



Tävlingsregler Virtuella Bilspport VB 2020

Detta dokument innehåller tävlingsregler för Virtuella Bilspportuppdelat i två avsnitt:

- A. Tävlingsregler Virtuella Bilspport
- B. Arrangera en tävling Virtuella Bilspport

I dokument finner du bara de specifika tävlingsreglerna för sportgrenen. Regler som gäller för alla sportgrenar finner du i "Gemensamma regler"

G1.5 Tillämpning, förändring och definition av regler.
Se gemensamma regler pkt G1.5.

G 1.6 Organisatoriska förutsättningar

Var och en som organiserar eller deltar i tävling ska anses:

- *Ha kännedom om FIA:s, CIK-FIA:s, EFRA:s, IFMAR:s samt SBF:s bestämmelser och policydokumentet Fair Race samt de övriga bestämmelser som gäller för tävlingen och tävlingsformen i fråga;*
- *Ha förbundit sig att utan förbehåll underkasta sig ovannämnda bestämmelser och policydokumentet Fair Race;*

Ha förbundit sig att inte vädja till andra domare och instanser än de idrottsliga organisationer, som anges i FIA:s, CIK-FIA:s, EFRA:s, IFMAR:s och SBF:s bestämmelser

OBS!

Tillägg från förra årets utgåva är skrivna i röd text och sådant som ej gäller i årets utgåva är överstruket

A.	Tävlingsregler Virtuella Bilsport, VB	4
VB 1.0	Definition av sportgrenen Virtuella Bilsport, VB	4
VB 1.1	Reklam	4
VB 1.2	Tävlingsformer	4
VB 1.3	Tävlingsgenomförande	4
VB 1.4	Tävlingslicens	4
VB. 2.0	Anmälan	5
VB 2.1	Anmälningsavgift	5
VB 2.2	Tävlandes ansvar	6
VB 2.3	Inställd eller uppskjuten tävling	6
VB 2.4	Skits	6
VB 7.0	Tävlingskörning	6
VB 7.1	Allmänt.....	6
VB 7.2	Banbegränsningar	7
VB 7.3	Definition av olika sessioner under en tävling.....	7
VB 7.4	Omkörningar	8
VB 7.5	Avbruten tävling	9
VB 7.6	Flagg/Ljussignaler	9
VB 8.0	Tävlingsbestraffning	9
VB 8.1	Förseelser och påföljder	10
VB 8.2	Protester och Tidsfrister	11
VB 8.3	Överklagan mot domarbeslut.....	11
VB 9.0	Resultat.....	11
VB 9.1	Poäng	11
VB 9.2	Efter tävling.....	11
VB 10.0	Tävlingens avslutande	12
VB 10.1	Slutresultat	12
VB.10.2	Prisutdelning	12
B.	Arrangera tävling Virtuella bilsport VB.....	13
VB 11.0	Ansökan om tävling/Träning	13
VB 12.0	Ansökan om tävlings-/Träningstillstånd	13
VB 13.0	Tävlingsorganisation	13
VB 13.1	Funktionärer	13
VB 13.2	Befattningar	13
VB 13.3	Funktionärers klubbtilhörighet.....	14
VB 13.4	Domare	14
VB 13.5	Tävlingsledare.....	14
VB 13.6	Biträdande tävlingsledare.....	15
VB 14.0	Inbjudan	15
VB 14.1	Tävlingsledningens ansvar	16
VB 14.2	Inställd eller uppskjuten tävling	16
VB 15.0	Anmälan	16
VB 18.0	Tävlingens avslutande	17

VB 18.1	Prisutdelning	17
VB 18.2	Åtgärder efter tävlingen	17

A. Tävlingsregler Virtuella Bilspport, VB

Detta avsnitt beskriver regler och rutiner för dig som tävlande. Som tävlande är det ditt ansvar att följa:

- Bilspportens gemensamma regler
- Svenska Bilspportförbundets Fair Race-policy
- Sportgrenens tävlingsregler avsnitt A och B
- Sportgrenens Tekniska regler
- Tävlingsledningens tillägsregler i inbjudan/PM

VB 1.0 DEFINITION AV SPORTGRENEN VIRTUELL BILSPORT, VB

- I Virtuella Bilspport (VB) tävlar man i simulatorspel på en simulator eller en hemdator.
- Tävlandet går ut på att ha roligt och agera som en inkörspport åt övriga bilspportgrenar.
- Virtuella Bilspport används även som träningsredskap för redan befintliga bilspportgrenar.
- Virtuella Bilspport arrangeras i två nivåer:
- På-plats-tävling benämns även PPT
- Onlinetävling benämns även OT

VB 1.1 Reklam

Se [G 11](#)

VB 1.2 Tävlingsformer

Tävlingsform	Definition
På-plats-tävling	Tävlingar där alla deltagare befinner sig på samma fysiska plats/lokal.
Onlinetävling	- Tävlingar där deltagarna tävlar över internet

- Anges ingen särskild rubrik i ett kapitel gäller kapitlet bägge tävlingsformerna.
- Om det under någon av huvudrubrikerna finns kommentarer för På-Plats- eller Onlinetävling, gäller dessa för hela kapitlet.

