

Tävlingsinbjudan samt mästerskapsregler SM Virtuella Bilspport Rally – DiRT Rally 2.0

Tävlingen anordnas i överensstämmelse med Svenska Bilsportförbundets tävlingsbestämmelser.

Ansvar. G 1.6 Den som deltar i tävling gör detta under eget ansvar och på egen risk. Svenska Bilsportförbundet (SBF), Specialidrottsdistriktsförbund (SDF), tävlingsledning eller funktionär kan således inte utan vållande göras ansvariga för person- eller sakskador som under tävling drabbar deltagaren.

Tävlingsdeltagare har genom sin anmälan att delta i tävlingen, samtyckt till att vederbörandes personuppgifter registreras i tävlingsledningens dataregister samt att tävlingsledningen, inom ramen för sin verksamhet och oavsett mediaform, offentliggör namnuppgifterna.

Som tävlande är det ditt ansvar att följa:

- Bilsportens gemensamma regler
- Svenska Bilsportförbundets Fair Race-policy
- Sportgrenens tävlingsregler avsnitt A och B
- Sportgrenens Tekniska regler
- Tävlingsledningens tillägsregler i inbjudan/PM
- Mästerskapsregler SM Virtuellt Bilspors Rally - DiRT Rally 2.0

Arrangör Kolsva MS

Tävling/datum SM Virtuellt Bilspors Rally - DiRT Rally 2.0

15.4.2020 – 27.05.2020

Tävlings-organisation	Tävlingsledare	Felicia Grundtman	felicia.grundtman@sbf.se	0722947642
	Biträdande tävlingsledare	Niklas Falk	niklas.falk@sbf.se	0763150547
	Domare	Patrik Lindfors	patrik.lindfors@rtj.lulea.se	0705594144
	Förarkontakt-person	Eric Stranne	eric.stranne@sbf.se	0736299911

Tävlingsupplägg Tävlingen är fördelad över 6 stycken länder där varje land består av 8 stycken sträckor. På varje sträcka får man ett (1) försök att sätta en tid som räknas i Club:en. Övrig träning behöver ske i exempelvis Time Trial. De 5 bästa resultaten räknas i totalsammanställningen, varje förare kan alltså räkna bort ett deltävlingsresultat. Vid DQ kan detta resultat ej räknas bort i totala mästerskapspoängen. Sverige är ej med i grundspelet, utan är så kallat DLC (Downloadable Content). Tävlingen genomförs i klassen R5. Sträckorna kommer ej publiceras i förväg. Sträckorna kommer kunna ses i DiRT Rally 2.0 när respektive land påbörjas

Anmälan

Anmälan sker i SBF:s enkätssystem Questback där följande information krävs för en godkänd anmälan

- Namn
- Personnummer
- Licensnummer
- Visningsnamn i DiRT Rally 2.0
- Racenet-ID
- Mailadress

I och med anmälan godkänner man samtliga regler i samtliga regeldokument gällande denna tävling, samt SBF:s allmänna tävlingsregler Instruktioner för att ta fram Racenet-ID:

[https://www.sbf.se/Sportgrenar/Virtuellbilsport/Nyheter/infoforattfinnadi](https://www.sbf.se/Sportgrenar/Virtuellbilsport/Nyheter/infoforattfinnadi<tracenet-idtilldirtrally2.0/)

Med visningsnamn menas det namn/alias som visas i resultatlistan efter avklarad körning

Länk till anmälan: <https://response.questback.com/idrott/fryiupovug>

Förare måste ha fyllt i komplett anmälan samt inneha giltig licens innan tillgång till DiRT Rally 2.0-klubben ("VB Rally-SM") kommer ges

- Länk till klubben:
<https://dirtrally2.com/clubs/club/255512>

Inne i denna Club kommer det finnas ett mästerskap ("Championship") per land

Anmälningslista finns på Kolsva MS hemsida:

<https://www.kolsvams.com/nyheter/2020/3/31/sm-virtuell-bilsport-rally>

Licens

Tävlande behöver inneha en av följande licenser:

- Tävlingslicens för Virtuell Bilspanport
- Prova-på-licens

<https://www.sbf.se/Sportgrenar/Virtuellbilsport/licensinformationforvirtuellbilsport/>

Tidsschema

Land	Vecka	Startdatum	Slutdatum
Nya Zeeland	16–17	2020-04-15	2020-04-22
Australien	17–18	2020-04-22	2020-04-29
Argentina	18–19	2020-04-29	2020-05-06
Spanien	19–20	2020-05-06	2020-05-13
USA	20–21	2020-05-13	2020-05-20
Sverige	21–22	2020-05-20	2020-05-27

Varje land kommer öppna klockan 12:00 respektive startdatum och avslutas 11:59:59 på respektive slutdatum

Plattformer

Mästerskapet kan köras från samtliga tillgängliga plattformer. PC, XBOX ONE och PS4

Reklam

Se G.11.2

Arrangören kan komma att utnyttja rätten till reklam

Poängindelning

Efter alla sträckor i ett land är klara kommer poäng delas ut till de 35 bäst placerade förare enligt nedanstående tabell

Position	Poäng
1	45
2	40
3	36
4	33
5	31
6	30
7	29
8	28
9	27
10	26
11	25
12	24
13	23
14	22
15	21
16	20
17	19
18	18

Position	Poäng
19	17
20	16
21	15
22	14
23	13
24	12
25	11
26	10
27	9
28	8
29	7
30	6
31	5
32	4
33	3
34	2
35	1

Powerstage

I varje lands kommer en i förhand vald sträcka vara utsedd till s.k.

