallas hädanefter för Lead, bilen som jagar benämns som Chase)
- **Bedömningen görs enligt regelverket riktlinjer bedömning drifting.**
- Kvalrunda: Information om bedömningen ges på respektive förarmöte.
- Efter varje runda bör poängen sammanräknas och poängen kontrolleras av sekretariatet.
- Handskrivet originalprotokoll bör alltid finnas och vara det som arkiveras med övriga tävlingshandlingar, dessa bör dateras och tiden bör noteras innan de signeras av respektive bedömaren.

DG 7.3.3 Twindrifting

- Bedömningen **görs enligt regelverket riktlinjer bedömning drifting**
- Bedömningen är sluten och är inte möjlig att protestera emot.
- Om särskiljning ej är möjlig körs den om **genom att föraren med bäst kvalpoäng får välja om han/hon vill köra lead eller chase, förarna kör sedan en (1) runda där en (1) vinnare ska utses. Det är ej tillåtet att byta däck inför den rundan. När förarna meddelas om att detta moment ska genomföras ska förarna direkt åka till startområdet. Momentet kallas ONE MORE RUN.**

DG 7.4 Bedömningar

Bedömningen görs enligt regelverket riktlinje bedömningen drifting.

DG 7.4.1 Påkörning

- Påkörning är ej tillåten om motståndarens körning påverkas **på ett negativt sätt.**
- Om påkörning skett har båda förarna rätt att kontrollera sina bilar för eventuella skador. Den som blivit påkörd omfattas inte av femminutersregeln, utan får reparera inom skälig tid. Den vållande går under femminutersregeln.
- Vid större kollision ska besiktningsmärke tas bort och utfärdas på nytt efter att bil och förare kontrollerats av besiktare och/eller sjukvårdspersonal. Tid för detta bedöms av tekniker och tävlingsledare. Skälig tid ska gälla.

DG 7.5 **Eliminering, Utslagning, Stege, Twin**

- Vid tävling, utslagning/stege ska ~~skall~~ **bör** alltid en full stege köras.
- Fyra inkvalade bilar (med poäng) ger en stege med fyra bilar. Åtta inkvalade bilar ger en stege med åtta bilar osv.
- Max storlek på stege i SM är ~~16~~ **32** bilar.
- Max storlek på stegen i RM är ~~16~~ **32** bilar.
- Bilar med poäng i kval som inte kommer in i stegen erhåller mästerskapspoäng utefter deras kvalresultat. Kvalpoängen noll berättigar inte till mästerskapspoäng **Detta gäller endast SM och RM.**
- I SM/RM **bör** match om tredje och fjärde pris köras.
- Seriepoäng får användas i övriga serier.
- Vid bortfall under **elimineringen** ska alltid kvarvarande bil köra ett varv runt banan **s.k byrun.** Tempo och drift är valfritt.

- ET-stege tillämpas. Se skiss!

DG 7.6 Finaler

- Summan av bedömning från omgångar räknas för kvalificering till eliminering final, dessa poäng särskiljer total placeringen från placering 5<.
- Särskiljning efter kval poäng görs inom respektive elimineringsomgång 32-17, 16-9, 8-5
- Skulle två eller fler förare erhålla samma poäng, sker särskiljning enligt följande:

	Särskiljning
1	Förarens placering i sista kvalomgången.
2	Förarens högsta poäng i sista kvalomgången.
3	Förarens placering i kvalomgång 1.
4	Förarens högsta poäng i 1:a kvalomgången.

DG 7.7 Start

- Förare meddelas klart för start.
- Stillastående burn-out är förbjuden och kan leda till uteslutning.
- Startern ger klartecken i form av "tummen upp" till förarna/föraren. Förarna/föraren ska sedan bekräfta detta till startern med "tummen upp". När startern fått bekräftelse kommer starten gå när flaggan faller eller ljuset slocknar. Chacebilen får börja rulla innan flaggan fallit eller ljuset slocknat.
- För mer information om startförfarande se regelverket riktlinjer bedömningen drifting.

DG 7.7.1 Twin

- Twin körs i två rundor, en som lead och en som chase, den med högst kvalpoäng ska alltid starta som lead (gäller hela stegen), undantaget vid "One more run" där den med högst kvalpoäng får välja vilken position denna vill starta i.
- Vid start av twin ska deltagarna ställas upp bredvid varandra och klartecken från båda förarna ska erhållas, därefter ges klartecken från startern och föraren i andra fordonet (chase) avgör när starten går.
- När sista fordonet till kval lämnat startlinjen ges max tid på fem (5) minuter till att första bil i kvalomgång två (2) ska vara på startlinjen. Förare äger rätten att begära fem (5) minuter att åtgärda tekniska problem på fordonet under kval och eliminering. Detta ska omedelbart meddelas vid ingång i depåområde/~~återline~~.
- 5 minutersregeln kan endast användas 1 gång per tävling, 5 poäng av förarens seriepoäng dras av när 5 minutersregeln används i de tävlingar där tävlande kan erhålla seriepoäng. 5 minutersregeln får inte användas i samband med ONE MORE RUN för att byta däck. Vid tävling som ej ingår i serie dras 10 poäng bort på det totala bedömningsresultatet för den omgången (2 rundor 1 lead 1 chase) som 5 minuters regeln används under.
- 5 minuters regeln åberopas genom att 5 minutersskylten visas för utsedd funktionär. Utsedd funktionär ska då bekräfta detta med "tummen upp" Denna funktionär samt dess position under tävlingen ska presenteras på förarmötet. Endast berörd förare kan begära 5 minuter. 5 minutersskylten ska fästas på lämplig plats i bilen under körning. Tiden börjar räknas från att bilen ~~föraren~~ nått sin depåplats och tekniker godkännt reparationen.

Arbete på bilen får inte påbörjas innan tidtagningen har startat. Bilen och föraren ska lämna depåplatsen innan 5 minuter har gått.