VB 1.3 Tävlingsgenomförande

- Tävling är öppen för tävlande från och med det kalenderår den tävlande fyller 6 år
- Tävlande under 6 år får köra men ej samla poäng i tävlingarna.
- En tävlande kan inte ersättas av annan tävlande (gäller ej exempelvis tävlande på reservlista).
- Vid avanmälda eller påfyllnad till tävlingen, ska tävlande plockas ur reservlistan enligt inbjudan.

VB 1.4 Tävlingslicens

- En av SBF utgiven tävlingslicens krävs endast vid KM, DM, RM, SM, EM och VM.
- Vid arrangerande av icke-officiella mästerskap kan respektive tävlingsledning kräva aktiv SBF-licens.

Mästerskapsstatus	Tävlingstyp	Krav för licens	Kommentarer
KM, DM, RM, SM, EM, VM	På-plats-tävling	Tävlingslicens för Virtuella Bilspport	<ul style="list-style-type: none">- Utbildning sker via utbildningsmaterial för VB- För att kunna ta licens i Virtuella Bilspport krävs:- Teoretisk utbildning där tävlande <u>även</u> tagit del av regler- medlemskap i SBF-ansluten förening

	Onlinetävling	Tävlingslicens för Virtuellt Bilspport	<ul style="list-style-type: none"> - Utbildning sker via utbildningsmaterial för VB - För att kunna ta licens i Virtuellt Bilspport krävs: - Teoretisk utbildning där tävlande <u>även</u> tagit del av regler - Medlemskap i SBF-ansluten förening
Andra tävlingar	På-plats-tävling	Inget licenskrav <u>om inte arrangören kräver det</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Utbildning sker via utbildningsmaterial för VB - Seriespecifik licens (utfärdas av tävlingsledningen) - För att kunna ta licens i Virtuellt Bilspport krävs: - Teoretisk utbildning där tävlande <u>även</u> tagit del av regler - Medlemskap i SBF-ansluten förening
	Onlinetävling	Inget licenskrav <u>om inte arrangören kräver det</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Utbildning sker via utbildningsmaterial för VB - Seriespecifik licens (utfärdas av tävlingsledningen) - För att kunna ta licens i Virtuellt Bilspport krävs: - Teoretisk utbildning där tävlande <u>även</u> tagit del av regler - Medlemskap i SBF-ansluten förening

VB. 2.0 ANMÄLAN

- Tävlande anmäler sig enligt tävlingsinbjudan.
- Anmälan till en tävling är att betrakta som ett kontrakt mellan anmälan och tävlingsledningen.
- När maxantalet för antagna till tävlingen är uppnådd ställs resterande anmälda på en reservlista i den turordning anmälan har kommit in om inte inbjudan säger annat.
- I samband med anmälan godkänner tävlande att tävlingsledningen offentliggör en anmälningslista.
- Tvist om en anmälan handläggs i första hand av tävlingsledning, se även **G 15.2**.
- Tävlingsledningen har rätt att sätta tidsfrist på anmälningar inför deltävlingar.
- Efteranmälan får ske om tävlingsinbjudan så tillåter.
- Anmälningarna antas i den ordning kompletta anmälningar inkommer om inte annat anges i tävlingsinbjudan.
- Smeknamn tillåts att anmäla sig med (Exempelvis Karl – Kalle och Jan – Janne) om inte annat anges i inbjudan.
- Tävlingsledningen har rätt att ifrågasätta samt bestraffa oanmäld frånvaro.
- För omyndig tävlande kan medgivande av förälder/förmyndare för att anmäla sig krävas ifall tävlingsledningen kräver detta.
- Anmälan är bindande fr.o.m. anmälningstidens utgång.

VB 2.1 Anmälningsavgift

- Tävlingsledningen har rätt att ta ut en anmälningsavgift. Detta skall då anges i tävlingsinbjudan.
- Om tävlingsledningen tar ut anmälningsavgift får tävlande som ej betalat anmälningsavgift inte starta i någon tävling förrän denna är betald.
- Undantag på anmälningsavgift beslutas av tävlingsledningen.
- Anmälningsavgift gäller per serie, ej per deltävling.
- Tävlande har rätt att begära återbetalning av i fall av återbud, dock senast 24 timmar innan första deltävling.