Powerstage

Powerstage är alltid vara den sista sträckan i varje land

Poäng kommer tilldelas de tre snabbaste på varje lands Powerstage enligt nedanstående tabell

Position	Poäng
1	3
2	2
3	1

Tävlingsstatus

Tävling i mästerskapet arrangeras som rikstävling.

Mästerskapsstatus

Svenskt Mästerskap (SM). I övrigt enligt G 3.8

Rekonstrueringstid

Ifall av tappad uppkoppling från Racenet och detta resulterar i DNF kommer man i efterhand bli tilldelad en s.k. Rekonstrueringstid. Denna kommer räknas ut genom att ta medeltiden av den undre hälften (50%) av de som kom i mål. För att man skall bli tilldelad en Rekonstrueringstid behöver man skicka en bild på ens skärm där det står att man tappade uppkopplingen och vilken sträcka det gäller.

Inställd eller uppskjuten tävling

Se Tävlingsregler Virtuellt Bilspport 2020

**Mästerskaps-
inställningar**

- Hardcore damage: On (på)
- Forced Cockpit: Off (av)
- Unexpected moments: Off (av)
- Assists: Off (av)

Service kommer finnas efter varannan sträcka. Servicen är där öppen i 30 minuter

Däckval är alltid fritt

Väder samt Surface Degredation (underlagslitage) kommer vara slumpmässigt genererat

Allmänt

Varje deltagare skall alltid framföra sitt fordon under kontrollerade omständigheter

Deltagare får ej använda extern hård- eller mjukvara för att justera sitt fordon's prestanda

Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att efterfråga bevismaterial i den mån som finnes lämplig på den person som tävlar, exempelvis att filma föraren samt skärmen då denne kör

Banbegränsningar

Orealistisk körning vid sidan av sträckan/väg kan komma att bestraffas efter bevis enligt ovan

Simulatorspelets geningsregler kan ej överklagas

Annars se Tävlingsregler Virtuellt Bilspport 2020

Avbruten session

Tävlingsledning förbehåller sig rätten att avbryta och/eller starta om sessioner om tekniska problem uppstår enligt VB 7.5

Vid kortvariga tekniska problem hos Codemasters som resulterar i att en uppkoppling till Racenet ej kan upprätthållas kommer tidsperioden för respektive land ej förlängas

Vid långvarigt avbrott i uppkoppling mot Racenet kan undantag från detta göras enligt Tävlingsledningens bedömning

Uppförande vid sidan av banan

Alla tävlande förväntas uppträda enligt Bilspportens Gemensamma regler samt dess Fair Race-policy

Alla kränkande eller nedlåtande yttranden om motståndare, tävlingsledning, publik eller andra parter är strängt förbjudna

**Protester och
tidsfrister**

Tävlande kan lämna protest mot annan tävlande för regelbrott
Protester skall skickas till Tävlingsledning omgående med information om:

- Tävlande man protesterar
- Tid för regelbrott
- Beskrivning av regelbrott

En protest skall lämnas in per regelbrott

Tävlingsledningen förbehåller sig rätt att undersöka incidenter som ej inlämnats som protest

Tävlingsbestraffning, förseelser och påföljder

Förseelse		Bestraffning
All form av mobbning, rasistiska, religionskränkande, könstillhörighets relaterade beteende i skrift/tal	Enligt G.1.5/Fair Race	Diskvalifikation från tävling och/eller förbundsanmälan
All form av medveten avåkning	Enligt VB 7.1	Diskvalifikation från tävling
Påverkan/distrahering av annan tävlande vid simulator	Enligt VB 2.1	Diskvalifikation från tävling
Utnyttjande av fusk	Enligt VB 7.1	Diskvalifikation från tävling och/eller förbundsanmälan
Gening	Enligt VB 7.2	Diskvalifikation från tävling
Ovilja att följa tävlingsledningens beslut	Enligt VB 7.4	Enligt domares bedömning

- Andra bestraffningar för icke-ovannämnda regelbrott kan delas ut enligt Tävlingsledningens bedömning

**Överklagan av
Bestraffning** Enligt G 15

Ändring av regler Ändringar/tillägg till detta reglemente utfärdas i form av PM. I fall PM utfärdats står regler i PM över regler i detta dokument

Vi önskar er varmt välkomna! | Tävlingsledningen