- **Faktafunktionär med relevant tekniskt kunnande** ska överse reparation och kontrollera tiden, samt göra bedömning om reparationerna är möjliga att göra inom 5 minuter. Bilen konstruktion måste uppfylla tekniska reglerna DG efter reparationen, annars får bilen **ej inte** fortsätta tävlingen. 5 minutersregeln kan ej åberopas för tankning-
- Vid eliminering gäller en (1) minut till återline om ej fem (5) minuter åberopats.

DG 7.7.2 Reparation innan kval

- Förare har rätt att ansöka om att starta sist i kvalet för att hinna reparera bilen. Denna ansökan ska göras minst 15 minuter innan kvalet startar **enligt senaste versionen av tidsschemat.** Ansökan ska göras till Tävlingsledningen.
- Utsedd tekniker ska göra bedömning om reparationen går att göra inom skälig tid.
- Om det godkänns kommer föraren att starta sist i kvalet.
- Ansökan går inte att ta tillbaka efter att den godkänts.
- Om fler förare ansöker om detta kommer det fyllas på framåt i startlistan för kvalet.
- Första bil som ansöker får sista plats och andra bil som ansöker får starta näst sist o.s.v.

DG 7.7.3 Startupställning

- **Vid kval startar tävlande i** startnummer-ordning (om ej annat anges i inbjudan/tilläggsregler). **Elimineringen sker enligt ET-stege.**

DG 7.7.4 Stopp på startlinjen

- Förare som får stopp före eller på startlinjen får 1 minut att återstarta
- Förare som fått stopp får ta hjälp av medhjälpare eller funktionärer på sidan av startkön och ges av startern möjligheten att återgå till startkön när bilen återstartas igen.
- **Felaktig start "tjuvstart" se regelverket riktlinjer bedömningen drifting**

DG 7.7.5 Stopp med bilen på banan

- Om förare fått motorstopp på banan får motorn startas igång igen, om så ej är möjligt ska föraren stanna i bilen med skyddsutrustning på tills funktionär ger klartecken.
- Föraren ska stanna kvar i fordonet, så länge det inte finns risk för brand.
-

DG 7.7.6 Annonsering av bil som går vidare i stegen

- **När bilarna går i mål efter att ha kört var sin lead respektive chase run stannar de vid anvisad plats. Funktionär pekar sedan med flagga på den bil som gått vidare i stegen. Om en vinnare inte kan utses viftar funktionären i en cirkel över huvudet vilket innebär att förarna ska åka direkt till startlinjen för en ONE MORE RUN.**

DG 7.8 Körning på bana under tävling

- Bankkontroll, som lämpligen kan ske genom kommunikation mellan posteringarna, ska ske mellan varje körning. Ev. kvarvarande fordon eller delar ska ~~bärgas~~ **avlägsnas** före nästa körning.
- Vid twinkörning är det inte tillåtet att avsiktligt ~~köra på din~~ **kollidera med** motståndares ~~bil annat fordon, så att hans/hennes~~ **dennes** körning påverkas på ett negativt sätt, detta kan leda till uteslutning **från den aktuella tävlingen.**

- Det är absolut förbjudet att medföra annan person vid körning på tävlingsbanan under körning som kan räknas till tävlingen. Fordon får aldrig köras mot tävlingsbanans körriktning.

DG 7.9 Kommunikation

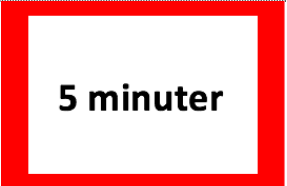
- Radiokommunikation/telefonkontakt mellan tävlande och team är godkänt.

DG 7.9.1 Startnummer

- Tävlingsnummer ska vara väl synliga på framruta och båda långsidorna av bilen, rekommenderat är på framdörrarna, siffror kan skrivas med ej permanent vit eller fluorescerande färg som medger god synbarhet för bedömarna.
- Tilldelning av tävlingsnummer till serier som tex. SM & RM sker enligt följande. Placering 1-3 från föregående år äger rätt att få tävlingsnummer efter tidigare placering om så önskas. Om någon från föregående år väljer att inte delta kommer numret att falla bort.
- Tävlingsnummer samt övrig arrangörsreklam borttages alltid innan färd på allmän väg. Tävlingsbilar som inte har genomgått en godkänd besiktning av tex bilprovningen är aldrig godkända att framföra på allmän väg. Tävlande som framför en tävlingsbil på allmän väg kan komma att uteslutas ur serien alternativt betydande seriepoängsavdrag ur den tävlingsserie den berörda deltar i.

DG 7.9.2 Flagg/ljussignaler

Se G 10

	5 minuters skylt Vit med röd ram A4 format	5 minuters regel Används av föraren för att ansöka om 5 minuters regeln under tävlingsmomentet. Ska alltid finnas i bilen under tävling.
---	---	--

Ska skrivas ut i A4 format! Det är förarens ansvar att denna skylt alltid medtages i tävlingsbilen under tävling.

DG 8.0 TÄVLINGSBESTRAFFNING

Se även G 15

DG 8.1 Förseelse och möjlig påföljd under tävling

Förseelse	Bestraffning	Påföljd
Parkeringsdepå		
Provkörning med tävlingsbil	<u>Enligt DG 3.1</u>	Straffavgift
Förarsammanträde		
Ej deltagit vid förarsammanträde	Enligt DG 6.0	Startförbud <u>eller straffavgift</u>
Tävlingsbesiktning		

Förseelse	Bestraffning	Påföljd
Uppfyller inte de regler som gäller för den aktuella klassen	Enligt DG 5.0	Startförbud

DG 8.2 Protester och tidsfrister under tävling

För protest, Se även [G 15.2](#)

Protest avseende	Ingives senast
Medtävländes behörighet	En timme före första tävlingsheat.
Tävlingens genomförande	En timme före första tävlingsheat.
Beslut av Teknisk Chef	15 minuter efter beslutet.
Fel och oegentligheter efter genomfört tävlingsheat	15 minuter efter fastställt och signerat delresultat i tävlingsheat.
Placering i resultatlistan	Delresultat 15 minuter och slutresultat 30 minuter efter offentliggörandet av preliminära resultatlistan.
Tävlingsfordonets behörighet	En timme före första tävlingsheat. 30 minuter efter offentliggörandet av preliminära resultatlistan.