- Av tävlingsledningen godtagen anmälan, som inte återkallas senast 24 timmar före tävling, innebär skyldighet för deltagaren att erlægga en straffavgift motsvarande en tävlingsavgift
- Tävlingsavgiften skall återbetalas till deltagare, för vilka tävlingsledningen inte kan bereda plats.
- Anmälningavgift betalas ej tillbaka till tävlande som deltagit i minst ett tävlingstillfälle i den serie som anmälningavgiften avser

VB 2.2 Tävländes ansvar

- Skyldighet att delta i tävling den tävlande har anmält sig till såvida inte force majeure, [återbud](#) eller andra giltiga skäl föreligger
- Tävlingsledningen har enligt VB 2.0 rätt att ifrågasätta samt bestraffa oanmäld frånvaro
- Har inte tävlingsledningen offentliggjort bekräftelse på anmälan senast tre dagar före tävlingen, [ställa](#) förfrågan till tävlingsledningen.
- [Lämna](#) anmälan enligt tävlingsinbjudan.
- All form av yttre påverkan/distrahering av annan tävlande vid simulator är ej tillåtet.
- Om en viss tävlande laggar, åtgärda eventuellt lagg.
- Att ej delta om risk för laggrelaterade incidenter bedöms som hög.

VB 2.3 Inställd eller uppskjuten tävling

- [Tävlingsorganisationen](#) beslutar om tävling måste flyttas, ställas in eller avkortas efter det att inbjudan offentliggjorts.
- Meddelande om inställd, flyttad eller avkortad tävling ska snarast meddelas till de anmälda.
- Ställs en serie in ska anmälningavgiften för inställd serie återbetalas i sin helhet.
- Ställs tävlingen in på grund av force majeure kan utsedd domarordförande besluta att tävlingsledningen behåller del av anmälningavgifterna.
- Vid tävling som skjuts upp mer än 24 timmar ska anmälningavgiften återbetalas, men tävlingsledningen har rätt att behålla en administrationsavgift på max 200 SEK om anmälnaren vill ta tillbaka sin anmälan.

VB 2.4 Skins

- Skins definieras som egengjorda lackeringar och designer på bilar.
- I de simulatorspel som stödjer användandet av "skins" kan seriens tävlingsledning kräva att sådana används.
- Svordomar, nakenhet eller annat som tävlingsledningen beslutar kan tolkas kränkande eller stötande eller annat som bryter mot SBF:s övriga regelverk får ej infinna sig på skins.
- Tävlingsledningen kan kräva att mall för skins används.

VB 7.0 TÄVLINGSKÖRNING

VB 7.1 Allmänt

- Tävlande skall alltid kunna styrka sin identitet
- All form av "kompiskörning" (om ej lag-/teamtävling) är strikt förbjuden.
- All form av medveten avåkning under officiell träning, kval, warm-up eller race är strikt förbjuden.
- Ojusta/vårdslösa manövrar utförd av en eller flera tävlande för att gynna annan tävlande är förbjuden. I sådana fall är bägge tävlande bestraffningsbara.
- All körning sker i den fastställda körriktningen, undantaget om det är absolut nödvändigt för att flytta bilen från en farlig position.
- Manövrar som till exempel avsiktlig utträngning av [motståndare](#) utanför bankant eller annan [oförutsägbar](#) förändring av körriktning [kan vara bestraffningsbart](#).

- Upprepade och/eller allvarliga misstag som brist på kontroll över bilen (till exempel avåkning) ska rapporteras till tävlingsledningen och kan medföra uteslutning av berörd tävlande.
- Vid omkörningsförsök får hela banan utnyttjas. Omkörning utanför banan bestraffas.
- Det är inte tillåtet att framföra en bil onödigt långsamt, oförutsägbart eller på ett sätt som kan av Tävlingsledningen bedömas vara farligt.
- En ensam tävlande på banan får använda banans fulla bredd men ska direkt när till exempel denna är på väg att bli varvad möjliggöra för den snabbare tävlande att köra om vid första realistiska tillfälle.
- Vid krånglande internet (lagg) kan domaren, tillsammans med tävlingsledaren, kräva att tävlande försöker göra något åt problemet eller så **riskera uteslutning**.
- Vid s.k. lagg skall utsatt tävlande åtgärda lagg snarast.
- tävlande som ej kan/har möjlighet att åtgärda lagg kan av tävlingsledning bli ombudade att ej delta om risk för laggregrelaterade incidenter bedöms som hög.
- Straff som delas ut av simulatorspelen kan ej överridas och gäller därmed. Detta även om det beror på bugg.
- Tävlingsledningen kan kräva att alla tävlande finns tillgänglig på av tävlingsledningen utsett röstchattprogram (exempelvis Teamspeak eller Discord).
- All form av yttre påverkan/distrahering av annan tävlande vid simulator är ej tillåtet.

VB 7.2 Banbegränsningar

- En tävlande får inte avsiktligt och utan motiverad anledning lämna banan.
- Tävlingsledningen får bestämma undantag till ordinarie banbegränsningar, dessa ska framgå i tävlingsinbjudan.
- Om något av hjulen går utanför yttre kanten, kerb eller den vita linjen är detta att betrakta att man lämnat banan.
- Tävlande kommer att bedömas ha lämnat banan om mer än 2 däck befinner sig utanför banmarkeringslinjerna.
- Skulle en bil lämna banan av någon anledning, tillåts den tävlande på nytt återansluta till banan. Detta får endast ske när det är säkert att göra det och utan att det ger någon fördel.
- Återanslutningsmanöver som orsakar kollision och/eller ändringar i motståndares positioner är inte tillåtna.

