



Tekniska regler Virtuellt Bilspport, VB

Copyright © 2021 Svenska Bilspportförbundet

Alla regelverk utgivna av SBF samt publicerad information antingen tryckt eller på SBF.se skyddas av lagen om upphovsrätt.
Regelverk, licenser och annat skyddat material får inte användas utanför av SBF sanktionerad verksamhet.

A.	Tekniska regler Virtuellt bilsport, VB-T	3
VB-T 1.0	Typ av simulatorspel	3
VB-T 2.0	Personlig utrustning	3

A. Tekniska regler Virtuellt bilsport, VB-T

VB-T 1.0 TYP AV SIMULATORSPEL

- Endast spel jämförbara med befintliga sportgrenar inom Svenska Bilsportförbundet är tillåtna.
- Det är inte tillåtet att använda spel som går ut på att skada någon.
- Endast originallicens för spelet är tillåtet att användas.
- Spelet skall vara ett bilsportspel.
- Vid mästerskap krävs att spelet är sanktionerat av SBF.
- I dagsläget SBF-godkända simulatorspel:

Namn	Plattform/Konsoll	Utvecklare
Assetto Corsa	PS4, Xbox One, PC	Kunoz Simulazioni
iRacing	PC	iRacing.com Motorsport Simulations
Racerroom	PC	Sector3 Studios
rFactor 2	PC	Image Space Incorporated/Studio 397
Live for Speed	PC	Scawen Roberts, Eric Bailey and Victor van Vlaardingen
DiRT Rally	PS4, Xbox One, PC	Codemasters
DiRT Rally 2.0	PS4, Xbox One, PC	Codemasters
Assetto Corsa Competizione	PS4, Xbox One, PC	Kunoz Simulazioni
Gran Turismo Sport	PS4	Polyphony Digital

VB-T 2.0 PERSONLIG UTRUSTNING

- Vid PPT-tävling användes antingen tillhandahållen utrustning, alternativt medhavd utrustning. Detta framgår i tävlingsinbjudan.
- Vid PPT tävling krävs att ratt och pedaler används, dock kan arrangör tillåta undantag för ex vis funktionshindrade där annan utrustning kan krävas.
- Dator eller egen konsol kan användas om detta är tillåtet enligt respektive tävlings inbjudan.
- Tillhandahållen utrustning måste alltid användas enligt instruktioner från tävlingsledningen
- Dessa regler gäller t.o.m. [2021-12-31](#), eller tillsvidare om ny uppdatering inte har publicerats innan denna tid utgått.