DG 8.2.1 Protest mot tävlingsbestraffning

För protest, Se [G 15.2](#)

DG 8.2.2 Överklagande mot domslut

För protest, Se [G 15.3](#)

DG 9.0 RESULTAT

DG 9.1 Under tävling

- Arrangören ska upprätta en preliminär resultatlista och anslå den på angiven tid och plats enligt tävlingsinbjudan/PM.
- När resultatlista/delresultatlista anslås ska tidpunkten och vem som anslår den (namn/signum) anges. Delresultatlista ska anslås efter varje omgång **del i tävlingen som kval och eliminering.**
- Om tävlingsstraff/protestbeslut medför förändring av anslagen resultatlista ska ny preliminär resultatlista anslås. Tidpunkt och vem som anslår den ska anges. Ny protesttid mot resultatlistan gäller därmed.
- När alla protesttider gått ut, och ingen meddelat sin avsikt att överklaga domarbeslut, [Se G 15.3](#) ska tävlingsledaren underteckna och tids ange resultatlistan och notera att den är fastställd. En fastställd resultatlista kan inte ändras med mindre än att högre instans vid en överklagan kan påvisa fel vid hanteringen av resultatlistan.
- Om någon inom tidsfristen meddelat sin avsikt att överklaga ett domarbeslut och övriga protesttider utgått, ska tävlingsledaren underteckna resultatlistan och notera att den är preliminär.
- Resultatlista för klasser som inte berörs av en överklagan kan dock fastställas. Det åligger högre instans/er att efter en överklagan fastställa den slutliga resultatlistan i de delar som är preliminära.

DG 9.2 Efter tävling

- Resultatlistan ska finnas tillgänglig på tävlingsplatsen för de tävlande. Om inte det kan verkställas ska den skickas per post senast dagen efter tävlingsdag eller finnas tillgänglig elektroniskt.
- Resultatlistan ska omfatta förarens namn, klubb, bil, ev. anmälare, ev. tidsträningsresultat, slutresultat samt ev. mästerskapspoäng, samt mailas till tillståndsgivande myndighet.
- Vid lokaltävling kan enklare rutiner för resultatgivning och resultatlista tillämpas (enl. respektive SDF:s bestämmelser).
- Resultatlistan utsändes per post, e-post, fax eller annat distributionssätt i enlighet med tävlingsinbjudan.
- Om det vid efterkontroll av en licensförsäkran [Se G 7.1](#) visas att den tävlande inte hade rätt att delta i tävlingen, eller deltog i fel licensklass, får den tävlande strykas ur listan, trots att den är fastställd. Berörda av ändringen ska meddelas av arrangören.
- När en högre instans/er fastställer en resultatlista ansvarar arrangören för att en slutlig resultatlista utsänds till berörda.

DG 9.3 Slutplacering

- Bedömarnas sammanräknade resultat avgör slutplaceringen efter eliminering och final.
- Vid twinkörning räknas bästa sammanlagda poäng av 2 omgångar, 1 som ledare och 1 som följare.

DG 10.0 TÄVLINGENS AVSLUTANDE

A. Arrangera tävling Drifting, DG

Detta avsnitt beskriver reglerna och rutiner för dig som arrangör av tävling, arrangörens ansvar är att ha full kunskap och följa:

- Bilsportens gemensamma regler
- Sportgrenens tävlingsregler avsnitt A och B
- Sportgrenens tekniska regler

DG 11.0 ANSÖKAN OM TÄVLING/TRÄNING

- Ansökan om tävling ska ske till respektive distrikt (SDF) eller SBF enligt gällande regler och ansökningstider. [Se G 4.](#)
- För träningskörning kan ansökan gälla hela året.

DG 12.0 ANSÖKAN OM TÄVLINGS/TRÄNINGSTILLSTÅND

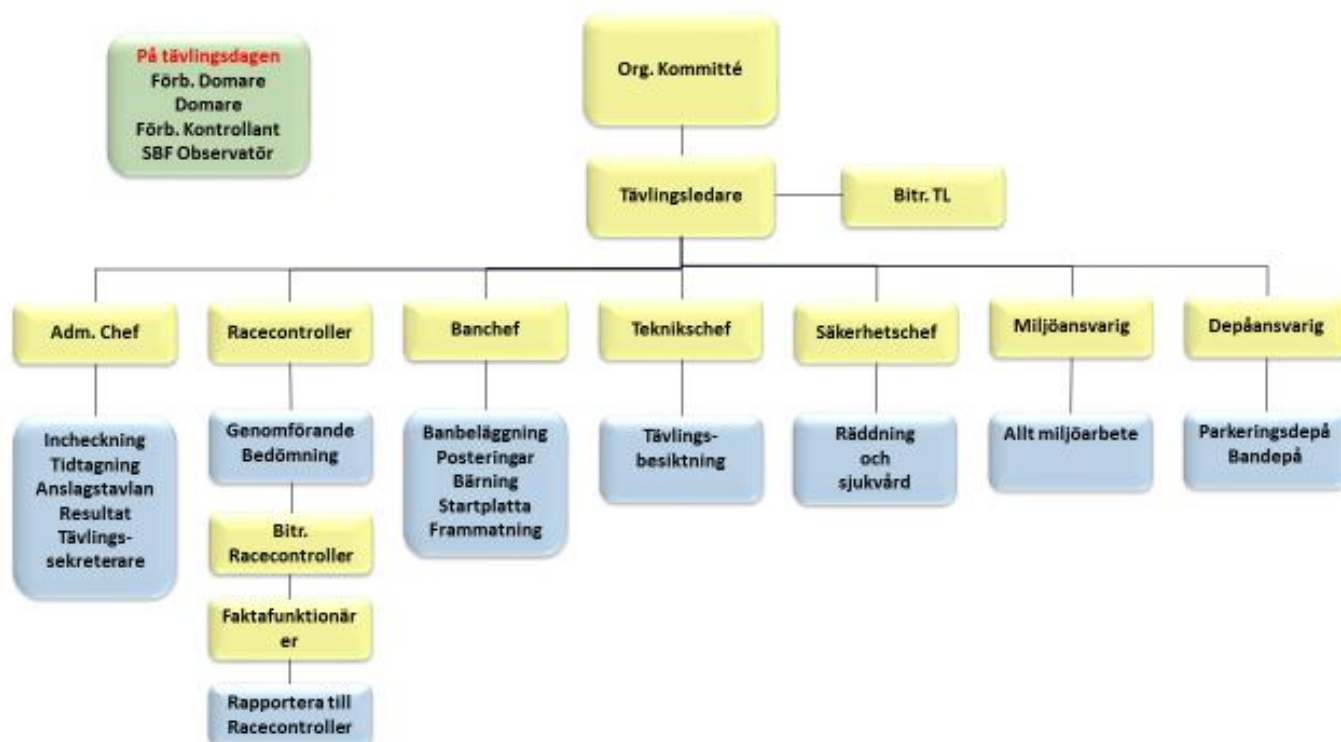
- Tillstånd ska sökas hos SBF/SDF före tränings/tävlingstillfället i enlighet med gällande ansökningstider. [Se G 4](#)