VB 7.3 Definition av olika sessioner under en tävling

VB 7.3.1 Allmän träning

- Tävlingsledningen kan erbjuda en träningsserver åt deltagare att testa bilar och banor under specifika förutsättningar, samt åt deltagare som vill testa innan de anmäler sig.
- Denna träningsserver får lösenordskyddas om så Tävlingsledningen önskar göra det.
- Tävlingsledning får neka individer som har blivit uteslutna eller avstängda från att använda träningsservern.
- Även under allmän träning gäller samtliga av Svensk Bilspports och seriens tävlings- och uppföranderegler.

VB 7.3.2 Fri träning

- Fri träning definieras som de tränings-sessioner som sker närmare respektive tävling (exempelvis timmen som leder till kvalet).
- Tävlingsledning får dela upp den fria träningen i flera delsessioner om så önskar (exempelvis Fri Träning 1 och Fri Träning 2).
- Om så önskas får exempelvis reserver tillåtas på servern under Fri träning 1 men ej under Fri träning 2.

VB 7.3.3 Kvalificering

- Kval kan organiseras enligt nedanstående exempel, i övrigt enligt respektive tävlingsinbjudan/[Mästerskapsregler](#).
- Den tävlandes kvaltid anger **start**placeringen i startfältet.
- Vid fler tävlande än simulatorspelets maximala antal ska tävlande delas upp i grupper som lottats i förväg av tävlingsledningen. Grupperna döps 1, 2, 3 osv.
- Varje grupp genomför kvalkörning var för sig.
- Alla tävlande skall ges möjlighet att genomföra lika många kvalkörningar
- Ifall kval inte kan genomföras bestäms startuppställning enligt tävlingsinbjudan.
- I tävlingar/serier där resultat från föregående heat gäller som kvalificering till nästkommande heat, gäller resultatlistan (inklusive eventuella bestraffningar) som underlag för startuppställning.
- Om en tävlande bedöms ha varit utanför banbegränsningarna på sitt kvalvarv skall detta varv ogiltigförklaras.
- Tävlande vars snabbaste kvalvarv ogiltigförklaras efter avslutad tävling kan bestraffning som läggs på tävlandes racetid.
- Tävlande får ej hindra andra tävlande under deras kvalvarv.
- Övriga regler och bestämmelser gällande kvalificering (exempelvis max antal tillåtna varv) finnes i respektive seriereglements.

VB 7.3.4 Warm-up

- En Warm-up-session kan följa kvalificeringen innan första racet/heatet/tidskörningen börjar.
- Warm-up kan användas för deltagare att exempelvis göra övningsstarter eller träna in- och utfart ur depån.
- Tävlingsledningen får bestämma att utfart på banan är stängd under en del av eller hela Warm-up. Detta skall i så fall finnas med i inbjudan.

VB 7.3.5 Race

- Race-heat kan organiseras enligt nedanstående exempel, i övrigt enligt respektive tävlingsinbjudan.
- Tävlingsinbjudan anger antalet deltagare som kan kvalificeras till ~~final~~race.
- Vid stort antal deltagare kan tävlingsledningen även medge att deltagare från lägre finaler flyttas till högre (s.k. Runner Up), om detta angetts i tävlingsinbjudan.
- Högsta antal sammanlagda poäng eller lägsta tider från kvalkörning kvalificerar till final.
- Finaler benämns A, B, C etc.
- Om domare och tävlingsledaren inte bestämmer annat återbetalas ej startavgiften p.g.a. uteslutning eller liknande.
- Vid exempelvis strömavbrott och kan visa ett intyg återfås hela startavgiften.
- Tävlande skall alltid kunna styrka sin identitet.

VB 7.3.6 Tidskörning

- Tidskörning sker vid exempelvis rallytävlingar och är den session där den tävlandes sträcktid räknas till dennes resultat.
- Information om antal tillåtna tidskörningar skall finnas specificerat i respektive tävlingsinbjudan/Mästerskapsregler.

VB 7.4 Omkörningar

- Det är endast tillåtet att göra en kursändring för att försvara sin position är.
- Tävlande som förflyttar sig tillbaka, efter att tidigare ha försvarat sin position, ska lämna en bilbredd mellan sin bil och bankant.

- Manövrar som kan hindra andra tävlande, till exempel avsiktlig utträngning av bil utanför bankant eller varje annan onormal förändring av körriktning, är strängt förbjudet.
- Vid omkörningsförsök får hela banan utnyttjas. Sker omkörningen utanför banan skall omkörningen ogiltigförklaras.
- Storleken på det överlapp som krävs för att få rätt till spår bestäms av respektive series tävlingsledare. Detta skall även finnas med i tävlingsinbjudan.
- Vid varvning skall varvade tävlande möjliggöra för snabbare tävlande att köra om vid första realistiska tillfälle.

