

## SDC 5000

Med SDC 5000 är meningen att det ska vara ett enkelt och säkert arrangemang utan aggressiv körning som kan orsaka skador på bilar och förare. Därför förbehåller sig arrangören rätten att bestraffa tävlande med allt från stopp & go i depån, tidstraff eller avstängning under pågående heat för team som inte sköter sig och uppfyller sportmanship anda på banan och vid sidan av banan. Bilarna skall vara **standard** så att absolut vem som helst kan delta med ett minimum av förberedelser (se tekniska reglementet).

[Nya team/nya bilmodeller bör bekräftas som OK av tävlingsledningen, ställ frågan innan bilen byggs klart.](#)

### Andemening med SDC 5000

Hela konceptet baseras på att alla skall ha kul. Kan man inte njuta och ha roligt tillsammans så är det bättre för alla om man stannar hemma.

### SDC 5000 Tävlingsregler

Varje team skall anmäla sig via e-post till [sdc5000@whynotracing.nu](mailto:sdc5000@whynotracing.nu). Läs mer under anmälan.

Man ska även anmäla sig på tävlingsplatsen/besiktningen tävlingsdagen. Ett team ska innehålla en bil och minst 3 st förare, max 8st.

**Mekaniker:** får ej finnas, mekandet ska skötas av förarna!

**Servicefordon:** Endast ett servicefordon i parkeringsdepån är grundregeln. Det är inte tillåtet att ta in servicefordonet i Bandepån. Där ska bara enklare reparationer och förarbyte ske.

**Husbilar och husvagnar:** Skall ställas på anvisad plats och räknas inte som servicefordon.

**Banan:** tävlingarna genomförs på asfalt, med inlagda fartsänkande hinder i kurvor och på långa raksträckor.

**Besiktning:** före varje tävling görs en översiktlig teknisk kontroll och säkerhetskontroll av varje bil. Efter varje tävling kan en mer omfattande besiktning göras av de 3 bäst placerade teamens bilar. Besiktningsdomare är ansvarig för besiktningen. Normalt sett görs en mer omfattande teknisk kontroll före säsongstart.

**Protest mot bil:** Alla team har rätt mot en avgift av 1000kr lämna in en skriftlig protest mot bil senast 5 minuter efter målgång. Protesten skall specifikt beskriva vad man menar är fel enligt gällande regler och lämnas till besiktningsdomare. Kontroll kommer då efter tävling utföras specifikt efter det påstådda felet. Om det visar sig vara en riktig protest återfås protestavgiften, om felet ej finns går avgiften till serien. Om anklagat team har haft kostnader i samband med protesten (för exempelvis motorpackningar) kan besiktningsdomare besluta om ersättning för detta. Påföljd vid fel som upptäcks är normalt sett uteslutning ur aktuell tävling och 5 varvs avdrag vid nästa tävling som

teamet deltar i. Besiktningsdomare kan i samråd med tävlingsledning besluta om andra påföljder. Felen ska noteras i vagnsbok.

**Startordning:** Första tävlingen lottas, tävling 2-4 omvänd startordning efter föregående tävlings resultatlista. (Nya eller ej deltagit i föregående tävling startar sist) Finalen startordning enligt totallistan.

**Vinnare:** Tävlingen är 4 timmar, det team som enligt det elektroniska varvräkningssystemet kört flest varv och är först över mållinjen vinner. Alla varv räknas (Transponderkabel ligger i banan utanför bandepåns utgång)

**Förarbyten:** Varje team måste byta förare efter max 10 varv, 1 övervarv bestraffas med stop and go (om förseelsen upptäcks och/eller bestraffas efter målgång ersätts stop and go med 45 sekunder tidstillägg), övriga varv +30sek tidstillägg. Alla förare ska ha kört under de 4 timmarna annars blir man utesluten. Bältet ska vara knäppt tills bilen nått linjen för 20 km/h i depåinfarten. Bältet ska vara på och ihopknäppt innan bilen lämnar depårutan. Fast minsta tid för förarbyte gäller, tid meddelas inför varje tävling (beror på banans beskaffenhet). Normalt sett indikeras tiden med fast timer och indikatorlampa på bilen. Lampan ska tändas vid depåinfart (särskild markering) och bilen får inte köra ut från depåutfarten innan lampan släckts. Lampan tänds antingen manuellt av förare eller av automatiskt system.

**Bullshit:** Bilar som inte uppfyller gällande reglemente tilldelas BULLSHITPOÄNG av förarrådet dessa leder till avdrag på körda varv. Förarrådets beslut om bullshitpoäng kan inte överklagas.

**Domare:** Minst 3st utbildade opartiska domare dömer.

**Bilens skick på banan:** Skador på bilen som av domare bedöms påverka säkerheten i större omfattning leder till svartflagg för reparation. Exempel på sådana skador är trasig vindruta eller sidoruta på förarsidan (får ersättas med nät), saknad ljuddämpare, andra lösa delar. Observera att sidoruta på förarsidan ska vara stängd vid körning.

