



## Tävlingsregler RM Endurance Racing 2019

Detta dokument innehåller de specifika regler som gäller för RM Endurance 2019. I övrigt gäller Tävlingsregler Racing RA 2019.

Regler som gäller för alla sportgrenar finner du i "Gemensamma regler"

**G1.5 Tillämpning, förändring och definition av regler.**  
Se gemensamma regler pkt G1.5.

### **G 1.6 Organisatoriska förutsättningar**

*Var och en som organiserar eller deltar i tävling ska anses:*

- *Ha kännedom om FIA:s, CIK-FIA:s, EFRA:s, IFMAR:s samt SBF:s bestämmelser och policydokumentet Fair Race samt de övriga bestämmelser som gäller för tävlingen och tävlingsformen i fråga;*
- *Ha förbundit sig att utan förbehåll underkasta sig ovannämnda bestämmelser och policydokumentet Fair Race;*
- *Ha förbundit sig att inte vädja till andra domare och instanser än de idrottsliga organisationer som anges i FIA:s, CIK-FIA:s, EFRA:s, IFMAR:s och SBF:s bestämmelser*

<b>A. Tävlingsregler RM Endurance 2019 .....</b>	<b>3</b>
RA 1.1 Bilklasser .....	3
RA 1.4 Genomförande racing .....	3
RA 2.2 Anmälan av tävlingsfordon .....	3
RA 3.1 Parkeringsdepå .....	3
RA 3.2 Bandepå .....	3
RA 8.0 Tävlingsbestraffning.....	4

## A. Tävlingsregler RM Endurance 2019

### RA 1.1 Bilklasser

- RM 2019 körs i ett heat men prisbedöms i två klasser.
- Samtliga bilar ska uppfylla det tekniska reglementet för antingen MSLS, ERCup eller NSHC med undantag för däck.
- Däcken skall vara gatgodkända samt ha E-märkning. Mönstret skall vara vulkaniserat.
- Däcken får inte vara skurna, slipade etc. Slicks, regndäck och racingdäck är ej tillåtna.
- Däcken får vara maximalt 225 mm breda (gäller alla klasser).
- Klass A: MSLS klass 3 och "ERCup for all"
- Klass B: MSLS klass 1 & 2, ERCup original, NSHC alla klasser

### RA 1.4 Genomförande racing

- Maximalt 90 minuters körtid och min 60 minuters vila innan nytt körpass.
- Eventuell ståtid i depå räknas in i körpasset för den förare som körde in i depån. (D.v.s. om körtid plus ståtid överskrider 90 minuter så måste förarbyte ske).
- Tävlingen ska inledas med träning och tidskval om minst 45 minuter.
- Startuppställning sker efter uppnådda kvalltider oavsett klass.
- Rullande start tillämpas.
- Finalheatet omfattar 6 timmar.
- Om heatet rödflyggas så räknas denna tid in i den totala tävlingstiden.
- Under finalheatet skall minst fyra förarbyten utföras (5 körpass).
- Det är tillåtet att "byta med sig själv" så länge maxtiden på 90 minuter inte överskrids.
- Föraren ska då hoppa ut ur bilen, stänga dörren och hoppa in igen.

### RA 2.2 Anmälan av tävlingsfordon

- På RM-tävlingen på Kinnekulle Ring 2019 görs följande indelning av antal startande, MSLS 20 st, ERCup 10 st och NSHC 10 st.
- Respektive serie bestämmer hur de tillgängliga platserna fördelas inom serien.
- Om inte max antal startande uppnåtts vid anmälningstidens utgång kan fler startande tas med i tur efter inkommen anmälan, förutsatt att bilen uppfyller det tekniska reglementet.

### RA 3.1 Parkeringsdepå

- Max hastighet i tankdepå samt övrig depå är 10 km/h.
- Tankning får bara göras i avgränsad tankdepå.
- Max tre personer per bil utöver föraren får närvara och de ska ha heltäckande klädsel.
- En av de tre ska vara beredd med en min 6 kg brandsläckare inom 1 meters avstånd och beredd på insats.
- Innan tankning påbörjas skall föraren vara ur bilen, samt motor avslagen.
- Förarbyte vid tankning är tillåtet efter avslutad tankning.
- All övrig service av bilen är förbjuden i tankdepån.

### RA 3.2 Bandepå

- Max hastighet i fastlane i bandepå är 30 km/h.
- I worklane i bandepån tillåts endast förarbyte, vätska till föraren, dra hjulmuttrar, ta lufttryck och temperatur på däcken samt torka av vindrutan.

- All övrig reparation, påfyllning av vätskor och servicearbete skall ske på teamets utsatta serviceplats med presenning som underlag.
- Hårda plattor ska användas under domkraft.

#### **RA 8.0 TÄVLINGSBESTRAFFNING**

- Överskriden hastighet under VSC bestraffas med stop and go utan tidstillägg.
- Överskriden maximal körtid för förare bestraffas med minst 2 minuter stop and go.
- Omkörning under gulflagg bestraffas med minst 2 minuter stop and go.
- Överskriden hastighet i någon depå bestraffas med minst 2 minuter stop and go.
- All form av bränslespill i någon depå bestraffas med 2 minuter stop and go, samt att teamet skall sanera spillet och det skall godkännas av faktafunktionär.
- Påkörning av annan deltagare bestraffas med minst 2 minuter stop and go.
- Reparation eller service på felaktig plats bestraffas med stop and go utan tidstillägg.
- Förarbyten under stop and go är ej tillåtna.