VB 7.5 Avbruten tävling

- Vid stora tekniska problem kan tävlingen avbrytas innan den är färdig körd. Exempel på situationer som kan orsaka att en tävling rödflaggas är:
 - Serverkrasch
 - Problem med internetuppkoppling för server, funktionärer, deltagare m.fl.
 - Bugg som påverkar tävling och dess resultat i stor utsträckning
 - Olika scenarion och krav för att en tävling skall kunna avbrytas tidigt skall framgå i tävlingens/seriens regelverk.
- Tillvägagångssättet för att återstarta en avbruten tävling ska även dessa finnas nedskrivna i tävlings/seriens regler.
- Ifall att Force Majeur som faller utanför ramarna och de scenarion som seriespecifikt regelverk tydliggör inträffar får tävlingsledningen utse rödflagg trots att det inte finns i reglemente. I sådana fall skall tävlingsledning kunna motivera deras beslut skriftligt och detta skall publiceras snarast efter fattat beslut.

VB 7.6 Flagg/Ljussignaler

- Flaggor skall alltid följas, när flaggsystem används i simulatorspelet.
- När flaggsystem används skall dess betydelser, färger och innebörd framgå av respektive tävlingsinbjudan/[Mästerskapsregler](#).
- Flaggorna kan skilja mellan de olika simulatorspelen.

VB 8.0 TÄVLINGSBESTRAFFNING

Se även [G 15](#)

Inom Virtuellt Bilspport tillämpas följande bestraffningar:

Påföljd	Innebörd
Varning	Tävlande tilldelas varningar för mindre allvarliga förseelser.
Tidstilllägg	Ett tidsstraff läggs på berörd tävlandes totaltid.
Poängavdrag	Ett visst antal poäng subtraheras från berörd tävlandes mästerskapspoäng.
Gult kort	Den som vid tävling ingående i serie tilldelats "Gult kort" vid tre tillfällen under säsongen ska, vid dennes nästkommande tävlingsheats startuppställning, flyttas ner minst 10 startpositioner vid nästa tävlingstillfälle. Detta sker utöver eventuella övriga bestraffningar. Varje tävlingsledning bestämmer antalet startpositioner som ett Gult Kort innebär.
Kvalificerings-avstängning	Berör tävlande får er deltaga i efterföljande kvalsession och startar därmed längst bak i nästkommande race.
Uteslutning (diskvalifikation) från specifikt tävlingsheat	Berörd tävlande diskvalificeras från respektive tävlingsheat.
Nedflyttning av	I nästkommande tävlingsrace flyttas berörd tävlande ned ett visst antal

startposition	positioner i startordningen från förutbestämd startordning.
Uteslutning (diskvalifikation) från serie	Berörd tävlande utesluts från att delta i resterande av berörd säsong.

VB 8.1 Förseelser och påföljder

Gällande bestraffningsskala:

Förseelse	Bestraffning	Påföljd
All form av mobbning, rasistiska, religionskränkande, könstillhörighets relaterade beteende i skrift/tal	Enligt G.1.5/Fair Race	Diskvalifikation
Oanmäld frånvaro	Enligt VB 2.0	Minst varning till max diskvalifikation
Vid "På-plats-tävling" tillhandahållen utrustning används inte på korrekt sätt, all form av åverkan	Enligt VB-T 2.0	Diskvalifikation och eventuellt ersättningskyldighet för åverkan
All form av "kompiskörning" (om ej lagtävling)	Enligt VB 7.1	Diskvalifikation
All form av medveten avåkning	Enligt VB 7.1	Diskvalifikation
All form av påverkan/distrahering av annan tävlande vid simulator (vid På-plats-tävling)	Enligt VB 2.1	Varning
Vid upprepade tillfällen av påverkan/distraktion av annan tävlande vid simulator.	Enligt VB 2.1	Diskvalifikation
Utebliven närvaro vid seriekörning	Enligt VB 2.1	Minst varning till max diskvalifikation
Banracing		
Ogiltligt kvalvarv	Enligt VB 7.3.3	Minst varning till max diskvalifikation
Ojust/vårdslösa manövrar	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Körning utanför banbegränsningar	Enligt VB 7.2	Minst varning till max diskvalifikation
Framförande av tävlingsfordon emot körriktning	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Blockering av varvande tävlande	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Otillåtet antal kursändringar för att försvara position	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Avträngning av motståndare utanför bankant	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Hindring av motståndare vid återinträde på tävlingsbana	Enligt VB 7.2	Minst varning till max diskvalifikation

Annan onormal förändring av körriktning	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Omkörning utanför banbegränsningar	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Otillåten överträdelse av banbegränsningar	Enligt VB 7.2	Minst varning till max diskvalifikation
Överträdelse av banbegränsningar under kval	Enligt VB 7.3	Minst varning till max diskvalifikation
Allmän vårdslös/okontrollerad körning	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Överdrivet långsam eller oförutsägbar körning	Enligt VB 7.1	Minst varning till max diskvalifikation
Ovilja att enligt tävlingslednings uppmaning åtgärda "Lagg"	Enligt VB 7.4	Minst varning till max diskvalifikation