DG 12.1 Övriga tillstånd

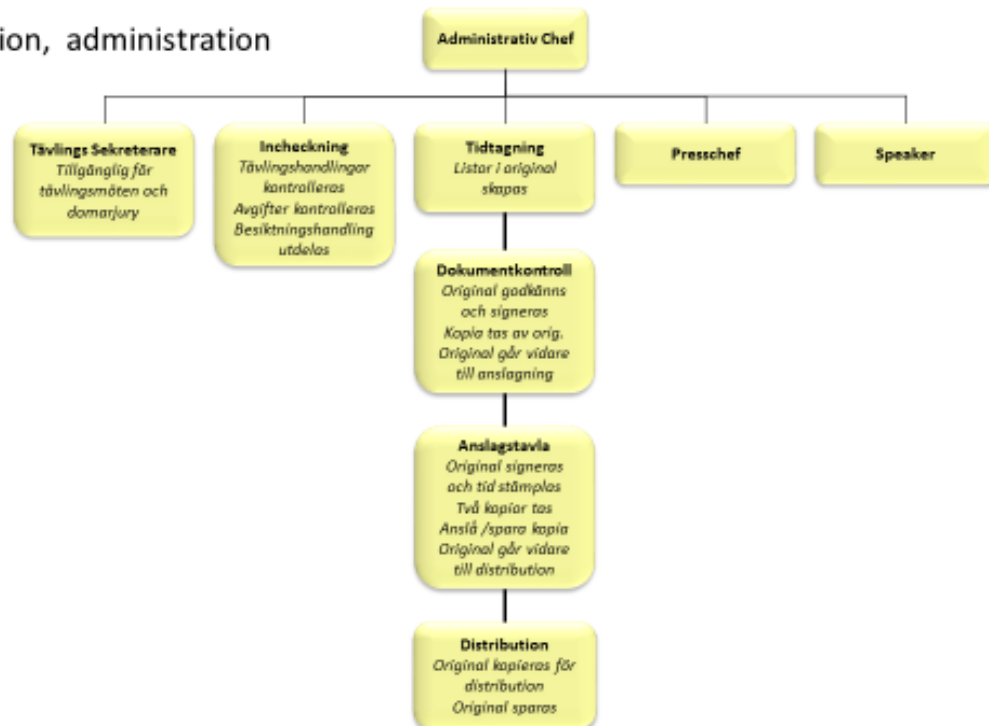
- Innan tävlings och träning genomförs ska godkänd banlicens finnas samt övriga myndighets tillstånd från polis, kommun eller länsstyrelse.

DG 13.0 TÄVLINGSORGANISATION

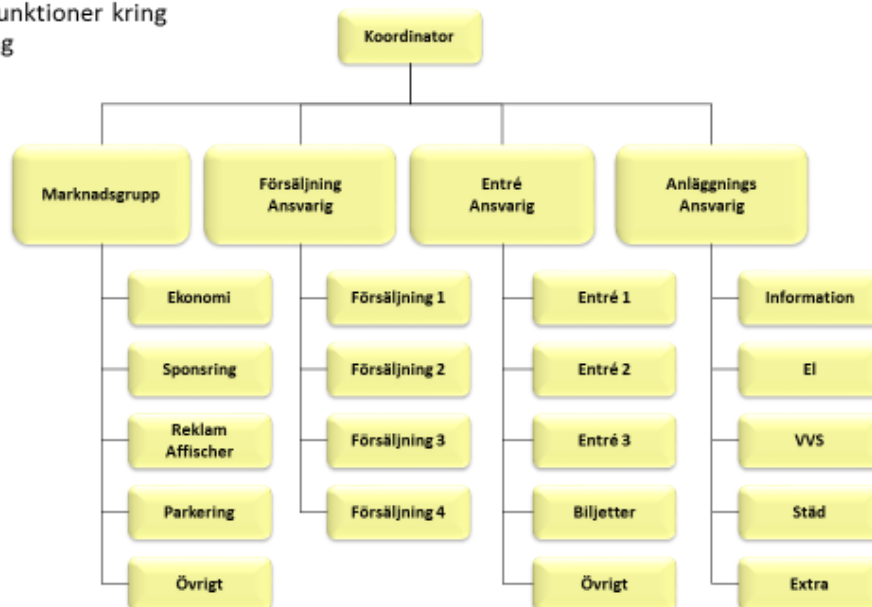
Ska **bör** finnas vid alla tävlingar. Funktioner som ska **bör** bemannas. **Det som beskrivs i detta stycket DG 13.0 är en grundmall som används av andra sportgrenar inom SBF, vissa funktioner används inte inom drifting och behöver inte finnas för att arrangera drifting.**



Organisation, administration



Förslag på funktioner kring arrangemang



DG 13.1 Funktionärer

- Tävlingsfunktionär får inte delta i tävling vid vilken han tjänstgör.
- Funktionärer får inte lämna officiella meddelanden till annat än till domare och tävlingsledaren.