**Bestraffning:** Det är domarna som beslutar om straff. All bestraffning kommer att ske direkt i STOP & GO depån. Bestraffningar kan inte överklagas. Bestraffning visas med svart flagg samt skylt med bilens startnummer, vilket betyder att bilen ska till stop & go-fållan vid nästa passering.

Påkörning av annan bil: Stop and go (30 sekunder) där det bedöms som mindre allvarligt (typ "race incident"), 5 minuter vid grov påkörning/vårdslöshet. Vid grova eller upprepade påkörningar, teamet utesluts ur tävling.

Omkörning under gul flagg eller pacecar: 3 min

Passerat svart flagg 2 gånger eller mer utan att köra in i stop & go: 1 minut plus 30 sekunder per extra varv (exempel, passerat 5 varv, 2 minuter)

Vårdslös körning i depån: 5 min

Upprepade filbyten för att stänga annan bil: 3 min

Påkörning av banmarkering: stopp & go (30 sekunder)

Obehöriga personer i teamets depå, då bestraffas bilen: 5 min

Olje/bensinspill i depån (utanför miljömatta): 3 min

Alla regelbrott meddelas föraren i Stop and Go depån.

I Stop and Go får inte förarbyte göras.

**Bandepå:** Teamets plats i bandepån är mycket begränsad. ORDNING är ett absolut krav. Endast förare får vistas i Bandepån. Endast enklare reparationer och förarbyte skall ske i Bandepån. När tävlingsbilen står parkerad ska miljömatta eller liknande finnas under bilen (minst motor/transmission) för att förhindra att eventuella läckage förorenar marken.

Man måste ovillkorligen lämna företräde till andra tävlande vid körning ut ur bandepån.

All körning i bandepå skall ske i gångfart. Vid in- och utfart gäller hastighetsbegränsning enligt målning/skyltning.

**Rött kort!** Förare som inte på ett lugnt sätt kan diskutera med domare utan på ett otrevligt sätt vill hävda sin sak kan efter varning tilldelas rött kort, detta innebär att teamets bil blir bestraffat med 5 min i stop and go.

#### **Tankningsdepå:**

Tankning utförs i separat tankningsdepå, tankstoppet är minst 2 minuter, domarna tar tid med stoppur eller annan tidsutrustning. Alla team skall medtaga miljömatta vid tankning, spill utanför mattan bestraffas.

#### **Pacecar / Bärgning:**

Vid omfattande bärgning kommer en Pacecar och Bärgningsbil att gå ut på banan. Enklare bärgning kan ske utan Pacecar. Omkörning av Pacecar är absolut förbjudet. Vid olycka med personskada avbryts tävlingen omedelbart. Arrangör kan starta om racet, beslut tas vid varje enskild händelse

#### **Transponder:**

Varvräkning sker med transponder-system av AMB-typ, transpondern lånas mot en deposition av körkort eller 1000:- som återfås vid återlämnande efter tävling. Ej återlämnad eller förstörd transponder debiteras med 3.000:- + moms.

#### **Anmälan:**

Anmälan ska göras senast onsdag före varje deltävling.

Obligatoriska uppgifter:

Teamnamn:

Startnummer:

Förare: Namn, bostadsort, personnummer och telefonnummer på samtliga förare i teamet. OBS! Aktuella förare till respektive deltävling måste anges. Kan ändras fram till start, meddelas i så fall till tävlingsledningen.

Arrangören förbehåller sig rätten att neka envar rätten att delta på vilka grunder arrangören än väljer.

Max 30 team får delta i tävlingen. Är det fler team anmälda delas man in i två grupper.

**KOSTNAD:** 3000 kronor per team och tävling. Betalas vid besiktning. Rabatt kan ges vid förskottsbetalning av hela seriens startavgift (ingen återbetalningsrätt).

**Licens/försäkring:**

Förare ska ha förarlicens hos Svensk Bilsportförbundet, SBF, enligt reglemente för "Enkel Bilsport".

**SDC5000 tävlingsserie:**

**Totalsegrare:** Det team med högst poäng av 4 sammanräknade tävlingar. De fyra (4) bästa deltävlingarna räknas.

**Poängberäkning:** 20p till segrare, 19p andraplats sedan 18,17 osv. Alla som deltagit får minst 1 poäng.

**Särskiljning vid lika poäng:** Flest segrar sedan 2:a platser 3:e osv. därefter resultat i finalen.

**Startlista och Resultat**

Startlista kommer publiceras vid tidrapporteringen där även resultat kommer publiceras i efterhand, resultatet redovisas även senare på facebookgruppen: SDC 5000