VB 8.2 Protester och Tidsfrister

- Tillvägagångssätt för att lämna in protest skall specificeras antingen i [Mästerskapsregler eller enligt Tävlingsreglerna för Virtuell Bilsport](#).
- Tidsfrist för inlämning av protest skall specificeras i respektive Mästerskapsregler eller enligt Tävlingsreglerna för Virtuell Bilsport
- Protest skall lämnas in senast en timme efter avslutad tävlingsomgång.
- Protest skall lämnas in senast 48 timmar efter avslutad tävlingsomgång, såvida respektive tävlingsinbjudan inte säger något annat.

VB 8.2.3 Protest mot tävlingsbestraffning

Se [G 15.2](#)

VB 8.3 Överklagan mot domarbeslut

Se [G 15.3](#)

VB 9.0 RESULTAT

VB 9.1 Poäng

- Respektive tävlingsledning bestämmer poängindelning. Poängindelning ska finnas med i [Mästerskapsreglerna eller specifika tävlingsregler för serien](#).
- Om två deltagare infinder sig på samma poäng vid mästerskapets slut rangordnas tävlande i följande ordning:
 - Flest antalet vinster
 - Flest antalet andraplatser
 - Flest antalet tredjeplatser
 - Och så vidare

VB 9.2 Efter tävling

- Vid tillfälle då detaljer finns att ange om exempelvis den bil den tävlande använt eller det team en tävlande kör för (om teammästerskap) skall även dessa anges.
- Snarast efter genomförd tävling eller tävlingsomgång skall resultatlista anslås på av tävlingsledningen utlyst plats

- Alla resultatlistor är preliminära till efter protesttidens utgång, eller vid eventuell protest, tills denna har behandlats. Resultatlista skall alltid vara godkänd av tävlingsledaren innan den anslås.
- Vid lika resultat (samtidig målgång) som simulatorspelet inte kan särskilja ska de berörda tävlande dela på priserna för uppnådd placering.

VB 10.0 TÄVLINGENS AVSLUTANDE

VB 10.1 Slutresultat

- Slutgiltiga mästerskapstabeller skall publiceras av tävlingsledningen utsedd plats.

VB.10.2 Prisutdelning

- Efter tävlingens avslutande eller efter avslutad cup.

B. Arrangera tävling Virtuellt bilsport VB

Detta avsnitt beskriver regler och rutiner för dig som tävlingsledning av tävling, tävlingsledningens ansvar är att ha full kunskap i följande:

- Bilsportens gemensamma regler
- Sportgrenens tävlingsregler avsnitt A och B
- Sportgrenens Tekniska regler
- Svenska Bilsportförbundets Fair Race-policy
- Tilläggsregler i inbjudan/PM

VB 11.0 ANSÖKAN OM TÄVLING/TRÄNING

- Inget tillstånd erfordras.

VB 12.0 ANSÖKAN OM TÄVLINGS-/TRÄNINGSTILLSTÅND

- Inget tillstånd erfordras.

VB 13.0 TÄVLINGSORGANISATION

- Tävlingsledningen ska planera och leda arbetet inför och under tävling.
- Tävlingsledaren är ansvarig för genomförandet av själva tävlingen.
- Alla i tävlingsledningen skall namnges i tävlingsinbjudan.

VB 13.1 Funktionärer

- Funktionär skall för sina uppgifter inneha nödvändiga kunskaper-
- För att inneha chefsuppdrag i Virtuellt Bilsport krävs:
- medlemskap i SBF-ansluten förening.
- praktisk/teoretisk utbildning där funktionären tagit del av regler

Mästerskapsstatus	Tävlingstyp	Tillåtelse för funktionär att delta i tävling	Kommentarer
KM, DM, RM, SM, EM, VM	På-plats-tävling	Nej	- Funktionärer får ej delta eller ha direkt koppling till deltagande i tävling där denne tjänstgör
	Onlinetävling	Nej	
Andra tävlingar	På-plats-tävling	Ja	- Ifall funktionär deltar i tävling där denne tjänstgör skall detta framstå tydligt i tävlingsinbjudan. Gäller samtliga funktionärsposter
	Onlinetävling	Ja	

VB 13.2 Befattningar

- Nedanstående tabell anger obligatoriska chefsfunktionärsbefattningar. Gäller KM, DM, SM, NM, EM, VM.