DG 13.2 Befattningar och licenskrav

Nedanstående tabell anger obligatoriska chefsfunktionärsbefattningar:

Befattning	SM-, RM-, nat. tävling	Distrikts-tävling	Lokal-tävling	Licenstag
Domare	A	B	C	TL
Tävlingsledare	A	B	B	TL
Bitr. tävlingsledare	B	C	C	TL
Racedirector	A	B	B	TL
Tekniskchef	A	B	B	TE
Administrativ chef	B	C	C	TL
Banchef	B C	C	C	TL
Säkerhetschef	A B	B	B C	TL
Miljöchef	C	C	C	TL
Faktafunktionär	B	C	C	TL/TE
Posteringschef	C	C	C	TL
Depåansvarig	-	-	-	TL
Bedömare	C	C	C	TL

Vid lokaltävling avgör tävlingens uppläggning och omfattning om begränsningar av funktionärer kan göras.

DG 13.3 Funktionärers klubbtilhörighet

- På distrikts- och lokaltävling får alla funktionärer vara medlemmar i den arrangerande klubben.

På riksarrangemang gäller att:

- Domarordförande får inte ha licens i den arrangerande klubben.
- Av övriga medlemmar i domarjuryn får högst 50 % ha licens i den arrangerande klubben
- Den tekniska kontrollanten får inte ha licens i den arrangerande klubben

DG 13.4 Domarordförande/Jury

Ansvarar för att:

- Före tävling granska tävlingshandlingarna och ta del av tävlingsinbjudan innan den fastställs.
- Före första start säkerställa att giltiga tävlingshandlingar och tillstånd finns såsom myndighets- och tävlingstillstånd samt banlicens och miljöcertifiering.
- Kontrollera säkerhetsorganisationen.
- I förekommande fall anmäla till förbundsbestraffning.
- Efter tävling snarast skicka protokoll från eventuellt bestraffningsärende till respektive tillståndsgivare
- Efter genomförd tävling utvärdera den tillsammans med tävlingsledningen

DG 13.5 Domare

- Domare indelas i Förbundsdomare, Distriktsdomare, Förbundstekniker och Distriktstekniker.
- Respektive utskott utser årligen Förbundsdomare och Förbundstekniker för respektive uppdrag.
- SDF-styrelserna utser årligen Distriktsdomare och Distriktstekniker. vilka publiceras av SDF.

Tjänstgörande domarjury vid tävling:

Nivå	Antal domare i juryn
Riksnivå innefattande SM, RM	Minst en Domare. <u>Arrangörer uppmanas i utbildningssyfte att utse fler domare.</u>
Nationella tävlingar på distriktsnivå	Minst en domare. Arrangörer uppmanas i utbildningssyfte att utse fler domare.
Lokala tävlingar	En domare

- Om förbunds- eller distriktsdomare är utsedd är de självskrivna som ordförande i juryn. I annat fall föreslår arrangören ordförande.
- Domarna är inte ansvariga för tävlingens organisation och genomförande och får inte ha någon annan befattning vid tävlingen.

DG 13.7 Tävlingsledare

Funktion och ansvar:

- Tävlingsledaren är ansvarig för tävlingens organisation, och att den genomförs i enlighet med gällande regler och tävlingsinbjudan.
- Inhämta erforderliga myndighets- och tävlingstillstånd
- I samarbete med myndighet och organisationer, som åtagit sig bevakningen av tävlingen, tillse att ordningen upprätthålls
- Tillse att giltig banlicens finns
- Till domarordföranden i god tid före tävlingen skicka samtliga tävlingshandlingar
- I god tid informera kringboende m.fl. Ansvar för att det är gjort
- Tillsammans med domarordföranden kontrollera banan före tävling
- förvissa sig om, att tävlingsfunktionärerna fått sina instruktioner och befinner sig på sina platser
- Inleda förarsammanträde och tävlingens genomförande, presentera domare och bedömare samt överlämna sammanträdet till bedömarna för förklaring av bedömning.
- Av säkerhetsskäl utesluta förare eller bil
- Besluta om tävlingsbestraffning
- Informera domarna om tävlingsbestraffning
- Underteckna officiell resultatlista
- Tävlingsledaren har möjlighet att delegera uppgifter som tillhör tävlingen

DG 13.7.1 Biträdande tävlingsledare

Funktion och ansvar:

- På uppdrag bistå tävlingsledaren vid beslut
- Av tävlingsledaren utföra delegerade uppdrag.
- Tar över tävlingsledarrollen om situationen så kräver.
-

DG 13.7.1 Race Director

- Befattningen som race director utses årligen efter ansökan till Driftingutskottet och används företrädesvis på riksnivå.

- Utsedd Race Director erhåller en delegation med specificerat ansvar för berörd tävling och innehar därmed ansvaret för klassen/klasserna som specificerats i delegationen.
- Race Director ska genomföra förarsammanträdet för sin klass/klasser.
- Befattningen klassas likvärdig som biträdande tävlingsledare.
- Licenskrav likställs med tävlingsledarens.

DG 13.9 Teknisk chef

Funktion och ansvar:

- Organisera den tekniska organisationen.
- Tillsammans med nödvändigt antal tekniker före tävlingen kontrollera att bilarna uppfyller säkerhetskrav och de punkter som ska föras in i besiktningsskildringen enligt checklistan.
- Granska vagnbok och kontrollera att brister antecknade vid tidigare tävlingar är åtgärdade samt signera vagnbok i förekommande fall
- Kontrollera förarens utrustning
- Omedelbart göra anmälan till tävlingsledare vid tekniska brister
- På order av tävlingsledaren utföra bränsleprov
- Genomföra ljudmätning
- Under pågående tävling iaktta de deltagande bilarna och omedelbart göra anmälan till tävlingsledaren om iakttagelser som bör föranleda ett ingripande (t.ex. läckage olja, bensin, allvarlig skada, avvikelser från tekniskt reglemente, högt buller etc.)
- Om så bedöms erforderligt organisera mellanbesiktning och efterbesiktning och därefter övervaka bilarna i Parc Fermé
- Upprätta och underteckna besiktningsskildring, som överlämnas till tävlingsledaren
- Föreslå vilka åtgärder som ska göras vid efterkontrollen
- Inte meddela resultat eller iakttagelser från besiktning eller efterkontroll till utomstående

DG 13.10 Administrativ chef

Funktion och ansvar:

- Organisera och bemanna den administrativa organisationen, anmälningssekretariat samt övriga administrativa enheter.
- På officiell anslagstavla anslå tillstånd, inbjudan, eventuella PM och övriga beslut
- Tillställa domarordförande startlista
- Senast i samband med förarsammanträdet upprätta aktuell startlista
- Anslå resultat efter varje avslutat omgång/heat
- Upprätta resultatlista efter tävlingens avslutande
- Överlämna till domarordföranden rättad startlista/resultatlista

DG 13.11 Banchef

Funktion och ansvar:

- Banans kondition
- Organisera banövervakningen enligt banlicensen
- Kontrollera att posteringar och flagg poster kan sina instruktioner och är försedda med fastställd utrustning
- Före tävlingen och vid behov före varje heat kontrollera att banövervakningen fungerar

- Meddela miljöchefen omedelbart om misstänkt eller faktiskt spill, läckage som kan leda till förorening
- Anmäla till tävlingsledaren när det är klart för körning

DG 13.12 Säkerhetschef

Se G 3.13

Funktion och ansvar:

- Organisera säkerhetsarbetet
- Upprättad säkerhetsplan samt säkerställa att den tillämpas
- Ansvara för att berörda funktionärer och media har information om gällande säkerhetsplaner
- Svara för att säkerhetsåtgärderna kontrolleras före, under och efter tävling
- Övervaka tävlingen ur säkerhetssynpunkt
- Till tävlingsledaren informera om iakttagelser beträffande säkerheten

DG 13.13 Miljöchef

Se G 2

Funktion och ansvar:

- Organisera miljöarbetet före, under och efter tävlingen
- Vara tävlingsorganisationen behjälplig i miljöfrågor
- I samråd med föreningens miljöombud upprätta miljöplan för respektive arrangemang och organisera miljöarbetet
- Övervaka arrangemanget ur miljösynpunkt
- Ansvara för att tävlande, funktionärer och publik på lämpligaste sätt får information om gällande miljöplan samt övriga regler avseende miljön
- Vid tävlingar och arrangemang, till tävlingsledaren anmäla iakttagelser beträffande avvikelser från antagna regler avseende miljöhänsyn

DG 13.14 Faktafunktionär

Funktion och ansvar:

- Faktafunktionär är av arrangören utsedd funktionär och ska till namn och uppgift vara angiven i tävlingsinbjudan eller i PM.
- Uppgiften är att övervaka tävlingsmoment typ start, **5 minutersregeln** eller annan speciell övervakningsuppgift.
- Utöva kontroll och bestämma enligt sin uppgift
- Till tävlingsledare/tävlingsledning rapportera sina iakttagelser
- Tävlingsledare kan, om sakskaäl föreligger, ändra ett beslut av faktafunktionär
- Bedömaren är alltid att likställa med faktafunktionär. Bedömarnas beslut under pågående tävling går ej att överklaga eller protestera mot.

DG 13.15 Postering/Övriga säkerhetsfunktionärer

Funktion och ansvar:

- Ge signaler enligt gällande bestämmelser
- Hålla banan fri från oljespill, m.m.
- Till tävlingsledningen rapportera olyckshändelser och tillbud
- Vid behov begära assistans av ambulans eller räddningsfordon

- Rapportera varje händelse av betydelse för tävlingens genomförande till tävlingsledningen
- Återställa eventuellt påkörda eller flyttade banmarkeringar
- Rapportera om tävlingsförare beslutat utgå ur tävling samt orsak
- Banfunktionär bör inte bära klädsel i samma färg som flaggor. Röd, gul, grön eller vit
- Posteringspersonalen, tränade för sin uppgift samt godkända vid utbildning anordnad under SBF:s kontroll, står under posteringschefens eller dennes biträdandes ansvar.
- Samtlig posteringspersonal ska ha genomgått grundläggande utbildning i de uppdrag som är en posterings ansvar att utföra.
- Funktionär ska vara klädd i heltäckande klädsel, tillverkat i flamhämmande material (exempelvis tätvävd bomull) och i en kulör (rekommenderat orange) som ej kan förväxlas med de signalflaggor som används. Dessutom ska funktionären ha heltäckande skor på sig, helst kängor/stövlar.
- Posteringschefen eller dennes biträdande ska alltid stå i förbindelse med tävlingsledning/race control via kommunikationsradio eller trådförbindelse.
- Minst en i posteringspersonalen bör ha grundläggande utbildning i första hjälpen insatser.
- Efter avslutat heat får personalen aldrig lämna posteringen innan tävlingsledningen eller banchefen meddelat tillstånd.

DG 13.17 Depåansvarig

Funktion och ansvar:

Se även [3.0](#), [3.1](#)

- Bemanna och organisera depåarbetet före, under och efter tävlingen
- Organisera uppställning av tävlings- och följevilar i depå
- Organisera och övervaka inpasseringskontrollen till depån
- Övervaka ordningen i depån
- Kontrollera brandskyddet i depån
- Meddela miljöchefen omedelbart om misstänkt eller faktiskt spill, läckage som kan leda till förorening
- Förbereda och ge order om utkörning till line-up
- Övervaka att mekanikerna uppehåller sig inom tillåtna områden
- Övervaka pågående arbeten med tävlingsbilar
- Organisera signalgivning och övervaka inkörning till, uppehåll i och utkörning från depån
- Till tävlingsledaren anmäla tävlande som inte iakttar gällande bestämmelser

DG 13.18 Bedömare

Funktion och ansvar:

- Bedömare **bör** vara tre (3st) och är faktafunktionär som övervakar körningen enligt bedömarreglementet [Riktlinjer bedömning drifting](#) Bedömare är underställd tävlingsledare.
- Förare kan ges möjlighet till "Spotter" i anslutning till bedömarna under egen körning, om möjlighet finns.
- Bedömare är alltid likställa med faktafunktionär.
- Bedömarnas beslut under pågående tävling går ej att överklaga eller protestera mot.
- efter tävlingsledarens överlämnade presentera bedömningen och dess kriterier.
- på förarmötet tydligt förklara kriterier för poängsättning för gällande bana.