Befattning	NEZ, SM-tävling	Distrikts-Tävling	Lokal Tävling
Domare	C	C	<u>Inget licenskrav</u>
Tävlingsledare	C	C	<u>Inget licenskrav</u>

VB 13.3 Funktionärers klubbtilhörighet

- Samtliga funktionärer får vara medlemmar i den arrangerande klubben

VB 13.4 Domare

Ansvar och funktion

VB 13.4.1 På-plats-tävling

- Tillsammans med Tävlingsledaren kontrollera att tävling genomförs enligt alla applicerbara regelverk, exempelvis SBF:s regler samt tillägsregler som specificeras i antingen tävlingsinbjudan eller PM.
- Kontrollera att största sportsliga rättvisa skipas.
- Före tävling godkänna tävlingsinbjudan i koncept.
- Före tävlingen ge synpunkter på tidsplan och eventuella PM.
- Någon gång ha kört tävlingsbanan.
- Före första start kontrollera tävlingshandlingar.
- Motta samt avgöra protester.
- Upprätta domarrapport och innan nästa schemalagda tävling få denna publicerad.
- Efter genomförd tävling/serie/mästerskap genomföra utvärdering tillsammans med tävlingsledningen.
- Stoppa tävling om det föreligger uppenbar säkerhetsrisk.
- Om ej KM, DM, SM, NM, EM, VM.
- Ifall att domare får protest emot sig får denne inte delta i domarkårens diskussion kring bestraffning.
- I fall teammästerskap, inte bedöma incidenter där dennes lagkamrater är inblandade.

VB 13.4.2 Online-tävling

- Se respektive tävlingsreglemente

VB 13.5 Tävlingsledare

Ansvar och funktion

VB 13.5.1 På-plats-tävling

- Tävlingsledaren är ansvarig för tävlingens genomförande.
- Tillse att tävlingen genomförs enligt planering utan avbrott och/eller störningar
- Uppfylla de åtaganden som gjorts i tävlingsinbjudan.
- Bistå domare att tillse att tävlingen genomförs enligt SBF:s regler samt tillse att största möjliga sportsliga rättvisa skipas.
- Till domare i god tid före tävling skicka tävlingsinbjudan för godkännande.
- I god tid före tävlingen delge domare deltagarlista, tidsplan och eventuella PM.
- Ansvara för anmälnings- och tävlingssekretariatet på exempelvis officiell anslagstavla, alternativ tv-skärm, anslå tillstånd, inbjudan, ev. PM och övriga beslut samt rättad deltagarlista.
- Ansvara för och sammanställa anmälningslista.
- Före tävlingen genomföra förarsammanträde om detta angivits i inbjudan.
- Tillse att tävlingsprogrammet följs.
- till domare framföra förslag till ändring av tidsplan.
- informera domare om händelser av vikt.
- tillhandahålla blanketter för personskada.

- Upprätta, underteckna och publicera resultatlista efter tävlingens avslutande (tid för anslag av resultatlista skall anges).
- Att i fall av stora tekniska problem (serverkrasch, problem med internetuppkoppling etc.) utse rödflagg för tävlingen och därmed avbryta denna
- I fall av rödflagg meddela samtliga deltagare samt funktionärer om tävlingen kommer återuppstartas, samt i så fall hur, eller inte.
- Genomföra ändringar gällande tävling, dock endast efter överenskommelse med majoritet i tävlingsledningen.
- Bekräfta till tävlande om anmälan godtagits eller avslagits.
- Tillsammans med domare kontrollera att tävling genomförs enligt alla applicerbara regelverk, exempelvis SBF:s regler samt tillägsregler som specificeras i antingen tävlingsinbjudan eller PM.

VB 13.5.2 Online-tävling

- Se respektive tävlingsreglemente.

VB 13.6 Biträdande tävlingsledare

Ansvar och funktion

- På uppdrag bistå tävlingsledaren vid beslut.
- Av tävlingsledaren utföra delegerade uppdrag.
- Tar över tävlingsledarrollen om situationen så kräver.

VB 14.0 INBJUDAN

- Godkänd inbjudan ska offentliggöras senast en vecka innan tävling.
- Tävlingsledningen bestämmer vilka uppgifter som deltagare behöver lämna för att anmälan skall godkännas.
- Uppgifter som inte kan tas med i inbjudan ska meddelas de tävlande i PM. Alla PM ska numreras.
- Tävlingsledningen har rätt att för tävlande hemlighålla tävlingens bana/banor.
- Tävlingshandlingar ska sparas minst ett år efter tävlingen.
- Serverinställningar såsom hjälpmedel skall specificeras i inbjudan.
-
- Nedanstående text ska alltid finnas införd i inbjudan.

”Tävlingen anordnas i överensstämmelse med Svenska Bilsportförbundets tävlingsbestämmelser.”

”Ansvar. G 1.6 Den som deltar i tävling gör detta under eget ansvar och på egen risk. Svenska Bilsportförbundet (SBF), Specialidrottsdistriktsförbundet (SDF), tävlingsledning eller funktionär kan således inte utan vållande göras ansvariga för person- eller sakskador som under tävling drabbar deltagaren.”