- utföra bedömning enligt sin uppgift.
- tydligt protokollföra alla förarens prestationer enligt uppsatta kriterier
- till tävlingsledaren anmäla ojust eller osportslig körning.
- **Vid tävlingar som inte ingår i mästerskapsserier så som SM/RM får arrangören använda sig av endast 1 bedömare. Det är tillåtet för arrangören att använda sig av "gästbedömare" utöver 1 bedömare som ska genomgått utbildning inom SBF för bedömning av drifting. "gästbedömare" kan tex vara driftingförare som inte deltar i tävlingen.**

DG 13.19 **Rescue/räddningspersonal**

Funktion och ansvar:

- **Vid beslut av tävlingsledaren och/eller säkerhetschefen ingripa vid en eventuell olycka.**
- **För mer information om räddningspersonals uppgifter och ansvar se Räddningsreglemente för Drifting**

DG 14.0 **INBJUDAN**

- Uppgifter som inte kan tas med i inbjudan ska meddelas de tävlande i PM. Alla PM ska numreras och undertecknas.
- Följande text är obligatorisk i inbjudan:

"Tävlingen anordnas i överensstämmelse med Svenska Bilsportförbundets tävlingsbestämmelser. "

*"**Ansvar. G 1.6** Den som deltar i tävling gör detta under eget ansvar och på egen risk. Svenska Bilsportförbundet (SBF), Specialidrottsdistriktsförbund (SDF), arrangör eller funktionär kan således inte utan vållande göras ansvariga för person- eller saksador som under tävling drabbar deltagaren. "*

"Tävlingsdeltagare har genom sin anmälan att delta i tävlingen, samtyckt till att vederbörandes personuppgifter registreras i tävlingsarrangörens dataregister samt att arrangören, inom ramen för sin verksamhet och oavsett media form, offentliggör namnuppgifterna. "

Nr. Uppgifter om

- 1 Tävlingsarrangör, ort och datum
- 2 Tävlingsledare, namn och telefonnummer
- 3 Domarordförande, namn
- 4 Tävlingsform, ~~tävlingens längd (heat, varv)~~
- 5 Tävlingsplats, ort, bana, telefonnummer under tävlingen
- 6 Tidsplan: Administrativ incheckning
 Besiktning
 Fri träning
 Förarsammanträde
 Officiell träning
 Första start
 Resultatlistan anslås
 Prisutdelning

Nr. Uppgifter om

- 7 Deltagare, licensklasser, antal och eventuell gallringsmetod, antal ordinarie förare och eventuella reserver
- 8 Tillåtna bilklasser, startordning, startuppställning och eventuell sammanslagning
- 9 Anmälningsavgift
- 10 Anmälan (dag och tid), eventuell efteranmälan
- 11 Avlysning
- 12 Utnyttjande av utrymme för förbunds/arrangörsreklam samt möjlighet till friköpning
- 13 Priser, poängberäkning, särskiljning, prisutdelning
- 14 Upplysningar, telefonnummer
- 15 Återbud
- 16 Tävlingsens genomförande
- 17 Media-/PR-ansvarig, namn och telefonnummer

Vid tävling om RF:s mästerskapstecken (SM, JSM, DM, JDM) gäller kapitel 8 § 2 i SBF:s stadgar.

DG 14.1 Arrangörens ansvar

- Uppfylla de åtaganden som gjorts i tävlingsinbjudan.
- Inte ändra något i tävlingsinbjudan sedan anmälningstiden börjat enligt inbjudan.
- Ändring kan ENDAST ske om säkerheten så kräver. Detta kan ske vid förarsammanträdet före tävling eller genom skriftlig signerad information.

DG 14.2 Inställd eller uppskjuten tävling

- Tävling eller del där av får inte inställas eller avkortas, såvida inte villkor härför angivits i inbjudan eller force majeure föreligger.
- Meddelande om inställd, flyttad eller avkortad tävling ska snarast meddelas till deltagarna.
- Inställs tävling ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet.
- Inställs tävlingen på grund av force majeure kan arrangören behåll del av anmälningsavgifterna.
- Vid tävling som uppskjutes mer än 24 timmar ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet om anmälaren önskar återta sin anmälan.
- För tävling som ej kan slutföras kommer poängen att delas ut enligt kvalresultatet. Om ej kvalet slutförts kommer inga poäng att delas ut.

DG 14.3 Programblad

- Vid rikstäckande mästerskapstävlingar ska tävlingsprogrammet innehålla startlista och ha benämningen "officiellt program".

DG 15.0 ANMÄLAN

Se även [DG 2.0](#)

- Arrangör ska bekräfta till föraren om anmälan godtagits eller avslagits.
- Om arrangören inte godkänner en anmälan av:
 - andra skäl än begränsning av antalet startande
 - för sent inkommen anmälan
 - ofullständig anmälan

ska föraren med angivelse av skäl, meddelas snarast efter att anmälan inkommit, dock senast fem dagar före tävlingen vid internationell tävling och vid annan tävling omedelbart efter anmälningstidens utgång.

- Arrangörens avslag på en anmälan kan prövas av domarordförande/domarjury enligt [G15.2 Protest](#).

DG 15.1 Administrativ incheckning

Vid incheckningen ska:

- Tävlingshandlingar kontrolleras, licens
- Avgifter kontrolleras
- Besiktningshandling delas ut

DG 16.0 TÄVLINGSBESIKTNING OCH TEKNISKA KONTROLLER

DG 16.1 Tävlingsbesiktning

- Före säsong ska bil för Proint **och Semi-Pro** genomgå årsbesiktning för att erhålla årsmärke, i tillhörande vagnbok ska av utskottet utsedd besiktningsman notera bristfälligheter.
- Endast av SBF godkänd besiktningsman kan kvittera bort dessa anmärkningar från årsbesiktningen.
- Besiktningsprotokoll ska upprättas i två (2) exemplar enligt utskottets riktlinjer ett (1) ex. till ägaren av fordonet samt att besiktningsmannen behåller ett (1) ex.
- Före start ska bil genomgå **tävlingsbesiktning**, checklisten för besiktning ska användas.
- Efterbesiktning och parc ferme kan användas (se inbjudan).
- I tillhörande vagnbok ska teknisk chef notera bristfälligheter, även sådana som medför startförbud.
- Noterade fel från tävling ska vid nästkommande tävling vara åtgärdade.
- Teknisk chef ansvarar för kontrollen och signerar i vagnboken efter kontroll att bristen är åtgärdad.

DG 16.2 Teknisk kontroll

Se [TR 3.2](#)

DG 17.0 SÄKERHET

- Rikspolisens Författningssamling, [FAP 512-1](#) Motorsport på bana
- Utrustning för brandsläckning skall finnas tillgänglig på särskilt utmärkta platser i parkeringsdepå, vid start- och mål- plats samt på samtliga säkerhetsposterar.
- Varje deltagare skall vid ingången till sin depåplats ha placerat en brandsläckare på minst 6 kg, den skall vara synlig och väl skyltad.

DG 17.1 Om olyckan är framme

Se [G 3.13](#)

DG 17.2 Säkerhetsutrustning

Följande personal och materiel ska finnas tillgänglig:

- Sjukvårds/räddningsutrustning enligt RPS författningssamling FAP 512:1. Sjukvårdsfordon med sjuksköterska eller läkare som har kunskap att ge prehospital sjukvård enligt Socialstyrelsens föreskrivna krav och nödvändig sjukvårdsutrustning.
- Övrig personalbemanning enligt banlicens. Minst 1st räddningsfordon med personal och utrustning för att tillfälligt kunna hantera de situationer som kan komma att uppstå gällande brand och räddning.

DG 17.3 Säkerhet vid posteringarna

- Bankkontroll genom kommunikation mellan posteringarna, ska göras mellan varje heat.
- Eventuella kvarvarande bilar ska avlägsnas före nästa heat.
- Visuellt kontakt med varandra.
- Bemanning av minst två funktionärer, eller enligt banlicens och tävlingens art.
- Telefon eller radiokontakt med tävlingsledning.
- Godkända brandsläckare á **12** kg. **Antal släckare avgör arrangören.**
- Absorptionsmedel/material

DG 17.4 Säkerhetsutrustning vid träning

- Ansvarig ledare väl insatt i sportgrenen
- Funktionär med säkerhetsutrustning och flaggposteringar är tillräckligt.
- Inget tävlingsmoment får förekomma.

DG 18.0 ANLÄGGNINGEN OCH BANAN

- Banlicens utfärdas av godkänd banbesiktare
- Banor med godkänd banlicens för Racing och Rallycross behöver inte besiktas för Drifting.
- Av banlicensen ska följande framgå:
 - Bansträckning,
 - Funktionärspositioner
 - Publikavspärningar
 - Räddningsvägar
 - Om twinkörning är tillåten
- Kona eller liknande vid viktiga placeringspunkter krävs:
 - Vid bedömnings början och slut
 - Vid inner och ytterkurvas linje
 - Vid särskilda tangerings (clipping points) och bedömningspunkter (kan bevakas av faktafunktionär)

DG 18.1 Bansträckningen

- Linjen eller bansträckningen fastställs av de tre bedömarna varav en är huvudbedömaren och leder arbetet med bedömningen.
- Banbesiktaren tillsammans med tävlingsledaren godkänner sedan banan.
- Bedömarna skall i möjligaste mån vara placerade så nära publiken som möjligt.
- Början av den bedömda delen av banan och banans slut markeras med två stora helröda koner. En på vardera sidan av banan.
- Mellan konerna ska ett målat streck finnas.

DG 18.2 Zoner och banmarkeringar

- **Se reglerna riktlinjer bedömning drifting.**

DG 18.3 Spotters

- Spotters ska beredas plats i omedelbar närhet till bedömarna.
- Spotters ska kunna nyttja denna plats under hela tävlingen.

DG 19.0 TÄVLINGENS AVSLUTANDE

DG 19.1 Prisutdelning

- Förare som deltar i prisutdelning, som sker i direkt anslutning till tävlingen, ska vara iklädd väl knäppt föraroverall.

DG 19.2 Åtgärder efter tävlingen

- Arrangören ska inom tre dagar efter det att resultatlistan undertecknats, sända in den till SDF i två exemplar jämte uppgift om antalet startande i varje förarklass.
- Arrangör av tävling med tillstånd utfärdat av SBF ska senast 12 timmar efter det att resultatlistan anslagits och undertecknats sända listan via e-post/fax till SBF. Dessutom ska kopia av resultatlistan tillställas utskottet, domarna, tävlingsdeltagarna (anmälare, förare) och deras klubbar.
- Resultatlistan ska omfatta förarens namn, licensnummer vid tävling med tillstånd utfärdat av SBF (endast i lista till SBF), klubb, bil, anmälare, antal startande, eventuella tidsträningsresultat, slutresultat samt eventuella mästerskapspoäng.
- Vid lokaltävling kan enklare rutiner för resultatgivning och resultatlista tillämpas (enligt respektive SDF:s bestämmelser).
- Resultatlistan utsänds per post, e-post, fax eller annat distributionssätt i enlighet med tävlingsinbjudan.
- Om det vid efterkontroll av en licensförsäkran (se [G 7.1](#)) visas att den tävlande inte hade rätt att delta i tävlingen, eller deltog i fel licensklass, får den tävlande strykas ur listan, trots att den är fastställd. Föraren bör också anmälas till förbundsbestraffning. Berörda av ändringen ska meddelas av arrangören.
- När högre instans/er ändrar en resultatlista ansvarar arrangören för att en ny resultatlista utsänds.