Nr.	Uppgift om
1	Namn på tävlingsserver
2	Tävlingsledning inklusive domare (fullständiga namn)
3	Tävlingsupplägg
4	Tidsplan: Kval
	Starttid för race
	Ungefärlig sluttid på tävlingen
5	Anmälan stängningstid (dag och tid), eventuella regler för efteranmälan}
6	Särskilda seriespecifika bestämmelser.
7	Poängberäkning, särskiljning, prisutdelning

8	Serverinställningar (T.ex. tillåtna hjälpmedel)
9	Protesttider och tillvägagångssätt

”Tävlingsdeltagare har genom sin anmälan att delta i tävlingen, samtyckt till att vederbörandes personuppgifter registreras i tävlingsledningens dataregister samt att tävlingsledningen, inom ramen för sin verksamhet och oavsett media form, offentliggör namnuppgifterna.”

Vid tävling om RF:s mästerskapstecken (SM, JSM, DM, JDM) gäller även Kapitel 8 paragraf 2 i SBF:s stadgar.

VB 14.1 Tävlingsledningens ansvar

- Uppfylla de åtaganden som gjorts i tävlingsinbjudan.
- Ändringar får endast göras om överenskommelse **sker** med samtliga i tävlingsorganisationen. Detta kan ske vid obligatoriskt förarsammanträde före tävling eller genom att samtliga tävlande signerar ett PM om detta före start. Då tvingande omständigheter föreligger, eller hänsyn till säkerheten så påfordrar, kan ändring ske. De anmälda ska i sådant fall snarast möjligt meddelas om ändringen.
- Slutinstruktion får endast innehålla kompletterande uppgifter om tävlingen, ej ändringar i tävlingsinbjudan.
- Bekräfta till tävlande om anmälan godtagits eller avslagits. Om tävlingsledningen vägrar godkänna en anmälan, av andra skäl än begränsning av antalet startande, ska anmälaren, med angivande av skäl, meddelas detta snarast efter det att anmälan mottagits, dock senast tre dagar före tävlingen. Vid internationell tävling och vid annan tävling omedelbart efter anmälningstidens utgång.
- Tävlingsledningens vägran att godkänna en anmälan kan överklagas, se **G 15.2**.
- Tävlingsledningen ska av tävlandemed licens i annat land försäkras om att inget hinder föreligger för deltagande. Denna försäkran ska vara bekräftad av det förbund som utfärdat licensen.
- Kontrollera att tävlingens reglemente överensstämmer med de regler utfärdade av Utskottet Virtuellt Bilspport.

VB 14.2 Inställd eller uppskjuten tävling

- Tävling eller del därav får icke inställas eller avkortas, såvida icke villkor härför angivits i inbjudan eller force majeure föreligger.
- Tävlingsledningen kan endast flytta, ställa in eller förändra tävlingens upplägg efter godkännande en majoritet av tävlingsledningen.
- Meddelande om inställd, flyttad eller avkortad tävling skall snarast meddelas deltagarna.
- Ställs en tävling in skall anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet. Ställs tävlingen in på grund av force majeure kan tävlingens domare medge att tävlingsledningen behåller del av anmälningsavgifterna.
- Vid tävling som uppskjutes mer än 24 timmar skall anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet, om anmälaren önskar återta sin anmälan.

VB 15.0 ANMÄLAN

- En anmälan till en tävling är att betrakta som ett kontrakt mellan den tävlande och tävlingsledningen.
- Tävlande anmäler sig enligt tävlingsledningens inbjudan.
- Överstiger antalet mottagna anmälningar det i inbjudan angivna, antas anmälningarna i den ordning de fullständiga anmälningarna inkommit om inte annat anges i tävlingsinbjudan. De som ej antagits kan sättas in som reserver.

- När bindande anmälan inkommit har tävlingsledningen rätt att offentliggöra namnen på de anmälda.
- Anmälan anses verkställd när anmälan inkommit till tävlingsledningen på det sätt som anges i dessa regler om inte annat anges i tävlingsinbjudan.
- Efteranmälan får endast ske om tävlingsinbjudan tillåter.
- Om öknamn tillåts ska både namn och öknamn skrivas ut på både deltagarlista/resultatlista/startlista/program
- Tävlingsavgiften får endast användas för att genomföra den aktuella tävlingen/serien.

VB 18.0 TÄVLINGENS AVSLUTANDE

VB 18.1 Prisutdelning

- Efter tävlingens avslutande eller efter avslutad cup.

VB 18.2 Åtgärder efter tävlingen

- En resultatlista kan publiceras på två sätt, elektroniskt eller genom utskrift.
- Resultatlistan skall innehålla uppgifter om tävlingens namn, datum för tävling, den tävlandes namn samt slutklassifering.
- Vid tillfälle då detaljer finns att ange om exempelvis den bil den tävlande använt eller det team en tävlande kör för (om teammästerskap) skall även dessa anges.
- Snarast efter genomförd tävling eller tävlingsomgång skall resultatlista anslås på- av tävlingsledningen utlyst plats.
- Alla resultatlistor är preliminära till efter protesttidens utgång eller vid eventuell protest, tills denna har behandlats.